**Store.js的使用——本地存储localStorage的封装插件**

————20191126：韵方

在说Store.js之前，我们先来明确几个基本的概念，Cookie，localStorage，sessionStorage。

**Cookie：**

Cookie 是小甜饼的意思。顾名思义，cookie 确实非常小，它的大小限制为4KB左右，是网景公司的前雇员 Lou Montulli 在1993年3月的发明。它的主要用途有保存登录信息，比如你登录某个网站市场可以看到“记住密码”，这通常就是通过在 Cookie 中存入一段辨别用户身份的数据来实现的。

**localStorage：**

localStorage 是 HTML5 标准中新加入的技术，它并不是什么划时代的新东西。早在 IE 6 时代，就有一个叫 userData 的东西用于本地存储，而当时考虑到浏览器兼容性，更通用的方案是使用 Flash。而如今，localStorage 被大多数浏览器所支持，如果你的网站需要支持 IE6+，那以 userData 作为你的 polyfill 的方案是种不错的选择。

#### sessionStorage：

sessionStorage 与 localStorage 的接口类似，但保存数据的生命周期与 localStorage 不同。做过后端开发的同学应该知道 Session 这个词的意思，直译过来是“会话”。而 sessionStorage 是一个前端的概念，它只是可以将一部分数据在当前会话中保存下来，刷新页面数据依旧存在。但当页面关闭后，sessionStorage 中的数据就会被清空。



有了以上的的基础概念，我们就可以来理解store.js到底是个什么东西了，随着浏览器的快速发展，很多需要用到本地存储的应用场景诞生了，于是需求推动了技术，什么globalStorage啊都来了。store.js可以理解成一个大礼包，他封装了大多数人对localStorage的使用，他不涉及cookie，在ie6之下时会自动使用userData，我们不必再去管什么场景下用什么本地浏览器存储会不会影响到cookies，影响到浏览器的传输速率，这就是它最大的用处。

以下是它的基本语法：



判断它在当前浏览器是否可用：



好了简单的分享一下

Github地址：

<https://github.com/marcuswestin/store.js/tree/master/dist>

简要的文档github地址：

<https://github.com/DominicBao/echarts-guanxi/branches>