

## 5.6 Linking(链接)

Linking 提供了一个通用的接口来与传进传出的 app 链接交互.

### 基本用法

#### 处理链接

如果你的应用被注册到你的 app 里面的外部链接调起, 你可以在任何组件中这样处理 :

```
componentDidMount() {  
  var url = Linking.getInitialURL().then((url) => {  
    if (url) {  
      console.log('Initial url is: ' + url);  
    }  
  }).catch(err => console.error('An error occurred', err));  
},
```

注意 : 在 android 上添加链接的详细说明请参考

[Enabling Deep Links for App Content - Add Intent Filters for Your Deep Links](#)

如果你想在已经存在的 MainActivity 实例中接受(intent)意图, 你可以在 AndroidManifest.xml 中给

MainActivity 的启动模式 (launchMode) 添加 singleTask, 更多信息请看<activity>文档 :

```
<activity  
  android:name=".MainActivity"  
  android:launchMode="singleTask">
```

注意：在 ios 你需要按照以下的步骤在你的应用里添加 `RCTLinking`，如要在 app 启动后也监听传入的

app 链接，需要在 `AppDelegate.m` 添加以下代码

```
#import "RCTLinkingManager.h"
```

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application openURL:(NSURL *)url
    sourceApplication:(NSString *)sourceApplication annotation:(id)annotation
{
    return [RCTLinkingManager application:application openURL:url
        sourceApplication:sourceApplication
        annotation:annotation];
}
```

```
// Only if your app is using [Universal Links]
(https://developer.apple.com/library/prerelease/ios/documentation/General/Conceptual/AppSearch/UniversalLinks.html)
```

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application continueUserActivity:
(NSUserActivity *)userActivity
    restorationHandler:(void (^)(NSArray * _Nullable))restorationHandler
{
    return [RCTLinkingManager application:application
        continueUserActivity:userActivity
        restorationHandler:restorationHandler];
}
```

然后你的 React 组件就可以监听 `Linking` 相关事件了

```
componentDidMount() {  
  Linking.addEventListener('url', this._handleOpenURL);  
},  
componentWillUnmount() {  
  Linking.removeEventListener('url', this._handleOpenURL);  
},  
_handleOpenURL(event) {  
  console.log(event.url);  
}
```

## 打开外部链接

要启动一个连接相对应的应用(打开浏览器, 邮箱, 通讯录等, ), 需要调用 :

```
Linking.openURL(url).catch(err => console.error('An error occurred', err));
```

如果想在打开链接前先检查是否安装了对应的应用, 则调用以下方法:

```
Linking.canOpenURL(url).then(supported => {  
  if (!supported) {  
    console.log('Can\'t handle url: ' + url);  
  } else {  
    return Linking.openURL(url);  
  }  
}).catch(err => console.error('An error occurred', err));
```

## 方法

**constructor(0)**

**addEventListener(type, handler)**

添加一个监听 Linking 变化的事件. type 参数应填 url, 并提供一个处理函数。

**removeEventListener(type, handler)**

删除一个监听函数, **type** 参数为 `url`.

### **openURL(url)**

尝试使用设备上已经安装的应用打开指定的 `url`.

你可以用其他的 **URLs**, 如地理位置 (`37.484847, - 122.148386`), 或者通讯录和其他任何的网

址, 直接打开即可。

注意: 如果系统不知道如何处理给定的 `url`, 则此方法会调用失败. 如果你传入的 `url` 不是一个 `http(s)`

链接, 则最好先通过{@code canOpenURL}方法检查一下.

注意: 对于 **Web** 链接, 协议头必须要有 (`"http://"`, `"https://"`).

### **canOpenURL(url)**

判断设备上是否有已经安装的应用可以处理指定的 `url`.

注意: 对于 **Web** 链接, 协议头必须要有 (`"http://"`, `"https://"`).

注意: 注: 对于 **iOS 9** 以上版本, 你还需要在 **Info.plist** 中添加 **LSApplicationQueriesSchemes** 字段.

@param **URL** 打开的网址

### **getInitialURL(0)**

如果应用是被一个链接调起的, 则会返回相应的链接地址. 否则它会返回 `null`.

注意: 了解更多 **Android** 上的深度链接

<http://developer.android.com/training/app-indexing/deep-linking.html#handling-intents>