## Übung 2 – Programmierkurs C

1a)

Binärzahlen werden in Dezimalzahlen umgewandelt, indem pro Binärstelle mit Wert 1, die Zahl 2 mit der Position in der Binärzahl exponiert wird.

```
110011 = 1*2^0 + 1*2^1 + 0*2^3 + 0*2^4 + 1*2^5 + 1*2^6 = 51

1010101 = 1*2^0 + 0*2^1 + 1*2^3 + 0*2^4 + 1*2^5 + 0*2^6 + 1*2^7 = 85

111111111 = 1*2^0 + 1*2^1 + 1*2^3 + 1*2^4 + 1*2^5 + 1*2^6 + 1*2^7 + 1*2^8 + 1*2^9 = 511
```

1b)

Die Binärzahl der 63 ist 111111.

1056 / 2 =	528	Rest 0
528 / 2 =	264	Rest 0
264 / 2 =	132	Rest 0
132 / 2 =	66	Rest 0
66 / 2 =	33	Rest 0
33 / 2 =	16	Rest 1
16 / 2 =	8	Rest 0
8 / 2 =	4	Rest 0
4 / 2 =	2	Rest 0
2 / 2 =	1	Rest 0
1 / 2 =	0	Rest 1

Die Binärzahl der 1056 ist 10000100000.

## 1c)

Vorzeichenbehaftet?	Ja	Nein
10000011	-125	131
11111100	-4	252

Die Zahlen werden aus zwei Gründen komplett unterschiedlich interpretiert:

- 1. Das erste Bit bei vorzeichenbehafteten Zahlen kann nicht als weitere Stelle genutzt werden, um die Zahl weiter "aufzuaddieren", da sie zeigen muss, ob die Zahl negativ ist (1) oder nicht (0).
- 2. Das Zwei-Komplement: Dezimalzahlen werden binär dargestellt, indem das erste Bit (1) ausgeblendet, das zeigt, dass die Zahl negativ ist, dann werden außer diesem Bit alle invertiert und + 1<sub>2</sub> addiert.

Das letzte Bit der Mantisse ist das Bit, das die Zahl am geringsten verändern kann, weswegen diese Binärzahl die kleinstmögliche ist.

1e)

2a) cd /home/mueller

ab hier alle relativen Pfade vom Verzeichnis /home/mueller aus

- 2b) mv tmp/koenigsberg.jpg data/bilder/jpg
- 2c) cp tmp/\*.txt ../schmidt/doc/txt
- 2d) rm tmp/\*
- 2e) cd ..
  mkdir meier
  mkdir meier/data
  mkdir meier/doc
  mkdir meier/downloads