

Programmieren mit R für Einsteiger

3. Tabellen / 3.2 Matrizen



Berry Boessenkool



frei verwenden, zitieren 2022-02-25 11:40

Matrizen erstellen



```
matrix(data=1:6 , nrow=2, ncol=3)
## [,1] [,2] [,3]
## [1,] 1 3 5
## [2,] 2 4 6
m <- matrix(1:6 , nrow=2, ncol=3, byrow=TRUE)
m
## [,1] [,2] [,3]
## [1,] 1 2 3
## [2,] 4 5 6
dim(m); nrow(m); ncol(m); length(m)
## [1] 2 3
## [1] 2
## [1] 3
## [1] 6
class(m) # zwei Klassen: array ist Überklasse von matrix
## [1] "matrix" "array"
```

Elementweise Multiplikation zweier Matrizen



```
m
      [,1] [,2] [,3]
##
## [1,] 1 2
## [2,] 4 5 6
m * 2 # Multiplikation per Element
## [,1] [,2] [,3]
## [1,] 2 4 6
## [2,] 8 10 12
n \leftarrow matrix(rep(0:1,each=3), ncol=3); n
##
      [,1] [,2] [,3]
## [1.] 0 0
## [2,] 0 1 1
                     # pro Element, auch für +,-, etc
## [,1] [,2] [,3]
## [1,] 0
## [2,] 0 5
                6
```

Zeilen- und Spaltennamen, Manipulation



```
colnames(m) <- c("A", "B", "C")  # wie bei data.frames
rownames(m) <- c("row1", "row2")

m[1,1] <- c(989) # Matrix ändern (manipulation)

m
## A B C
## row1 989 2 3
## row2 4 5 6</pre>
```

Matrizen haben einen einzigen Datentyp für das ganze Objekt



Wird ein Element zu einer Zeichenkette geändert, werden alle konvertiert:

```
m[1,1] <- "a"

m

## A B C

## row1 "a" "2" "3"

## row2 "4" "5" "6"
```

Nicht nur Spalten werden als Vektor ausgegeben (wie bei data.frames), sondern auch Zeilen:

```
m["row1", ]
## A B C
## "a" "2" "3"

class(m["row1", ])  # -> vector
## [1] "character"
is.vector(m["row1", ])  # nur 1 Datentyp -> downcast
## [1] TRUE
```

Funktion anwenden auf Zeilen / Spalten einer Matrix I



```
m <- matrix(1:12, ncol=4); m
## [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,] 1 4
                  7 10
## [2,] 2 5
                  8 11
## [3,] 3 6
                  9 12
rowSums(m) # + colSums. Achtung: rowsum() ist was anderes
## [1] 22 26 30
colMeans(m) # siehe auch rowMeans
## [1] 2 5 8 11
# Funktion 'median' auf Spalten anwenden:
```

[1] 2 5 8 11

apply(m, MARGIN=2, median)

Funktion anwenden auf Zeilen / Spalten einer Matrix II



```
## [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,] 1 4 7 10
## [2,] 2 5 8 11
## [3,] 3 6 9 12
# MARGIN=1: x Dimension behalten:
apply(m, MARGIN=1, FUN=median)
## [1] 5.5 6.5 7.5
# Weitere Argumente, die an 'median' weitergegeben werden
apply(m, MARGIN=1, FUN=median, na.rm=TRUE)
## [1] 5.5 6.5 7.5
apply(m, 1, function(x) sum(x==2)) # anonyme Funktion
## [1] 0 1 0
apply(m, 1, FUN=function(x) cat(toString(x)," - "))
## 1, 4, 7, 10 - 2, 5, 8, 11 - 3, 6, 9, 12 -
## NULL
```

m

Zusammenfassung



matrix : Tabelle eines einzigen Datentypes

- ▶ matrix (nrow, ncol, byrow), ncol, nrow, dim, length
- ► Arithmetische Operationen erfolgen per Element
- colnames, rownames
- rowMeans, colSums, apply (X=mat, MARGIN, FUN)



über die Diagonale drehen / spiegeln (Zeilen und Spalten vertauschen)

```
m
## [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,] 1 4 7 10
## [2,] 2 5 8 11
## [3,] 3 6 9 12
```

```
t(m) # transponieren
```

```
## [,1] [,2] [,3]
## [1,] 1 2 3
## [2,] 4 5 6
## [3,] 7 8 9
## [4,] 10 11 12
```

```
Weiterführendes Matrizenmultiplikation
```

```
HPI
```

```
m <- matrix(1:6 , nrow=2, ncol=3, byrow=TRUE)
m
##
       [,1] [,2] [,3]
       1
## [1,]
## [2,]
          4
               5
n \leftarrow matrix(rep(1:5, each=3), ncol=5)
n
##
       [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
## [1,] 1 2
                    3
                             5
## [2,] 1 2
                    3
                     4 5
## [3,] 1
                    3
                        4
                             5
```

```
m %*% n

## [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]

## [1,] 6 12 18 24 30

## [2,] 15 30 45 60 75
```

?"%*%" # für die Dokumentation Anführungsstriche setzen





Data.frames können umgewandelt werden:

```
d <- data.frame(AA=5:8, BB=6:9)
class(d)
## [1] "data.frame"
                    ; dm
dm <- as.matrix(d)</pre>
##
       AA BB
## [1.] 5 6
## [2,] 6 7
## [3,] 7 8
## [4,] 8 9
class(dm)
## [1] "matrix" "array"
```