

1.14 版本日志

react-vr

0.1.4

- 增加了新的3D音频元素<Sound> 组件到scene 中
- 增加了<VrButton> 的点击和进入时的音效
- VRSoundEffects改进了并添加到API文档中.
- '<Mesh>' 现在支持顶点颜色.
- 允许用户将自定义的相机放到VR示例中.

0.1.2

- 暴露了在view没有显示之前如何关闭关闭关闭的方法：'cursorVisibilitySlop',默认值是

```
{top: 0, bottom: 0, left: 0, right:
```

0}意思是光标只有和view交叉时才会显示

- 修复bugs

0.1.1

- 热加载：自动从pack追加 hot=true 到bundle请求中
- Fix rotate and -ve scale that should only be on equirect

react-vr-web

0.1.4

- 接入浏览器的 window.location 来定位原生模块
- 在非VR模式下，Billboarding配置让view旋转到面向相机

0.1.2

- 暴露了在view没有显示之前和光标有多近的距离：'cursorVisibilitySlop',默认值是

```
{top: 0, bottom: 0, left: 0, right:
```

0}意思是光标只有和view交叉时才会显示

- 修复bugs

0.1.1

- 热加载：自动从pack追加 hot=true 到bundle请求中
- Fix rotate and -ve scale that should only be on equirect

react-vr-cli

0.1.2

- Break when invalid project names are used, perform whitespace sanitization

0.1.1

- Fix path decription in CLI, use yarn when available

ovrui

0.1.3

- Change default behavior of touchEvents to hit object under cursor instead of at tap location.

0.1.1

- 调整非VR平面和WebVR默认值[0.01, 10000.]一样
- GuiSys修改cursorEnabled/cursorAutoHide到cursorVisibility, 更多细节可以看输入事件
- 章节的内容
- cursorVisibility='auto'给增加cursorSlop属性, 定义了光标和在View可见之前

有多近

