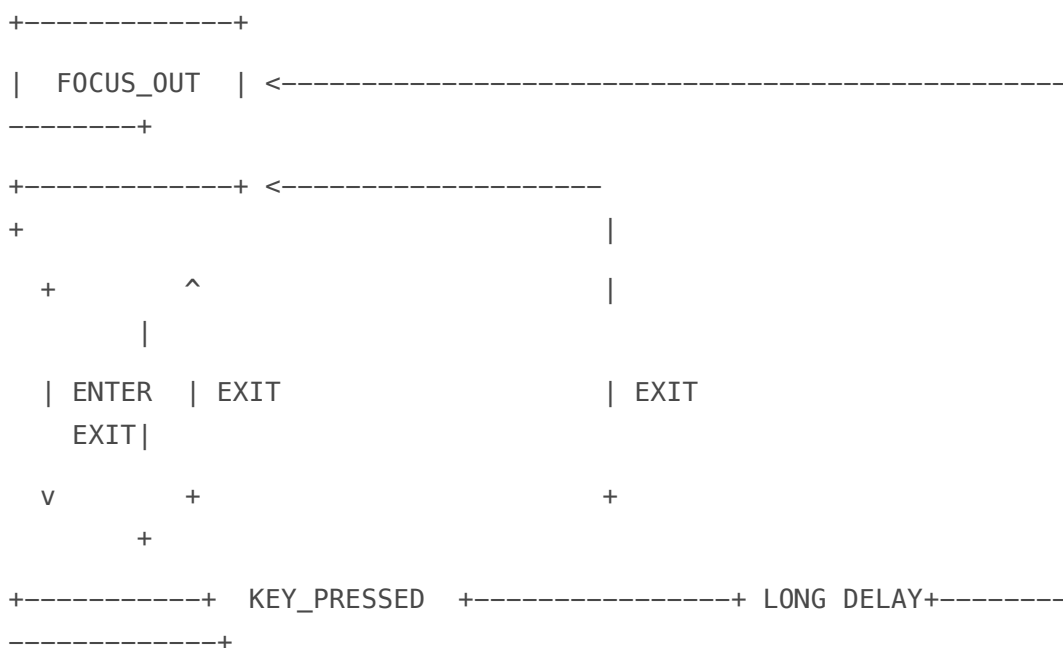


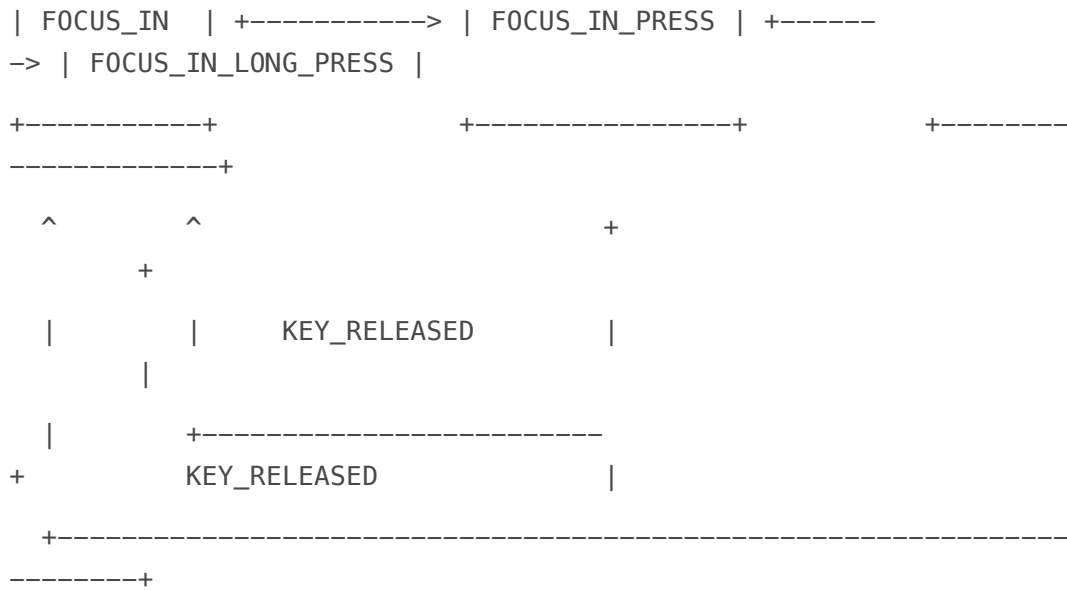
4.5 VrButton(按钮)

这个组件是用来管理 gaze 按钮的交互的状态机制，默认情况没有显示的,只是扮演捕获事件的外壳，
它也可以和 **View** 一样包裹其它子组件。

```
<VrButton
  style={{width: 0.7}}
  onClick={()=>this._onViewClicked()}>
  <Image style={{width:1, height:1}}
    source={{uri:'../../Assets/Images/gaze_cursor_cross_hi.png'}}
    inset={[0.2,0.2,0.2,0.2]}
    insetSize={[0.05,0.45,0.55,0.15]}
  </Image>
</VrButton>
```

按钮的机制如下：





标准组件分发点击事件：

下面的几个输入事件在 `VrButton` 中是默认的：

- XBOX 游戏手柄的 A 键
- 键盘的空格键
- 鼠标左键
- 在屏幕上触摸

属性

[View props...](#) 查看左侧导航的"View"的属性

longClickDelayMS PropTypes.number

如果为 `true` 的话，组件不能互动不能点击的。

disabled PropTypes.bool

长按点击的延时时间

onClick PropTypes.func

短时点击事件或没有长按事件的回调

onClickSound PropTypes.object

点击或者 **enter/exit** 事件触发的单次响声的 URLs, 格式是 {uri:
'http'}

onEnter PropTypes.func

按下 **enter** 键的回调

onEnterSound PropTypes.object

onExit PropTypes.func

按下 **Exit** 键的回调

onExitSound PropTypes.object

onLongClick PropTypes.func

长按点击事件的回调

onLongClickSound PropTypes.object

style style

[Layout Props...](#) [查看左侧导航的"布局属性"](#)

[Shadow Props...](#)

[Transforms...](#) [查看左侧导航的"三维坐标、变换"](#)

backgroundColor [color](#)

borderColor [color](#)

borderRadius [number](#)

borderWidth [number](#)

opacity [number](#)