

# Kritéria pro rozčlenění ADT, typ ukazatel

## Členění ADT

- Počet a uspořádání složek
  - Statické (nemění se)
  - Dynamické (mění se)
- Typ objektů uvnitř
  - Homogenní (všechny stejného typu)
  - Nehomogenní (různého typu)
- Existuje bezprostřední následník?
  - Lineární (existuje => pole, seznam)
  - Nelineární (neexistuje => strom, tabulka)

## Pointer

- Základní stavební kámen dynamických datových struktur v některých jazycích (C)
- Uchovává adresu prvku v operační paměti (virtuální adresa)
- Typ ukazatele určen datovým typem proměnné, na kterou ukazuje