

3.3 Text

一个展示文本的 **React** 组件

Text 支持嵌套和样式，未来版本的样式可以从父 **Text** 继承过来。

属性

numberOfLines [number]

当文本过长时裁剪文本。包括折叠产生的换行在内，总的行数不会超过这个属性的限制。

通常和 `ellipsizeMode` 一起使用。

onLayout `PropTypes.func`

加载完之后回调，可以用下面的代码改变：

```
{nativeEvent: { layout: {x, y, width, height}}}
```

style `style`

[View#style...](#) 查看左侧导航的"View"的属性

color `color`

fontSize `number`

fontWeight `enum('normal', 'bold', '100', '200', '300', '400', '500', '600', '700', '800', '900')`

指定字体的粗细，其中大多数字体都支持'normal'和'bold'，并不是所有字体的粗细用数字

都有变化，选最接近的那个数字就行。

```
lineHeight number
```

```
textAlign enum('auto', 'left', 'right', 'center', 'justify')
```

'justify'只在 ios 上生效，而 left 只在 android 上生效

```
android textAlignVertical enum('auto', 'top', 'bottom', 'center')
```

描述

容器

`<Text>`元素在布局上不同于其他组件，在`<Text>`内部的元素使用文本布局，不使用 flexbox 布局，这

就是说`<Text>`内部的元素不再是矩形，可能会在行末折叠。

```
<Text>
```

```
  <Text>First part and </Text>
```

```
  <Text>second part </Text>
```

```
</Text>
```

```
// Text 容器：Text 会换行的，这个容器相当于是一行
```

```
// |First part |
```

```
// |and second |
```

```
// |part |
```

相反：

```
<View>
```

```
  <Text>First part and </Text>
```

```
<Text>second part </Text>
</View>
```

```
// View 容器：每个文本是一行
// |First part |
// |and |
// |second part |
```

样式继承限制

所有的文字都要包裹在<Text>组件内，文字不能直接放在在<View>内，在 Web 上，给整个 document 设

置字体和大小是可以的，但在 React VR 上我们要求更严些，不能这么设置。

```
// BAD:在<View>里面包裹文字会报错的
<View>
  Some text
</View>
// GOOD
<View>
  <Text>
    Some text
  </Text>
</View>
```

你不能给整个子组件设置一个默认的字体，为了保持应用里面的字体和字体大小一致，你需要创建

一个 `MyAppText` 组件来包裹它们，你也可以继承这个组件做些如 `MyAppHeaderText` 样的特殊的组件。

```
<View>

  <MyAppText>Text styled with the default font for the entire
  application</MyAppText>

  <MyAppHeaderText>Text styled as a header</MyAppHeaderText>

</View>
```

使用的文本和尺寸一致的组件，就是创建这个有相关样式的组件 `MyAppText`，`MyAppHeaderText` 可以

这样定义：

```
class MyAppHeaderText extends Component {
  render() {
    <MyAppText>
      <Text style={{fontSize: 1}}>
        {this.props.children}
      </Text>
    </MyAppText>
  }
}
```

这样组成 `MyAppText` 能保证我们从最上层的组件拿到样式，也让我们能增加或者复写它们。

React VR 目前还不支持 **React Native** 那样继承给文本子树的样式。