

ADT- co to je, které znáte, výhody, zákl. operace nad ADT kontejnery

- = abstraktní datové struktury, dynamické datové struktury
- Často struktury, jejichž rozsah (počet položek) se může během vykonávání programu měnit
- Použití, když přestávají základní typy stačit
- Výhody ADT:
 - Snadné používání pomocí metod či funkcí
 - Vlastní implementace je programátorovi skryta
- Všechny ADT lze označit za kontejnery
- Příklady: pointer, stack, queue, map, list, tree, set

ADT – kontejner

- ADT určený k organizovanému skladování jiných objektů, podle určitých pravidel
- Každý kontejner by měl být definován:
 - Vytvoření prázdného kontejneru (konstruktor, init)
 - Zjištění počtu uložených objektů (size)
 - Přístup k prvkům kontejneru (read, top, front)
 - Vložení objektu o kontejneru (insert, push)
 - Odstranění objektu z kontejneru (delete, pop)
 - Vymazání všech uložených objektů (clear)