

Verzování her

Alfa verze:

Je to verze, která je poskytovaná pouze v rámci společnosti. Jenom její programátoři totiž vědí jak by software měl fungovat. Počítá se, že v ní bude spousta chyb takže se provádí hlavně aby se dané chyby opravili. Po úspěšném ukončení alfa verze se přechází na Beta verzi.

Beta verze:

Je to pořád nestabilní verze produktu ačkoliv je v ní opravena spousta chyb. Jsou tři typy beta verzí.

Closed Beta: Je pro lidi kteří oslovili vývojáři nebo jí provozují sami vývojáři.

F&F Beta: Bývá pro vybrané lidi vývojářů třeba pro přátele nebo rodinu. (friends and family)

Open Beta: Bývá zdarma ke stažení takže k ní má přístup každý.

Chyby které se najdou v daném produktu jsou zasílány na server a jsou registrovány aby byli opraveny. Beta verze taky může být nebezpečná pro hardware uživatele jelikož se považuje za nestabilní software.

Release Candidate:

Jedná se o kandidáta na finální verzi programu. Může jich poté být i více většinou se označují číslicí podle počtu kandidátů.

Release to manufacturing:

Je to verze která je připravená už jít do výroby. (Doba, kdy se ještě používali CD)

General availability:

Pojem odkazující na stav daného softwaru který je připravený na předání uživatelům.

Vysvětlení číselných označení:

Čísla, která můžete vidět u verzí her např. 2.6.3. nemusí mít stejný význam ve všech případech, ale dosti často to bývá takhle.

První číslo (Major Build Number) značí kolikátého velkého milníku např. Ve hře bylo dosaženo.

Druhé číslo (Minor Build Number) je používáno větší updaty nebo velké bugfixy.

Třetí číslo (Revision) je používáno pouze na nějaké úpravy kódu a menší bugfixy.

Čerpací prameny: <https://gamedev.stackexchange.com/questions/48325/best-practices-for-labeling-game-versions>

https://en.wikipedia.org/wiki/Software_release_life_cycle

