

## 3.2 图像

React 的一个展示不同种类的图片的组件

用法如下：

```
renderImages: function() {  
  return (  
    <View>  
      <Image  
        style={styles.icon}  
        source={require('./myIcon.png')}  
      />  
      <Image  
        style={styles.logo}  
        source={{uri:  
'http://facebook.github.io/react/img/logo_og.png'}}  
      />  
    </View>  
  );  
},
```

### 属性

**View props...** 查看上面 View 属性

**crop** [number]

Specifies the extents of the UV to display（指定 UV 的程度）

**inset** [number]

在 9 宫格设置里面嵌入 **texture** 空间

**insetSize** [number]

在 9 宫格设置里面插入世界单位

**onLoad** PropTypes.func

加载完成后的回调

**onLoadEnd** PropTypes.func

加载成功或者失败的回调

**onLoadStart** PropTypes.func

加载开始的回调

**source** PropTypes.oneOfType([

```
PropTypes.shape({  
  uri: PropTypes.string,  
}),  
  
// Opaque type returned by require('./image.jpg')  
  
PropTypes.number,  
])
```

`uri` 就是图片的地址，可以是 `http` 地址、本地文件地址、静态图片资源（需要用 `require` 函数包裹起来

来 `require('./path/to/image.png')`

## style style

[Layout Props...](#) [查看左侧导航的"布局属性"](#)

[Shadow Props...](#)

[Transforms...](#) [查看左侧导航的"三维坐标、变换"](#)

**backgroundColor** [color](#)

**borderColor** [color](#)

**borderRadius** [number](#)

**borderWidth** [number](#)

**opacity** [number](#)

**overflow** [enum\('visible', 'hidden'\)](#)

**resizeMode** [Object.keys\(ImageResizeMode\)](#)

**tintColor** [color](#)

把所有的不透明像素的颜色改变成 **tintColor**