

Anleitung für das Eisdealer Game

1. Klicke „Start Day“
 - a. Der Dealer erscheint, richtet Becher, Waffeln, Sahne vor und räumt die Theke ein
 - b. Er startet die Kasse mit einem Bestand von 100€ Wechselgeld
 - c. Daraufhin stürmen die Kunden den Laden und der erste Kunde gibt seine Bestellung auf
2. Anhand der Eisdarstellung muss der Nutzer jetzt den Wunsch des Kunden ablesen und das Eis zubereiten. Durch klicken auf die richtigen Elemente wird das Eis zusammengestellt. Hierfür ist wichtig zu wissen:
 - a. Es muss mindestens ein Behälter und eine Kugel gewählt werden
 - b. Ein Kunde kann aufgrund gesundheitlicher Gründe maximal drei Kugeln Eis bestellen
 - c. Maximal eine Sauce und ein Topping kann bestellt werden, da das Eis ansonsten instabil wird
 - d. Eine halbe Kugel stellt eine Kugel mit Soße dar, dabei ist die untere Hälfte der Kugel die Eis Sorte, die obere die der Sauce
 - e. Die Toppings werden unterschiedlich dargestellt:
 - i. Krokant= drei kleine dunkel braune Kugeln
 - ii. Eiswaffel= ein schräges braunes Rechteck
 - iii. Streusel= drei rote Striche
 - iv. Marshmallow= eine weiße Kugel, die etwas kleiner als die Eiskugel ist (hier ist Verwechslungsgefahr angesagt)
 - f. Auch Sahne ist bei uns erhältlich, diese wird aus drei weißen Ellipsen generiert
 - g. Es ist wichtig auf die richtigen Farben der verschiedenen Elemente zu achten
 - h. Eine etwas ungenaue Wunschvorstellung des Kunden macht das Spiel ein wenig realistisch/ interessanter
3. Nach der Wahl der richtigen Elemente, muss der Nutzer über den „Serve“ Button das Eis dem Kunden servieren, dieser läuft daraufhin auf die Seite, isst sein Eis, sodass der nächste Kunde bestellen kann
4. Der Nutzer muss die nächste Bestellung kreieren. Bei erneutem Klick auf den „Serve“ Button zahlt der Kunde, der fertig ist mit Essen sein Eis (ja nach Bestellwunsch ändert sich der Betrag) und geht.

5. Hat er nicht das Eis bekommen das er bestellt hat und muss dieses trotzdem bezahlen, verlässt er meckernd die Eisdiele.
6. Auch die Kunden die vor dem Laden warten müssen sind im Stress und werden erst glücklich, wenn sie im inneren der Diele stehen und sich vor lauter leckerem Eis nur noch Gedanken über die Auswahl und nicht mehr über ihre Stimmung machen
7. Nach einem stressigen Arbeitstag von einer Minute, erscheint der „Close Store“ Button und der Nutzer kann mit klick darauf den Eisdealer erlösen. Dabei wird die Theke ausgeräumt, die Becher, Waffeln und die Sahne wieder versorgt und der Kassenbestand des Tages abgerechnet. Der Dealer geht nach Hause, hinterlässt aber wieder den „Start Day“ Button, da auch er erst nach der EIA 2 Abgabe Urlaub machen kann.

Viel Spaß beim Spielen :D

Tipp: Kann man die Wünsche des Kunden nicht erkennen, kann es hilfreich sein, einen Blick in die Konsole zu werfen, dort werden die gewählten Elemente des Kunden in Arrays angezeigt (Konsole= fn+f12)

Anleitung für die Installation des Eisdealer Games

Um das Eisdealer Game erfolgreich spielen zu können, muss folgendes vorab beachtet werden:

1. Eine Internetverbindung wird benötigt
2. Der Zugang zum Link des Spiels muss vorliegen
3. Das Programm „File Zilla“ ermöglicht den Zugang zu Server Mingi DB.
Innerhalb dieses Programms muss folgendes gewählt werden:
 - a. Verbindung: SFTP
 - b. Server: webuser.hs-furtwanden.de
 - c. Port: 22
 - d. Benutzer: Ihr HFU-Account Benutzername
 - e. Passwort: Ihr HFU-Account Passwort
 - f. Eine index.php Datei muss erstellt sein, um automatisch JSON-Dateien zu erstellen