

## 1.5 项目发布

### 打包发布产品

项目打包以后就可以放到网上分享了，**React VR** 打包后会把所有的文件都打包成几个文件，这些文

件就可以放到服务器上了，在项目根目录下面，运行下面的命令：

```
npm run bundle
```

在 `vr` 下面会生成一个新的文件夹 `build`，里面就是你整个项目的编译文件，可以放到网络服务器

上，不用做其他的改变就可以运行

如果用了外部的 **assets** `assets()` 你可以把 `static_assets` 文件夹放到其他文件旁，项目目录如下：

Web Server

```
├─ static_assets/  
|  
├─ index.html  
├─ index.bundle.js  
└─ client.bundle.js
```

如果你你想把 `js` 文件放到其他地方，需要修改 `index.html` 里面的内容，确保 `index.html` 里面最上

面的 `script` 标签里面的 `client.bundle.js` 的路径正确，而且要修改 `ReactVR.init()` 里面要包含 `index.bundle.js` 的位置。

如果你要把资源文件分开放，如 **CDN** 上，在 `ReactVR.init()` 里面要添加 `assetRoot` 地址。假设你要放的地址是 `https://cdn.example.com/vr_assets/`，添加的第三个参数如下：

```
ReactVR.init(  
  'path/to/index.bundle.js',  
  document.body,  
  { assetRoot: 'https://cdn.example.com/vr_assets/' }  
);
```

## 整合到现有的 web 网页中

如果你想要把 VR 正和岛 web 网页中，推荐使用 `<iframe>` 标签，把 `src` 属性设置到 `index.html` 里面，然后给 `iframe` 设置合适的大小。