

1.13 Dev 工具

Hot Reloading(热加载)

在任何开发环境下，迭代都是一个最重要的因素。重新设置应用的状态可能导致增加应用的大小，

React VR 支持热加载个别的 js 模块，重新加载整个页面和场景要容易些。

热加载已经内嵌在 React VR 中了，可以在创建 VR 实例的时候启用 `enableHotReload`：

```
enableHotReload :
```

```
const vr = new VRInstance(bundle, 'CubeSample', parent, {  
  scene: scene,  
  nativeModules: [ cubeModule ],  
  enableHotReload: true,  
});
```

你也可以用 `hotreload` 作为询问参数：

```
http://localhost:8081/vr/?hotreload
```

热加载是用 React Native 包管理器查看整个文件系统，运行文件改变了再修改，文件改变会触发模块

的重新加载，更多热加载的用法和系统差别，可以查看 React Native 的 [Introducing Hot Reloading](#)。

React Dev Tools Inspector(调试工具监视器)

开发者可以利用监视器来查看应用的组件的属性，但是需要安装 [Nuclide](#)。

bundle 必须设置成 `dev=true`，这是用 `react-vr` CLI 创建应用时的默认设置，如下所示：

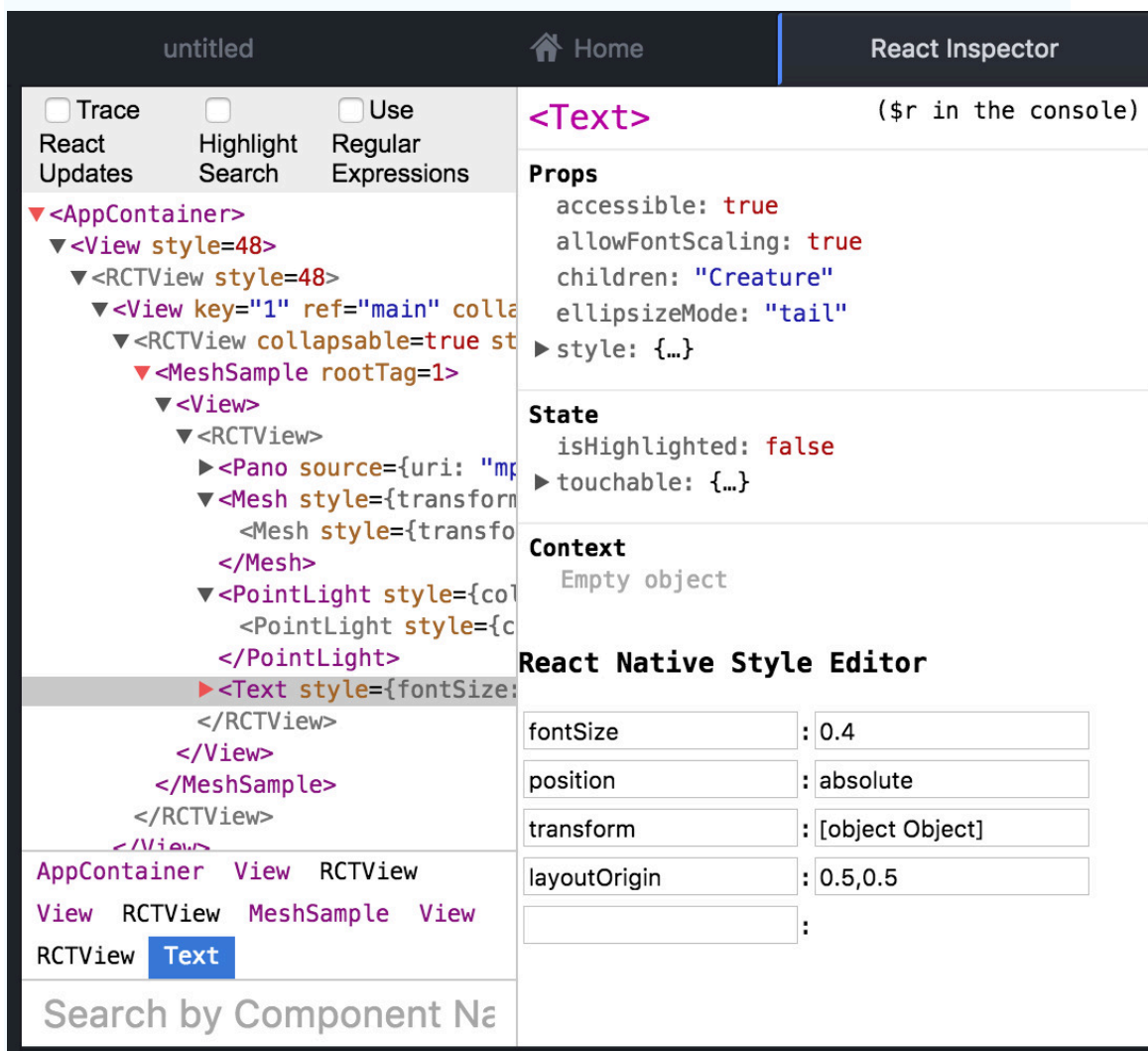
```
ReactVR.init(  
  // When you're ready to deploy your app, update this line to  
  point to  
  
  // your compiled index.bundle.js  
  
  '../index.vr.bundle?platform=vr&dev=true',  
  
  // Attach it to the body tag  
  
  document.body  
);
```

一旦确定，就需要遵循 [loading a React Native Project](#) 的说明操作，让你通过 Nuclide 开启 RN 包管理器 [start the React Native Packager](#)。

现在你可以再 `index.html` 后面追加 `devtools`：

`http://localhost:8081/vr/?devtools`

选择 `React Inspector`，会出现如下的窗口：



注意：因为 React VR 扩展了数据类型的应用(如:Transforms)，这些在 React 和 React Native 中是没有的，所有监视器上有些参数是没有的