

Popište Kruhový buffer- princip, vlastnosti, možnost použití atd.

- Speciální příklad FIFO
- Používaný jako vyrovnávací paměť
- Princip:
 - Tvořen fixním polem a 2 ukazateli na první obsazený (first) a první volný prvek (last)
 - Při přidání prvku se last inkrementuje v kruhu
 - Při odebrání se inkrementuje first, původní se přemaže (uvolní)
 - Celý proces je implementován v kruhu
 - Pokud by se stalo, že zapisovací hlava „dožene“ čtecí, tak se jednoduše nejstarší element přepíše nejnovějším a čtecí hlava skočí a prvek dále

Princip činnosti

