

## 10. ADT Množina- co o něm víte

- ADT bez garance pořadí prvků
- Implementace matematického pojmu množina s garancí jedinečnosti prvků
- Princip:
  - Implementace založena na seznamu bez reference na aktuální prvek
  - Implementace musí hlídat unikátnost prvku
  - Přímochará, ale neefektivní – při hledání prvku je třeba projít celou množinu
- Je lepší využít hashovací tabulku
- **Zkrátka množina, jakou známe z matematiky, ale s unikátními prvky**

```
# Creating sets
set1 = {1, 2, 3}
set2 = {3, 4, 5}

# Set operations
union_set = set1.union(set2)          # {1, 2, 3, 4, 5}
intersection_set = set1.intersection(set2) # {3}
difference_set = set1.difference(set2)   # {1, 2}
```