

Universidad de San Carlos de Guatemala
Curso: Practicas Iniciales
Ingeniero: Herman Veliz
Actividad desarrollo Web

Manual de Usuario

Dominic Juan Pablo Ruano Pérez

Joab Israel Ajsivinac Ajsivinac

Javier Andrés Monjes Solórzano

Samuel Isaí Muñoz Pereira

Tutores
Eduardo René Agustin Mendoza
Josue Arturo Robledo Duque

Clonación de Repositorio

el primer paso para poder ejecutar la aplicación es descargar todo el código correspondiente, y se puede descargar desde este repositorio https://github.com/DominicRuano/informe4_practicas, se puede descargar como un archivo comprimido o utilizar *git clone* https://github.com/DominicRuano/informe4_practicas

Descargar Requisitos

Es importante tener NodeJs ya instalado, en caso que no se puede descargar desde la pagina oficial del fabricante

para poder descargar todos los requerimientos que necesita la aplicación para poder funcionar de manera correcta es necesario ubicarse en la carpeta contenedora del código y ejecutar el comando *npm install*, con esto se descargan todas las librerías y herramientas que el código necesita para funcionar

Levantar los servicios

en este caso al ser una API las peticiones se hacen a un servidor externo por lo que no es necesario levantar el servidor de peticiones http, para poder hacer peticiones, se puede utilizar la siguiente dirección: <https://api-taller4.onrender.com>

para levantar el servidor de React es necesario ubicarse en la carpeta *fronted* y entrar al directorio del proyecto, una vez estando ahí se procede a ejecutar el comando *npm start* desde la consola, esto lanzara una nueva ventana en el navegador donde el usuario podrá interactuar de una manera directa y sencilla con la API

no es necesario levantar ningun servicio aparte del servidor de react, debido a que la API esta configurada para conectarse automaticamente con la base de datos de mysql y el servidor de peticiones

Bajar los servicios


Para bajar el servidor de react basta con precionar *ctrl + c* en la consola donde se haya ejecutado el comando *npm start* y el servicio automáticamente quedara apagado

Interfaz Registro de datos

para el registro de usuario se solicitan datos como el carnet, nombre, apellido, contraseña y correo electrónico, en caso que el carnet y correo electrónico coincidan con otro usuario cargado con anterioridad la pagina notificara este problema.

Es necesario que todos los datos se rellenen para poder completar el formulario y que se cree satisfactoriamente el usuario. La pagina notificara cuando los datos sean correctos y se redirigirá automáticamente a la pagina de inicio de sesión

En caso de que ya se cuente con una cuenta registrada, con el botón de ir a login se redirigirá a la pagina de inicio de sesión

La imagen muestra una interfaz de usuario para el registro de un nuevo usuario. El formulario está centrado en una pantalla de fondo oscuro. El título "Registro de Usuario" está en la parte superior. Debajo, hay cinco campos de entrada con etiquetas: "Carné:", "Nombre:", "Apellidos:", "Contraseña:" y "Correo Electrónico:". Cada campo tiene un input de texto gris. Debajo de los campos, hay un botón naranja con el texto "Registrar". Justo debajo del botón, se pregunta "¿Ya tienes una cuenta?". Al final, hay otro botón naranja con el texto "ir a login".

Registro de Usuario

Carné:

Nombre:

Apellidos:

Contraseña:

Correo Electrónico:

[Registrar](#)


¿Ya tienes una cuenta?

[ir a login](#)

Interfaz Login

Esta pantalla se solicitan datos como el carnet y la contraseña de usuario, en caso de que las credenciales no sean correctas, la pagina mostrara un mensaje de, en caso de que el usuario ya no recuerde la contraseña, puede presionar el botón de “Recuperar contraseña”

en caso que los datos coincidan automáticamente se dará la Bienvenida al usuario y se redirigirá a la pagina principal



Iniciar Sesión

Carnet:

Contraseña:

Iniciar Sesión

¿Haz olvidado tu contraseña?

Recuperar contraseña

Recuperación de Contraseña

Para actualizar la contraseña se solicitan los datos del carnet, correo electrónico y una nueva contraseña. Si el carnet y el correo electrónico coinciden con algún usuario presente en la base de datos, se cambiara la contraseña por la nueva suscrita en la caja de texto y redirigirá a la pagina principal

si el carnet y el correo electrónico no coinciden con ningún usuario registrado en la base de datos, se mostrara un mensaje de error indicando el problema



Recuperación de Contraseña

Carnet:

Correo Electrónico:

Nueva Contraseña:

Actualizar

¿Todo bien?

ir a login

Pantalla Principal

Esta pagina es donde el usuario puede ver cada una de las publicaciones presentes en el momento junto con algunas funcionalidades como comentar en cada una de las publicaciones y crear nuevas publicaciones

Publicaciones Usac Ingeniería

Filtrar por Tipo:
Todos

Filtrar por Sobre Quién:
Escribe el nombre del curso/maestro

Publicar

Primer Post

Tipo: Curso
* INGRESE TEXTO *
Fecha: Sat Sep 16 2023
Sobre: Practicas Iniciales

Comentarios:

- Comentario 1
- Primer comentario

Segundo comentario

Comentar

Test de Publicación

Crear Publicación

Tipo:
1 (Catedrático)

Sobre Quién (Catedrático):
MARIA ELENA

Título:
Es un test de una prueba

Contenido:
Este es un test de una prueba

Crear Publicación

Publicación creada con éxito

Regresar

Test de comentario:

Es un test de una prueba
Tipo: Maestro
Este es un test de una prueba
Fecha: Wed Sep 20 2023
Sobre: MARIA ELENA

Comentar

Es un test de una prueba
Tipo: Maestro
Este es un test de una prueba
Fecha: Wed Sep 20 2023
Sobre: MARIA ELENA

Comentarios:

- Prueba comentario

Escribe un comentario...

Comentar