

5.9 VrSoundEffects

VrSoundEffects 是播放音频的一个工具，比如点击按钮或者其他 UI 元素的菜单声音，注意这些是 2D

声音，如果要用 3D 立体的声音需要用 Sound 组件。

声音必须加载完之后才能播放，load 的参数是一个音源，格式为 {uri: 'http'} ,返回的 handle 是

唯一的可以用来播放、暂停、未加载的标识符，当音频文件加载完准备播放的时间可以用

setOnReady 指定一个回调。

举个例子：

```
const sound = {uri: 'assets/sounds/my-sound.wav'};
const handle = VrSoundEffects.load(sound);
VrSoundEffects.setOnReady(handle, function() {
  VrSoundEffects.play(handle);
})>
```

这个类的另外一个用法可以看 <VrButton> ,它提供了按钮的点击、鼠标的 hover 等等的音效。

方法

static load(resource)

加载声音文件，声音必须加载完之后才能播放，返回一个 **handle**，这个音源的唯一标识。

static play(handle)

播放由 **handle** 指定的声音文件，声音必须是之前加载过的。

static stop(handle)

停止播放由 **handle** 指定的声音文件。

static unload(handle)

处理与此 **handle** 相关联的任何资源。

static setOnReady(handle,callback)

声音准备播放的回调，`handle` 作为一个参数传递给这个回调。

static setOnEnded(handle,callback)

声音播放完后的回调，`handle` 作为一个参数传递给这个回调。