

4.7 DirectionalLight(平行光)

沿着特定方向从无限距离照过来的光

[维基百科](#)上的定义如下：

从给定方向均匀照明所有物体的光源，就像从无限远的场景中无限大的光源区域发出的光，

有阴影，但不能有任何距离上的衰减。

具体可以看下 `threejs` 的环境光介绍：

<https://threejs.org/docs/index.html#Reference/Lights/DirectionalLight>

属性

[View props...](#) 查看左侧导航的"View"的属性

intensity PropTypes.number

光的强度

style stylePropTypes