**Procesverslag Project 3**

**Dominik Beens GMD1A**

**Week 1**

In de eerste week heb ik in mijn groepje gebrainstormed over wat voor soort game we willen gaan maken en wat er allemaal bij het thema vluchten hoort.

Ik heb besloten om een game te maken waarbij je op een boot aan de overkant van de zee moet komen dus ben ik gestart met het modelen van mijn boot.

**Week 2**

Deze week ben ik verder gegaan met het modelen van mijn boot en heb ik nagedacht over de perspectieven waaruit de speler de game gaat spelen en wat er allemaal op de boot moet komen, dus was ik allemaal moet gaan modelen.

**Week 3**

In deze week ben ik begonnen met het uitwerken van het verhaal van mijn game, ik heb stukken van het verhaal geschreven en die verwerkt in de intro van mijn game. Ook ben ik een beetje gaan experimenteren met de mechanics van mijn game en ben ik gaan spelen met bepaalde camera posities.

**Week 4**

Deze week heb ik de inhoud van mijn boot gemodeled en ben ik bezig geweest met het uiterlijk van de game en het terrein in de game zelf.

**Week 5**

Deze week heb ik mijn boot afgemaakt en heb ik de intro van mijn game gescript. Daarna ben ik bezig geweest met het scripten van de rest van mijn game zoals de eerste quest en de UI.

**Week 6**

Ook deze week ben ik weer verder gegaan met het scripten en ben ik begonnen met het modelen van mijn character. Ik heb het verhaal van mijn character uitgewerkt en heb zijn uiterlijk geschetst.

**Week 7**

In deze week heb ik verder gewerkt aan mijn character en heb ik wat aan de game zelf gewerkt zoals scripten en het uitzoeken van een goede skybox.

**Week 8**

Deze week heb ik mijn character zo goed als af gemaakt en ben ik gaan experimenteren met het maken van animaties. Ook ben ik verder gegaan met het scripten van mijn game en heb ik het verhaal helemaal uitgewerkt.

**Week 9**

Deze week heb ik mijn character afgemaakt en ervoor gezorgd dat zijn animaties en movement in de game goed werken.

**Week 10**

In deze week heb ik de laatste dingen van mijn game afgemaakt, documenten zoals character design, game document etc nog even nagekeken. Ook heb ik de laatste stukken van het verhaal in de game gezet en heb ik zelfs nog een nieuwe mechanic in mijn game gemaakt.