

1.3 Hello World

也和其他语言一样，我们学习 VR 的第一个项目也从“hello”开始，你也可以在 `index.vr.js` 中查

看源码。这个 js 文件是你的 React VR 应用的入口。

```
'use strict';

import React from 'react';
import { AppRegistry, asset, Pano, Text, View } from 'react-vr';

class WelcomeToVR extends React.Component {
  render() {
    // Displays "hello" text on top of a loaded 360 panorama
    image.

    // Text is 0.8 meters in size and is centered three meters in
    front of you.

    return(
      <View>
        <Panosource={asset('chess-world.jpg')} />
        <Text
          style={{
            backgroundColor: '#777879',
            fontSize: 0.8,
            layoutOrigin: [0.5,0.5],
            paddingLeft: 0.2,
            paddingRight: 0.2,
            textAlign: 'center',
            textAlignVertical: 'center',
            transform: [{translate: [0,0,-3]}]},

```

```
    }}>
    hello
  </Text>
</View>
)
}
};
```

```
AppRegistry.registerComponent('WelcomeToVR', () => WelcomeToVR);
```

React 应用被分成好多个小组件-结构标签，这些组件也就是应用要渲染的或者要更新的，这段

代码代表最外层也是最高的组件，WelcomeToVR，并决定如何进行渲染。

代码从导入依赖开始，接着声明 WelcomeToVR 组件(包括如何渲染)，代码以注册 AppRegistry 结束。

return 内部的内容和 js 不完全一样，像<View>,<Pano>,he <Text>这些都是 JSX，一种在 js 内部植入

类似 XML 结构的语法，**JSX** 可以清晰的展现你的 UI，下面将讨论更多的内容

我们在看一下组件的结构，首先我们返回一个 `View` 组件，它有两个子组件：`Pano` 和 `Text`：

- `Pano` 创建的盒子用来渲染一张 **360** 度的图片，简单的来说就是在 VR 中渲染的周围环境

- `Text` **3D** 空间里面渲染的文字，这个 `Text` 标签已经有了一个样式，在你的世界中占据很大的空

间，我们可以重新给写其他的属性

- `View` 这既是一个包裹其他组件的容器，你可以自行设置样式，我们上面的代码就是在 `View` 中

包裹了 `Text` 和 `Pano` 。

每一个 **React** 组件必须返回一个单一的元素，所以我们其他的组件必须要包裹在 `View` 中。

你把代码修改下，就知道代码的作用了。在[开始](#)，我们创建了一个叫 `WelcomeToVR` 的项目，你可以把“hello”改成“welcome”，然后用 `Text` 标签保管起来，如果你的 `npm` 还在运行，刷新浏览器就能看到结果了。

JSX and ES6 ?

现在的 web 开发都很依赖解析 JS 的工具，这样做得原因也有很多，比如把多个 JS 文件打包在一起和实现新语言特性，这也就是 `React` 命令接口做的事儿，转换成 JSX 和 ES6。

- **JSX** 继承了 XML 类似的 JS，你可以用像 html 样的一种嵌套集来写代码，JSX 会更容易些，在

[React 网站](#)可以查看更多信息。如果你要用标准的 JS，也可以 [use React without JSX](#).

- **ES6**，也就是 ES2015, ECMA Script 6 标准就是一种语言，通常被称为 JavaScript. 现在是官

方标准，但是并不是所有的浏览器都支持，所以经常需要转换下，`React Native` 现在支持了

ES2015，所以不用担心，上面讲的很多都是 ES2015 的特征，
比如： `import, from, class,`
`extends, import, () =>` 等，[这一页](#) 讲了很多 ES2015 特性。

`<Text style={{ fontSize: 0.8, ...}}>hello</Text>`这样的代码就是用
JSX 写的，但是他们最终
都会被转换成 JavaScript。更多的信息可以查看左侧导航栏上的 [React VR 综述](#) 下面的内容。

AppRegistry

我们的 Hello World 例子以一个新的 Component 定义 `WelcomeToVR`，并用 `AppRegistry` 注册，

`AppRegistry` 告诉 **React VR** 哪个组件是整个应用的根组件，你不需要了解 `AppRegistry` 很多，整

个应用中只调用了 `AppRegistry.registerComponent` 一个方法，你只需要把上面的代码拷贝到你

的 `index.vr.js` 文件中就可以运行了。