

4.3 Scene

Scene 代表了世界中的摄像机位置

在 React VR 的 View 树中只有一个 Scene 节点，Scene 的转换就相当于场景中子 View 的相机转换。

属性

[View props...](#) 查看左侧导航的"View"的属性

style style

[Layout Props...](#) 查看左侧导航的"布局属性"

[Transforms...](#) 查看左侧导航的"三维坐标、变换"