



Dominik Oulehla

📅 12. 2. 2003

📍 Velké Meziříčí / Brno

📧 is.muni.cz/auth/osoba/536396

🐙 github.com/Dominik-Exolotl

🔒 gitlab.fi.muni.cz/xoulehla

✉ Hrbov 3, Velké Meziříčí

☎ 702730830

👤 Dominik | Exolotl (Display name) #exOlOtl (Username)

🔗 Přidat LinkedIn, až se dokopu k založení

@ domoul@seznam.cz


✉ bourak@skaut.cz

📧 536396@mail.muni.cz

PRACOVNÍ ZKUŠENOSTI

2018	McDonald's Česká republika KUCHYŇ A SERVIS · Stránecká Zhoř 📍
2020– Současnost	Abellio s. r. o. ČÁSTEČNÝ ÚVAZEK · Velké Meziříčí 📍 Výsadba a údržba sadů, parků, luk, živých plotů, údržba chráněných stepních a mokřadních lokalit, údržba lesních školek
2023– Současnost	Game Tester Pty Ltd HERNÍ TESTER · Brno 📍 Testování kvality her, zátěžové testy, průzkumy

VZDĚLÁNÍ

2022– Současnost	Fakulta informatiky MASARYKOVA UNIVERZITA · Brno 📍 Informatika - zaměření vizuální informatika	
---------------------	---	---


CERTIFIKÁTY A DEKRETY

2021	CAE certifikát
2021–2022	Čekatelství dekret

JAZYKY

Čeština	C2 (rodný jazyk)
Angličtina	C2
Němčina	A2

PROJEKTY

2021– 2022	Pirates of the 31st century MATURITNÍ PRÁCE Jednoduchá idle hra v Pythonu bez použití Pygame, závěrečný projekt do informatiky na Gymnáziu Velké Meziříčí	
2022	Etapová hra Příběh kováře TÁBOROVÁ HRA - VEDOUCÍ Adaptace hry Kingdom Come: Deliverance do komplexní, multirozvojové táborové etapové hry - výběr etap, zadání původních questů, cílů a témat jednotlivým programům, design některých programů, příprava jednotlivých her, zpracování cutscén (scénář, režie), příprava vedlejších aktivit	
2023	Etapová hra Pán prstenů TÁBOROVÁ HRA - SPOLUVEDOUCÍ Adaptace knih Pán Prstenů do komplexní, multirozvojové táborové etapové hry - sepsání konceptu jednotlivých etap, design příběhové zásadních programů, příprava jednotlivých her, zpracování scén (scénář, režie)	
2024	Etapová hra Řecko TÁBOROVÁ HRA - VEDOUCÍ Zpracování již existující etapové hry do tematicky propojeného celku s tematikou přechodu do dospělosti, vytváření příběhového narativu a atmosférických prvků, sepsání konceptu, příprava a zpracování velké části her	
2024– 2025	Open day na FI MUNI v Minecraftu PROJEKT DO HCI LABORATOŘE Zpracování Open day na Fakultě informatiky do Minecraftu, quest design průběhu dne, game design a development minihry pro několik laboroří (programování turtle graphics pomocí předmětů v truhlách)	
2024– 2025	Systém pro generování emergentních eventů BAKALÁŘSKÁ PRÁCE Design systému pro jednotné, nekonfliktní generování a ovládání událostí herního světa, vývoj Unity rozšíření zprostředkujícího tento systém, vizualizace funkčnosti systému	



Suspendisse vitae elit. Aliquam arcu neque, ornare in, ullamcorper quis, commodo eu, libero. Fusce sagittis erat at erat tristique mollis. Maecenas sapien libero, molestie et, lobortis in, sodales eget, dui. Morbi ultrices rutrum lorem. Nam elementum ullamcorper leo. Morbi dui. Aliquam sagittis. Nunc placerat. Pellentesque tristique sodales est. Maecenas imperdiet lacinia velit. Cras non urna. Morbi eros pede, suscipit ac, varius vel, egestas non, eros. Praesent malesuada, diam id pretium elementum, eros sem dictum tortor, vel consectetur odio sem sed wisi.

PROGRAMMING

Nulla ac nisl. Nullam urna nulla, ullamcorper in, interdum sit amet, gravida ut, risus. Aenean ac enim. In luctus. Phasellus eu quam vitae turpis viverra pellentesque. Duis feugiat felis ut enim. Phasellus pharetra, sem id porttitor sodales, magna nunc aliquet nibh, nec blandit nisl mauris at pede. Suspendisse risus risus, lobortis eget, semper at, imperdiet sit amet, quam. Quisque scelerisque dapibus nibh. Nam enim. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nunc ut metus. Ut metus justo, auctor at, ultrices eu, sagittis ut, purus. Aliquam aliquam.

- ★★★★★ Python: Machine Learning, ...
- ★★★★★ Bootstrap
- ☆☆★★★★ jQuery
- ☆☆☆☆★★ Databases
- ☆☆☆☆☆☆ C++

PUBLICATIONS

- 1729** *How I almost got killed by Lady Swan*, Tortuga Printing Press.
- 1720** "Privateering for Beginners", in: *The Pragmatic Pirate* (1/1720).
- 1729** *How I almost got killed by Lady Swan*, Tortuga Printing Press.
- 1720** "Privateering for Beginners", in: *The Pragmatic Pirate* (1/1720).
- 1729** *How I almost got killed by Lady Swan*, Tortuga Printing Press.
- 1720** "Privateering for Beginners", in: *The Pragmatic Pirate* (1/1720).

TALKS

- Nov. 1726** "How I lost my ship (& and how to get it back)", at: *Annual Pirate's Conference* in Tortuga, Nov. 1726.
- Nov. 1726** "How I lost my ship (& and how to get it back)", at: *Annual Pirate's Conference* in Tortuga, Nov. 1726.
- Nov. 1726** "How I lost my ship (& and how to get it back)", at: *Annual Pirate's Conference* in Tortuga, Nov. 1726.

2018–2024	12. oddíl střediska Velké Meziříčí VEDOUCÍ DRUŽINY GEPARDŮ Vedení družiny chlapců od věku vlčat (8 let) do roverského věku (15 let)
2023–2024	12. oddíl střediska Velké Meziříčí 2. ZÁSTUPCE VEDOUcíHO ODDíLU Vedení oddílu, organizace celooddílových schůzek a akcí po čas nepřítomnosti ostatních vedoucích oddílu
2024– Současnost	Středisko Velké Meziříčí ORGANIZAČNÍ ZPRAVODAJ Správa střediskového disku, Discordu, jednotky střediska ve skautském informačním systému, střediskových webových stránek
2024– Současnost	Středisko Velké Meziříčí VOLENÝ ČLEN STŘEDISKOVÉ RADY Podílení se na chodu střediskové rady, diskutování a hlasování o chodu a směřování střediska
2024– Současnost	2. oddíl střediska Velké Meziříčí ZÁSTUPCE VEDOUcíHO ODDíLU Zástupce vedoucího roverského oddílu, podílení na organizaci aktivit dospělých členů střediska, aktivní organizace každotýdenní činnosti mladých roverů