

5.8 NativeMethodsMixin(原生底层)

`NativeMethodsMixin` 提供了直接方位底层原生组件的方法，当你想要聚焦一个视图或测量它

的屏幕尺寸时将非常有用。

这些方法在大部分 **React Native** 提供的默认的组件中都可以使用。注，它们不能在一些复合

组件（并非直接由原生视图构成）中使用，这可能包括你自己在应用中定义的绝大部分组件。

想了解更多信息，请查看 [Direct Manipulation](#)。

方法

`static measure(callback)`

确定指定视图在屏幕上显示的位置和尺寸，通过一个异步回调返回计算的结果。如果成功，调

用此方法，并带有以下参数：

- x
- y
- width
- height
- pageX
- pageY

注意,;这些信息直到原生渲染完成之前都不能使用. 如果你希望尽快获取视图的位置和尺寸信

息, 考虑使用 `onLayout` 属性来替代.

`static measureInWindow(callback)`

确定给定的视图的位置, 并通过异步回调返回相应的值, 如果 `React` 的根视图是嵌入到另外

一个原生视图中的, 这样会返回绝对坐标, 如成功会调用此函数:

- `x`
- `y`
- `width`
- `height`

注意,;这些信息直到原生渲染完成之前都不能使用.

`static measureLayout(relativeToNativeNode, onSuccess, onFail)`

和 `measure()` 函数类似, 不过计算的是相对指定祖先节点 `relativeToNativeNode` 的位置和尺

寸.这意味着返回的 `x, y` 是相对于指定祖先视图的原始 `X,Y`.

要找到一个组件的原生节点的 `ID`, 可以调用 `React.findNodeHandle(component)`.

`static focus(0)`

请求聚焦指定的输入框或者视图, 具体的效果要取决于平台和视图的类型.

`static blur(0)`

移除指定的输入框或者视图的焦点, 这和 `focus()` 相反.