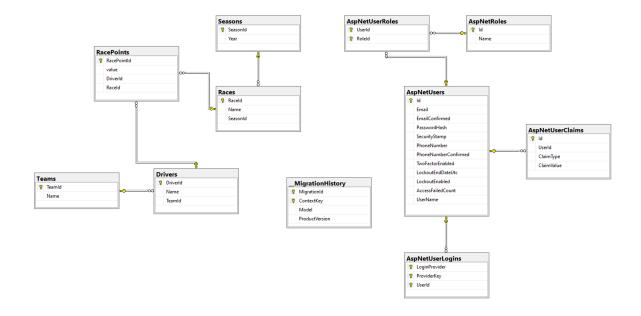
Design Doku

Verwendete Pattern

- MVC
- UnitOfWork

Datenbank Design



Technische Doku

Verwendete Drittsoftware

- Visual Studio 2017
- Microsoft SQL Server Management 2017
- Microsoft SQL Server Express

Datenbank Verbindung

Die Verbindung zur Datenbank wird über den Connectionstring hergestellt. Dieser kann in der Web.Config gefunden werden.

```
<connectionStrings>
<add name="DefaultConnection" connectionString="Data Source=DOMINIKAGERESBA\LAPSQLEXPRESS;Initial Catalog=FormelOne;Integrated Security=True"
providerName="System.Data.SqlClient" />
</connectionStrings>
```

Parameter:

- Data Source Adresse des Servers
- Catalog Name der Datenbank

Normalform

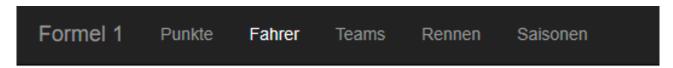
Es wurde die 2. Normalform gewählt. Auf Grund der technischen Machbarkeit wurde für den Primary Key eine eigene Variable hinzugefügt.

Datenpflege

Die Daten können alle über die Weboberfläche verwaltet werden.

Neuen Rennfahrer hinzufügen

1. Klicken Sie in der Navigation auf Fahrer.

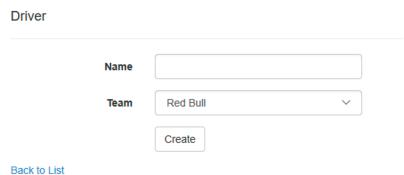


2. Auf der Fahrerseite erscheint dann ein "Hinzufügen" Button



3. Jetzt erscheint ein Formular wo die Daten **Name** & **Team** eingegeben werden müssen. Mit Klick auf "Create" wird der Datensatz erstellt und in der Datenbank gespeichert.

Erstellen

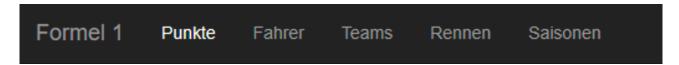


4. Der Datensatz is auf der Übersichtsseite sichtbar.

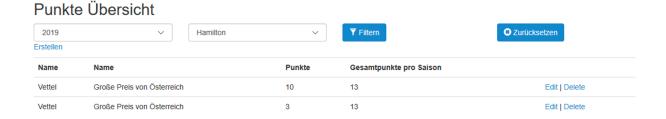


Rennpunkte filtern

1. Klicken Sie auf "Punkte" in der Navigation



2. Danach erscheint eine Tabelle mit einem Formular wo gewisse Filter gesetzt werden können oder der Filter entfernt werden kann.



3. Zum Filtern einfach das Jahr und den gewünschten Rennfahrer auswählen und auf "Filtern" klicken. Sollte der Filter nicht mehr benötigt werden einfach mit dem "Zurücksetzen" Button entfernen.

Test Doku

Fahrer Limit pro Team

Pro Team dürfen maximal 2 Fahrer erstellt werden.

- 1. Wir erstellen ein neues Team Names "Red Bull".
- 2. Danach legen wir Folgende Fahrer an:
 - 1. Name: Hamilton, Team: Red Bull, Ergebnis -> wurde erstellt
 - 2. Name: Vettel, Team: Ferrari, Ergebnis -> wurde erstellt
 - 3. Name: Verstappen, Team: Red Bull, Ergebnis -> wurde erstellt
 - 4. **Name**: "Dritter Fahrer", **Team**: Red Bull, **Ergebnis** -> Fehlermeldung "Limit wurde erreicht"
- 3. Test erfolgreich

Maximal 12 Teams

In der gesamten Applikation dürfen maximal 12 Teams erstellt werden.

- 1. Wir haben eine frische Datenbank, sprich noch kein Team vorhanden.
- 2. Danach wurden folgende Teams angelegt
 - 1. Name: Red Bull, Ergebnis -> wurde erstellt.
 - **2. Name:** Ferrari, **Ergebnis** -> wurde erstellt.
 - 3. Name: Renault, Ergebnis -> wurde erstellt.
 - **4. Name:** Mc Laren, **Ergebnis** -> wurde erstellt.
 - **5. Name:** Aston Martin, **Ergebnis** -> wurde erstellt.
 - **6. Name:** Team 6, **Ergebnis** -> wurde erstellt.
 - **7. Name:** Team 7, **Ergebnis** -> wurde erstellt.
 - **8. Name:** Team 8, **Ergebnis** -> wurde erstellt.
 - 9. Name: Team 9, Ergebnis -> wurde erstellt.
 - **10. Name:** Team 10, **Ergebnis** -> wurde erstellt.
 - **11. Name:** Team 11, **Ergebnis** -> wurde erstellt.
 - **12. Name:** Team 12, **Ergebnis** -> wurde erstellt.
 - **13. Name:** Team 13, **Ergebnis** -> Fehlermeldung "Limit wurde erreicht"
- 3. Test erfolgreich