

Formation

Baccalauréat et génie logiciel École de technologie supérieure (ÉTS) Université du Québec, Montréal	Depuis 2016
Diplôme d'études collégiales en technologie de systèmes ordinés Collège de Maisonneuve, Montréal	2016

Connaissances particulières

Langages de programmation et autres	C, C#, CSS, Git, HTML, Java, Javascript, JQuery, SQL, Python, Typescript
Technologies et plateformes	Android, Angular 4, Bases de données (SQL, noSQL), Firebase, Linux (Debian, Mint, Raspbian, Ubuntu), Node.js, React, Windows
Logiciels	Android Studio, Blender, Eclipse, LabVIEW, Multisim, Packet Tracer, Photoshop, Postman, Qt 4.8, Sony Vegas Pro, Suite Atlassian (Bitbucket, Confluence, Jira), Ultiboard, Unity, Visual Studio, Visual Studio Code, Microsoft Office
Autres	Méthode Agile

Expérience professionnelle

Développeur web <i>Full Stack</i> Kontron Canada, Boisbriand Autonomie, Créativité, Organisation, Responsabilité, Communication	Depuis janvier 2019
<ul style="list-style-type: none">▪ Développement d'une plateforme facilitant l'innovation au sein de l'entreprise et d'autres outils internes;▪ Amélioration continue des outils de l'équipe de développement d'applications web;▪ Amélioration de l'architecture, de la documentation et du respect des conventions des projets;▪ Collaboration avec les chefs de produits afin d'établir les priorités et maximiser la valeur apportée.	
Développeur web <i>Full Stack</i> Cactusoft, Laval Autonomie, Organisation, Responsabilité, Respect des normes, Créativité	Automne 2017
<ul style="list-style-type: none">▪ Participer au développement d'une suite logicielle web permettant la configuration et l'affichage de présentations sur téléviseurs;▪ Prise de décisions sur la disposition et l'architecture du logiciel;▪ Présenter au client les nouvelles fonctionnalités.	

Expérience de travail

Commis d'entrepôt Club Piscine Super Fitness, Repentigny Autonomie, Gestion de problèmes, Organisation, Responsabilité, Service à la clientèle	Étés 2014-2016
Marqueur / Arbitre Baseball Repentigny, Repentigny Autorité, Constance, Impartialité, Jugement, Respect des normes, Responsabilité	Été 2009 / Étés 2010-2012

Projets d'études et personnels

Développement de jeux vidéo

Depuis 2015

- Modélisation 3D;
- Création et application de textures;
- Création d'armatures (squelettes) et création d'animations;
- Programmation de systèmes et comportements orientés objet;
- Présentation de projets réalisés entre 2015 et 2016 : <https://www.youtube.com/watch?v=mEdDvq4U8FE>.

Développement d'une station météorologique et de son site internet

Hiver 2015

- Utiliser et programmer le micro-ordinateur BeagleBone;
- Accéder aux entrées/sorties du BeagleBone et utiliser une interface pour lire les données d'un capteur de température, pression et humidité;
- Étudier les différents systèmes permettant la construction d'applications Web dynamiques, la mise en ligne et la gestion des données afin d'établir un modèle de site internet fonctionnel;
- Développer un site internet.

Réalisation d'une télécommande universelle intelligente (Projet de fin de DEC)

2015

- Étudier le protocole de communication des télécommandes de différentes compagnies afin de développer un système d'enregistrement de commandes universel;
- Créer une application graphique Qt compatible avec la carte BeagleBone;
- Développer un système d'enregistrement des boutons virtuels créés par l'utilisateur et des profils (ensemble de boutons), aussi personnalisés par l'utilisateur;
- Développer et programmer un circuit électronique;
- Rédiger un rapport de projet complet.

Profil

Loisirs et intérêts

Guitare, Baseball, Création de jeux vidéo, Entraînement physique, Lecture, Ski