Core

Game

Lib

Map

Envoie de l'évenement produit

par le joueur au Core

Event

Envoie de l'evenement au Jeux

Event

Application de l'évennement à la map

Demande au jeu d'appliquer

l'évenement

Récupération de la map

Instruction d'affichage à la librarie

Diagramme globale d'interaction

Arcade