

## 1.2、开始

在开始你的第一个 VR 项目之前，你需要安装依赖的环境：**Node.js** 和 **React VR CLI**

### 安装 node.js

如果你已经安装好了 node.js，至少需要 4.0 及其以上的版本

- **Mac:** Mac 电脑上安装 Node.js，推荐使用 [Homebrew](#) 安装.
- **Windows:** 从 [nodejs.org](#) 下载.
- **Linux:** 根据你的 linux 系统，从 [nodejs.org](#) 上下载对应的版本

### 运行示例

运行示例应用之前，需要通过 node.js 包管理器安装相关的依赖

1. 打开命令行终端.
2. 进入 React VR Preelease **preview** 文件夹.
3. 输入命令:

```
npm install
```

4. 等待 npm 下载安装完毕
5. 启动服务，输入命令:

```
npm start
```

6. 6. 如果你是在 Windows 环境下, 需要允许防火墙进行下一步操作.
7. 7. 服务启动后, 打开浏览器 <http://localhost:8081/Samples> 就可以展示了.

## 新建一个项目

我们可以用命令行工具生成一个名叫"WelcomeToVR"项目, 会自动生成包括 React VR 的结构文件、外部的一些依赖文件等

1. 1. 如果你的 **npm** 还在终端里面运行, 按下 **CTRL+C** 先结束.
2. 2. 进入你想生成项目的文件夹.
3. 3. 安装 React VR CLI 工具. 输入命令:

```
npm install -g react-vr-cli
```

4. 4. 用 React VR CLI 工具在 WelcomeToVR 文件夹下面新建项目, 并安装相关的依赖文件

```
react-vr init WelcomeToVR
```

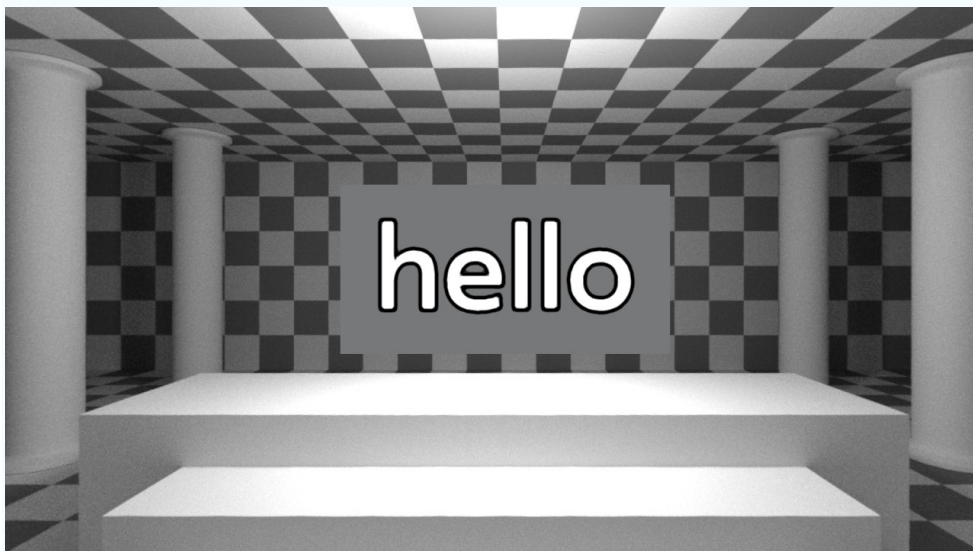
5. 5. 进入新建的项目内:

```
cd WelcomeToVR
```

6. 6. 用命令行打开本地开发服务:

```
npm start
```

7. 7. 打开浏览器 <http://localhost:8081/vr/index.html>, 可以看到如下  
的情景.



**hello!**

在浏览器里面点击或者拖拽, 也可以在手机上查看.

如果你的浏览器支持 WebVR, 如: [the Carmel Developer Preview](#)  
[w browser from Oculus](#), 你需要带上 VR 眼镜. 更过 VR 浏览  
器: [VR Browsers](#).

下一个话题: 带你进入代码的世界