

# Register kradnutých vozidiel

Dokumentácia

Autori:

Dávid Drobný, 97259

Dominik Horváth, 96885

Cvičiaci:

Ing. Samuel Pecár

# Prvý kontrolný bod

## Definícia zadania

Ako tému nášho zadania sme si zvolili register kradnutých vozidiel. Jedná sa o systém, určený výhradne policajtom na manažment informácií o vozidlách, ktoré boli odcudzené. Po zadaní mena a priezviska v úvodnom grafickom rozhraní sa policajt (ďalej už len užívateľ) dostane do menu, v ktorom môže sledovať a meniť všetky dôležité informácie ohľadom vybraných prípadov, osôb, gangov, alebo vozidiel. Taktiež je systém schopný pridania nového užívateľa do systému formou registrácie.

## Scenáre

Ako požiadavku pre prvý kontrolný bod sme rozpracovali vytvorenie záznamu nového užívateľa.

Pri každej novej registrácii vznikne v tabuľke záznam o novom užívateľovi, ktorý môže používať systém a meniť tak v ňom záznamy.

- Zobrazenie prehľadu všetkých záznamov - v systéme bude figurovať špeciálna administratívna osoba, ktorá má v systéme prístup ku všetkým tabuľkám a môže meniť a vidieť všetky údaje tabuliek
- Zobrazenie konkrétneho záznamu - Užívateľ môže prehľadávať záznamy o ukradnutých vozidlách, jednotlivých prípadoch, zločincoch a zločineckých skupinách, s ktorými sú spojené.
- Vytvorenie nového záznamu - Po registrácii do systému sa vytvorí nový záznam. Užívateľ môže pridávať nový prípad, zločincov, skupiny zločincov a ukradnuté vozidlá.
- Aktualizácia existujúceho záznamu - Užívateľ môže meniť stav a vážnosť prípadu, zmeniť vlastný tím, teda na ktorom prípade pracuje a môže taktiež meniť spojenie zločince so skupinou.

- Vymazanie záznamu- V prípade, že užívateľ opúšťa pracovnú pozíciu môže byť jeho záznam vymazaný. Prípade môže byť zmazaný, ale iba v prípade, že je v stave pending, kedy sa určí, či vôbec bude vyšetrovaný, ak nie, záznam sa odstráni. Taktiež ak bola osoba obvinená neprávom, je možné ju odstrániť ako kriminálnika.
  - Aplikácia musí mať grafické rozhranie: Grafické rozhranie je vytvárané pomocou JavaFX knižnice.
  - Scenáre, ktoré menia dáta musia byť realizované s použitím transakcií - pri zmene stavu prípadu je nutné spolu s ním zmeniť aj históriu prípadu.  
Ak sa pripojí nový kriminálnik do skupiny kriminálnikov, je nutné zvýšiť ich počet a jeho spojenie s danou skupinou.
- Ak užívateľ mení tím, alebo ukončuje prípad je nutné zmeniť jeho kľúč, ako aj kľúč nového tímu, do ktorého bude zapísaný.

## Dátový model

### Užívateľ

Každý užívateľ (user) môže pracovať spolu s ďalšími v tíme na prípade (case). Každý užívateľ uchováva o sebe rôzne informácie ako napríklad pohlavie (sex), hodnosť (rank), ktoré reprezentujeme číselníkom.

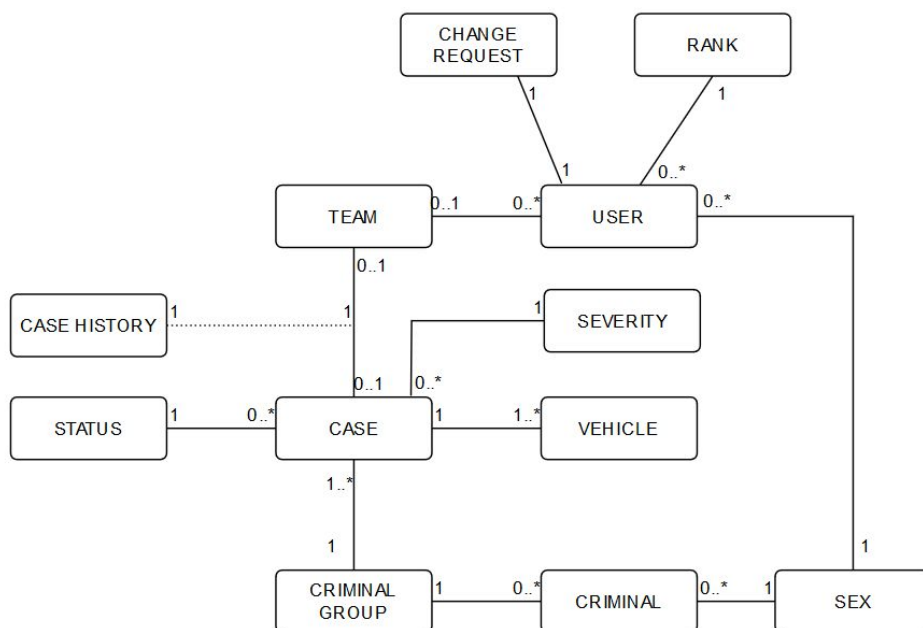
### Prípade

Časom prechádza každý prípad rôznymi štádiami a preto je nutné ukladať jeho momentálny stav, ale aj históriu vykonaných zmien, ako napríklad kedy bol vytvorený, vyriešený, odložený a podobne. Môže vzniknúť situácia, kedy jedno vozidlo bolo ukradnuté viackrát. Avšak z hľadiska zvýšenej komplexnosti diagramov sme sa rozhodli túto možnosť v zadaní nezahrnúť.

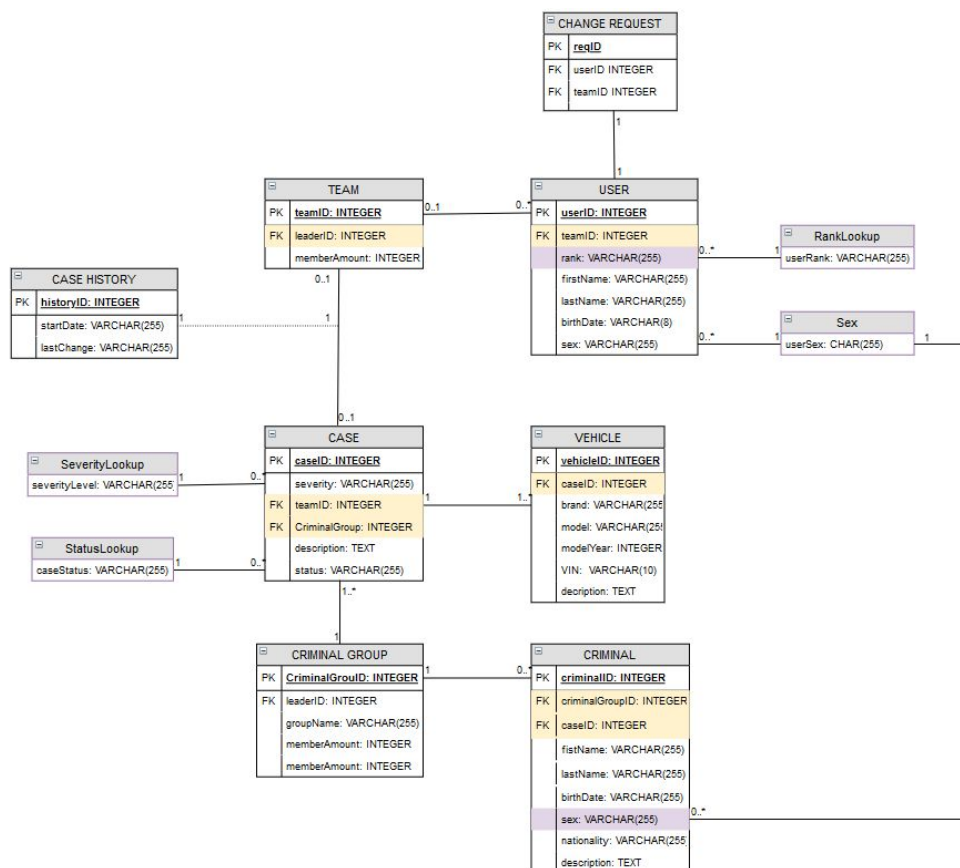
### Zločinec

Pri dopadnutí zlodca môže užívateľ zapísať do systému kriminálnika (criminal) a zapísať ho do zločineckej organizácie, ak sa v nejakej nachádza.

## Fyzický model

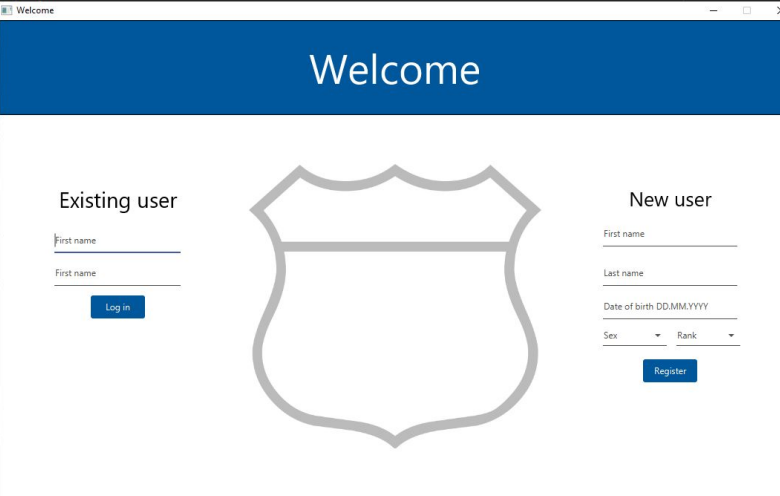


## Fyzický model



## Grafické rozhranie

Pri spustení programu je možné prihlásiť sa ako existujúci užívateľ, alebo registrovať sa vyplnením základných atribútov na vytvorenie užívateľa. Po úspešnej registrácii sa vytvorí záznam nového užívateľa.



Existing user

First name

First name

Log in

New user

First name

Last name

Date of birth DD.MM.YYYY

Sex Rank

Register