

5.10 布局样式属性

属性

animation `ReactPropTypes.object`

`animation` 定义了 `LayoutAnimation` 的本地的每个视图版本，目前只在 **React VR** 的本地版本上支持。

layoutOrigin `ReactPropTypes.arrayOf(ReactPropTypes.number)`

`layoutOrigin` 定义了渲染之前如何确定最终的顶部和左侧位置，相当于通过计算世界位置

```
style.left = -layoutOrigin[0] style.width style.top = -layoutOrigin[1]
```

`style.height`，优点：这是在 **flex box** 计算了宽高之后计算的，意味着不需要知道最终布局

的情况下就可以使用，默认的值是[0,0]

renderGroup `ReactPropTypes.bool`

`renderGroup` 定义一个组件，用于对其下的组件进行深度排序，一般情况用在绝对定位和转换的组件上。