ÍNDICE GERAL

Prólog	0		XV
Сомо U	JTILIZA	R ESTE LIVRO	xvii
1. INTR	ODUÇÃO	0	1
1.1	Descri	ição do software	1
1.2	3		
1.3	Ambie	ente de desenvolvimento	4
	1.3.1	Iniciar o Visual Studio pela primeira vez	
	1.3.2	Soluções e projetos	6
1.4	Sensib	pilização ao sistema de ajuda	
	1.4.1	Utilização dos recursos online	
	1.4.2	Download e instalação da biblioteca para uso local	
1.5		ações-consola	
1.6	Conve	enções de código	17
	1.6.1	Indentação	
	1.6.2	Apresentação sintática	17
1.7	Módu	ılos de classe	
	1.7.1	Acesso a módulos	
	1.7.2	Criação de módulos	18
	1.7.3	Gravação de módulos	
	1.7.4	Remoção de módulos	
1.8	Declar	ração de variáveis	
	1.8.1	Atribuição de valores a variáveis	
	1.8.2	Obtenção de valores contidos em variáveis	
		ração de constantes	
		ra de dados provenientes do utilizador	
		sentação de dados ao utilizador	
		ntários	
1.13	Regra	s e convenções de nomenclatura	25
1.14		de desenvolvimento de um programa	
		Fase I – compreender o problema	
		Fase II – declarar variáveis e constantes	
		Fase III – obter dados	
		Fase IV – obter resultado	
		Fase V – apresentar o resultado	
		ícios propostos	
		de Programação	
2.1	Tipos	de dados	
	2.1.1	Literais	
	2.1.2	byte	33

	2.1.3	ushort	33
	2.1.4	uint	
	2.1.5	ulong	
	2.1.6	sbyte	
	2.1.7	short	
	2.1.8	int	
	2.1.9	long	
		float	
		double	
		decimal	
		char	
		string	
		bool	
2.2		ração de variáveis	
	2.2.1	Declaração sem atribuição	
	2.2.2	Declaração com atribuição	
	2.2.3	Declaração múltipla	
	2.2.4	Ciclo de vida das variáveis	
2.3		as	
2.0	2.3.1	Tabelas unidimensionais	
	2.3.2	Tabelas multidimensionais.	
2.4		dores	
	2.4.1	Operadores aritméticos	
	2.4.2	Operadores relacionais	
	2.4.3	Operadores lógicos	
2.5		uras de controlo	
	2.5.1	Estruturas de decisão	
	2.5.2	Estruturas de repetição	
2.6		cios resolvidos	
	2.6.1	Área	
	2.6.2	Salários	
	2.6.3	Fatorial	
2.7		cios propostos	
		ÃO ORIENTADA A OBJETOS	
3. PRO	GRAMAÇ.	itos gerais	61
		ntos gerais	
3.2	3.2.1	Atributos	
	3.2.1	Métodos	
	3.2.3	Instâncias	
	3.2.4		
	3.2.4	Construtores Destrutores	
	3.2.5	Estados	
	3.2.7		
22		Mensagens	
3.3		çaorfismo	
3.4	rollmo	OFTISHIO	/6

	3.4.1	Classes abstratas	76
	3.4.2	Métodos abstratos	
	3.4.3	Herança de classes abstratas	
	3.4.4	Implementação de métodos abstratos	
3.5	Interf	aces	
3.6		rícios resolvidos	
	3.6.1	Área (via classes)	
	3.6.2	Salários (via classes)	
	3.6.3	Fatorial (via classes)	
3.7		rícios propostos	
4 5		NTRÍNSECAS	
4. FUN		ões matemáticas	
4.1	4.1.1	Função Sign	
	4.1.2	Função Abs	
	4.1.3	Função Round	
	4.1.4	Função Round Funçãos Floor e Ceiling	
	4.1.5	Função Sart	
	4.1.6	Função Pow	
	4.1.7	Função Fou	
	4.1.8	Funções Sin, Asin, Cos, Acos, Tan e Atan	
4.2		ões de texto	
4.2	4.2.1	Funções ToLower e ToUpper	
	4.2.1	Funções TrimStart, TrimEnd e Trim	
	4.2.3	Função SubString	
	4.2.4	Função Replace	
	4.2.5	Funções StartsWith, EndsWith e Contains	
	4.2.6	Função IndexOf e LastIndexOf	
4.3		ões de data e hora	
4.4		ões de <i>array</i>	
4.5		ões de formatação	
4.6		rícios resolvidos	
1,0	4.6.1	Pitágoras	
	4.6.2	Contador de palavras	
	4.6.3	Numeração romana	
47		rícios propostos	
		* *	
		DE	
5.1		aces	
	5.1.1	Interface eletromecânica	
	5.1.2	Interface de linha de comandos	
	5.1.3	Interface gráfica	
	5.1.4	Interface web	
	5.1.5	Interface tátil	
	5.1.6	Interface sonora	
5.2) heurísticas de Nielsen	
	5.2.1	Feedback	110

VIII C# 5.0 COM VISUAL STUDIO 2012 - CURSO COMPLETO

	5	5.2.2	Linguística	111
		5.2.3	Interrupção	111
	5		Consistência	
	5		Prevenção	
	5		Memorização	
	5	5.2.7	Shortcuts	
	5	5.2.8	Clareza	
			Descomplicar	
			Documentação	
5.	.3 I	Design	de aplicações Windows	112
50		5.3.1	Modos de ecrã	
	5	5.3.2	Tipos de janelas	
	5	5.3.3	Caixas de controlo	
	5	5.3.4	Redimensionamento e mobilidade	
	5	5.3.5	Barras de estado	115
	5	5.3.6	Zoom	
	5	5.3.7	Barras de deslocamento	115
	5	5.3.8	Barras de notificação	116
	5	5.3.9	Menus e barras de ferramentas	
		5.3.10	Barras de progresso	
			Psicologia das cores	
	5	5.3.12	Apresentação de texto	119
	5	5.3.13	Seleção de opções	119
		5.3.14	Caixas de diálogo	120
6 W	TND	ows F	ORMS	. 121
	.1	Apres	entação	121
	.2	Criacã	o de projetos	121
	.3 (Caixas	s de diálogo	124
		6.3.1	Argumento Text	125
		6.3.2	Argumento Caption	
		6.3.3	Argumento Buttons	
		6.3.4	Argumento Icon	126
		6.3.5	Retorno da MessageBox	127
6	.4	Contro	olos	
		6.4.1	Toolbox (Caixa de Ferramentas)	
		6.4.2	Button (botão de comando)	
		6.4.3	CheckBox (caixa de verificação)	131
		6.4.4	CheckedListBox (caixa de listagem com caixas de verificação)	132
		6.4.5	ComboBox (caixa de combinação)	132
		6.4.6	DateTimePicker (seletor de data e hora)	
		6.4.7	Label (rótulo)	
		6.4.8	LinkLabel (hiperligação)	
		6.4.9	ListBox (caixa de listagem simples)	134
			ListView (caixa de listagem multifuncional)	134
		6.4.11	MaskedTextBox (caixa de texto com validação)	135

	6412	MonthCalendar (controlo-calendário)	136
		NotifyIcon (icone de notificação)	
		NumericUpDown (seletor numérico)	
		PictureBox (imagem)	
		ProgressBar (barra de progressão)	
		RadioButton (botão de opção)	
		RichTextBox (caixa de texto com formatação avançada)	
		TextBox (caixa de texto simples)	
		ToolTip (dica)	
		TreeView (lista em árvore)	
		WebBrowser (navegador de páginas da Web)	
6.5		enções de nomenclatura	
6.6		> Form	
	6.6.1	Janela de propriedades	
	6.6.2	Propriedade Text	
	6.6.3	Propriedad BackgroundImage	
	6.6.4	Propriedade BackgroundImageLayout	
	6.6.5	Propriedade BackColor	
	6.6.6	Propriedade Opacity	
	6.6.7	Propriedade Icon	
	6.6.8	Propriedade Cursor	
	6.6.9	Propriedades Height e Width	
		Propriedades Left e Top	
		Propriedade StartPosition	
		Propriedade WindowState	
		Propriedade ControlBox	
		Propriedades MaximizeBox e MinimizeBox	
		Propriedade ShowIcon	
		Propriedade ShowInTaskbar	
		Propriedade FormBorderStyle	
		Propriedade Enabled	
		Método Close	
	6.6.20	Método CenterToScreen	156
	6.6.21	Eventos Load e FormClosed	156
	6.6.22	Eventos MouseClick e MouseDoubleClick	157
	6.6.23	Eventos MouseMove e MouseHover	158
	6.6.24	Eventos MouseEnter e MouseLeave	158
	6.6.25	Eventos KeyDown e KeyUp	159
	6.6.26	Evento KeyPress	160
	6.6.27	Eventos Move e Resize	160
6.7	Contr	olo Label	161
	6.7.1	Propriedade BorderStyle	161
	6.7.2	Propriedade AutoSize	162
	6.7.3	Propriedade Image	
	6.7.4	Propriedade ImageAlign	163
	6.7.5	Propriedade TextAlign	164

_				
		6.7.6	Propriedade ForeColor	16
		6.7.7	Propriedade Font	
		6.7.8	Propriedade Visible	
		6.7.9	Método Hide	
	6.8		olo Button	
		6.8.1	Propriedades TabIndex e TabStop	
		6.8.2	Método Focus	
		6.8.3	Eventos Enter e Leave	
	6.9	Contro	olo TextBox	17
		6.9.1	Propriedade ReadOnly	17
		6.9.2	Propriedade PasswordChar	
		6.9.3	Propriedades MultiLine, WordWrap e ScrollBars	
		6.9.4	Propriedade MaxLength	
		6.9.5	Método AppendText	
		6.9.6	Método Clear	
		6.9.7	Métodos Select, SelectAll e DeselectAll	
		6.9.8	Evento TextChanged	
	6.10	Contro	olos ComboBox e ListBox	
			Propriedade Items	
			Propriedade Sorted	
			Propriedade <i>DropDownStyle</i> (apenas em <i>ComboBox</i>)	
			Propriedade MaxDropDownItems (apenas em ComboBox)	
			Evento SelectedIndexChanged	
	6.11		olos CheckBox e RadioButton	
			Propriedade Checked	
			Propriedade CheckState (apenas em CheckBox)	
			Eventos CheckedChanged e CheckStateChanged	
	6.12		cios resolvidos	
		6.12.1	Sites	18
		6.12.2	Ficheiros	19
		6.12.3	Datas	19
		6.12.4	Formatos	19
	6.13	Exercí	cios propostos	20
7	Monr		DE DADOS	20
/.	7.1		nas de gestão de bases de dados	
	7.2		uração de uma base de dados	
			alização	
	7.0	7.3.1	Primeira forma normal	
		7.3.2	Segunda forma normal	
		7.3.3	Terceira forma normal	
	7.4		lo entidade-relação	
	/ . T	7.4.1	Fase I – definir entidades	
		7.4.2	Fase II – definir relações	
		7.4.3	Fase III – determinar o tipo de relações	
			Fase IV – definir atributos	

			ÍNDICE GERAL	XI
	7.4.5	Fase V – tratar relações		221
7.5		cios resolvidos		
7.0	7.5.1	Escola de música		
	7.5.2	Software house		
	7.5.3	Seguradora		
7.6		cios propostos		
2 ITN				
8.1		é a LINQ?		
8.2		load do SQL Server		
8.3		ação do SQL Server		
8.4		entação de um caso real		
0.1	8.4.1	Desenho da base de dados		
	8.4.2	Integração com o Visual Studio		
	8.4.3	Obtenção de listagens		
	8.4.4	Manipulação de dados		
8.5		ícios resolvidos		
0.0	8.5.1	ListView		
	8.5.2	TreeView		
	8.5.3	DataGridView		
8.6		ícios propostos		
Q TADE		SISTEMA OPERATIVO		
9.1		o do sistema de ficheiros		
,,,	9.1.1	Verificação de diretórios		
	9.1.2	Criação de diretórios		
	9.1.3	Eliminação de diretórios		
	9.1.4	Deslocação de diretórios		
	9.1.5	Verificação de ficheiros		
	9.1.6	Criação de ficheiros		
	9.1.7	Eliminação de ficheiros		
	9.1.8	Deslocação de ficheiros		
	9.1.9	Cópia de ficheiros		
		Cópia de diretórios		
		Renomeação de ficheiros		
		Renomeação de diretórios		
9.2		ão de software		
	9.2.1	Sistema operativo		
	9.2.2	Software instalado		
9.3	Deteç	ão de hardware		
	9.3.1	Drives		

XII C# 5.0 COM VISUAL STUDIO 2012 - CURSO COMPLETO

9.6	Exercícios resolvidos	289
	9.6.1 Explorer	289
	9.6.2 Espaço em disco	294
9.7	Exercícios propostos	295
10. Ac	ESSO A FICHEIROS DE TEXTO	297
10.	1 Introdução	297
10.2	2 Acesso e manipulação de ficheiros	297
10.3	3 Exercícios resolvidos	302
	10.3.1 Encriptação	302
	10.3.2 Descodificador	306
10.4	4 Exercícios propostos	
11. Im	PRESSÃO	311
	l Sensibilização ambiental	
	2 Classe PrintDocument	
11.3	3 Exercício resolvido	312
	Exercícios propostos	
	regração com a XML	
12.1	Apresentação	323
12.2	2 Sintaxe XML	222
	12.2.1 Declaração XML	302
	12.2.2 Elementos e atributos	324
	12.2.3 Comentários	325
12.3	Criação de um ficheiro XML	325
12.4	Manipulação de ficheiros XML	326
12.5	Formatação	340
12.6	Validação	343
12.7	Exercícios resolvidos	348
	12.7.1 Biblioteca	348
	12.7.2 Boa formação	349
	12.7.3 Tabela	352
12.8	Exercícios propostos	
13. WI	NDOWS PRESENTATION FOUNDATION	357
13.1	Noções gerais	357
13.2	Criação de projetos	358
13.3	Classe Window	358
	13.3.1 WPF Designer	358
	13.3.2 Implementação de classes em XAML	358
	13.3.3 Alteração de atributos em <i>design-time</i>	359
	13.3.4 Alteração de atributos em <i>run-time</i>	360
	13.3.5 Eventos	361
	13.3.6 Métodos	
13.4	Classe Grid	363
13.5	Multimédia	369
13.6	Exercícios resolvidos	400

13.6.1 Audio	400
13.6.2 Vídeo	402
13.6.3 Banco	405
13.7 Exercícios propostos	
14. DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES PARA A WINDOWS STORE	411
14.1 Interface de utilizador	411
14.2 Layouts	
14.3 Primeira aplicação	
14.3.1 Criação do projeto	
14.3.2 Inclusão de controlos	
14.3.3 Adição de páginas ao projeto	
14.3.4 Eventos	
14.3.5 Navegação básica entre páginas	
14.4 Framing	
14.5 Exercícios resolvidos	
14.5.1 Calculadora	430
14.5.2 Relógio	440
14.5.3 Tempo	443
14.6 Exercícios propostos	446
15. INTEGRAÇÃO COM O MICROSOFT OFFICE	449
15.1 Introdução	
15.2 Integração com o Microsoft Excel	
15.3 Integração com o Microsoft Word	
15.4 Integração com o Microsoft Powerpoint	
15.5 Integração com o Microsoft Access	472
15.6 Integração com o Microsoft Outlook	476
15.7 Exercícios propostos	478
16. PROJETO I	479
16.1 Desenho da base de dados	479
16.2 Preparação das ferramentas	482
16.2.1 Criação do projeto	482
16.2.2 Acesso à origem de dados	483
16.2.3 Criação das classes DataContext	483
16.2.4 Inserção de registos-teste	
16.3 Desenvolvimento da interface	
16.3.1 Preparação do formulário principal	
16.3.2 Criação de uma barra de ferramentas	
16.3.3 Criação de uma barra de estado	
16.3.4 Consulta de dados	
16.3.5 Gestão de dados	
16.4 Exercícios propostos	522
17. PROJETO II	523
17.1 Objetivo	
17.2 Desenho da base de dados	

XIV C# 5.0 COM VISUAL STUDIO 2012 - CURSO COMPLETO

17.3	Preparação das ferramentas	526
	17.3.1 Criação do projeto	
	17.3.2 Acesso à origem de dados	526
	17.3.3 Inserção de registos-teste	527
17.4	Desenvolvimento da interface	527
	17.4.1 Preparação da janela principal	528
	17.4.2 Desenho do separador 'RECOLHA'	528
	17.4.3 Programação do separador 'RECOLHA'	
	17.4.4 Desenho do separador 'TAXA'	537
	17.4.5 Programação do separador 'TAXA'	
	17.4.6 Desenho do separador 'DISTRITOS'	
	17.4.7 Programação do separador 'DISTRITOS'	539
17.5	Exercícios propostos	542
18. PRC	DJETO III	543
	Criação do projeto	
18.2	Importação das bandeiras	543
	Capabilities	
18.4	Desenho da interface e programação	546
18.5	Resultado	557
18.6	Exercícios propostos	558
19. Con	NCLUSÃO	559
	Criação de programas de instalação	
	Distribuição e comercialização de software	
	Computação em nuvem	
	Novos desafios	
Δ ΔΝΕΥ	O – TABELAS AUXILIARES E COMPLEMENTOS	563
	Ambiente integrado	
	A.1.1 Secção Environment/General (Ambiente/Geral)	
	A.1.2 Secção Environment/Fonts and Colors (Ambiente/Fontes e Cores)	
	A.1.3 Secção Environment/Keyboard (Ambiente/Teclado)	
	A.1.4 Secção Projects and Solutions/General (Projetos e Soluções/Geral)	
A.2	Sequências de escape	
A.3	Máscaras de formatação	566
A.4	Máscaras de introdução	567
A.5	Relação de tipos de dados	568
A.6	Códigos ASCII	568
	A.6.1 Códigos ASCII (grupo I)	
	A.6.2 Códigos ASCII (grupo II)	
A.7	Ajuda à resolução dos exercícios propostos	571
GLOSSÁ	RIO DE TERMOS - PORTUGUÊS EUROPEU/PORTUGUÊS DO BRASIL	579
_	DENTSCTVO	EQ1