

2.8 示例

示例中展示了 React VR 的不同特征。

- **Layout Sample** : 这个实在场景中展示了一系列的按键，用的是 React 的`<View>`的 flexbox 布局，让按键垂直排列的，布局自动应用到所有的子组件上，并且自动计算它们的位置；

- **Mesh Sample** : 这个实在场景中展示了 spinning 模型，加载了一个物体模型，用`<Mesh>`标签

放到场景中的，而且被`<PointLight>`点光源照亮，还用了基于 react 状态改变的旋转动画；

- **Cube Sample** : 这个实在场景中展示了点击按键来控制立方体颜色的变化，用的是原生模

块的`<VrButton>`标签，这里用了一个在 `vr/client.js` 中启动的内置 cursor ；

- **Tour Sample** : 这是一个完整的 app，实现了一个 360 图片的游览，当注视到或者选择

`<NavButton>`，这个按键就会被激活，同时会在 tour 地点之间移动，；`<InfoButton>`展示了

带有文字或者图片的<Tooltip>, Tooltip 数据和图片 URLs 是从 JSON 文件读取的, 同时这个

软件还用了 React 的动画: 退出效果、gaze-and-fill 效果