

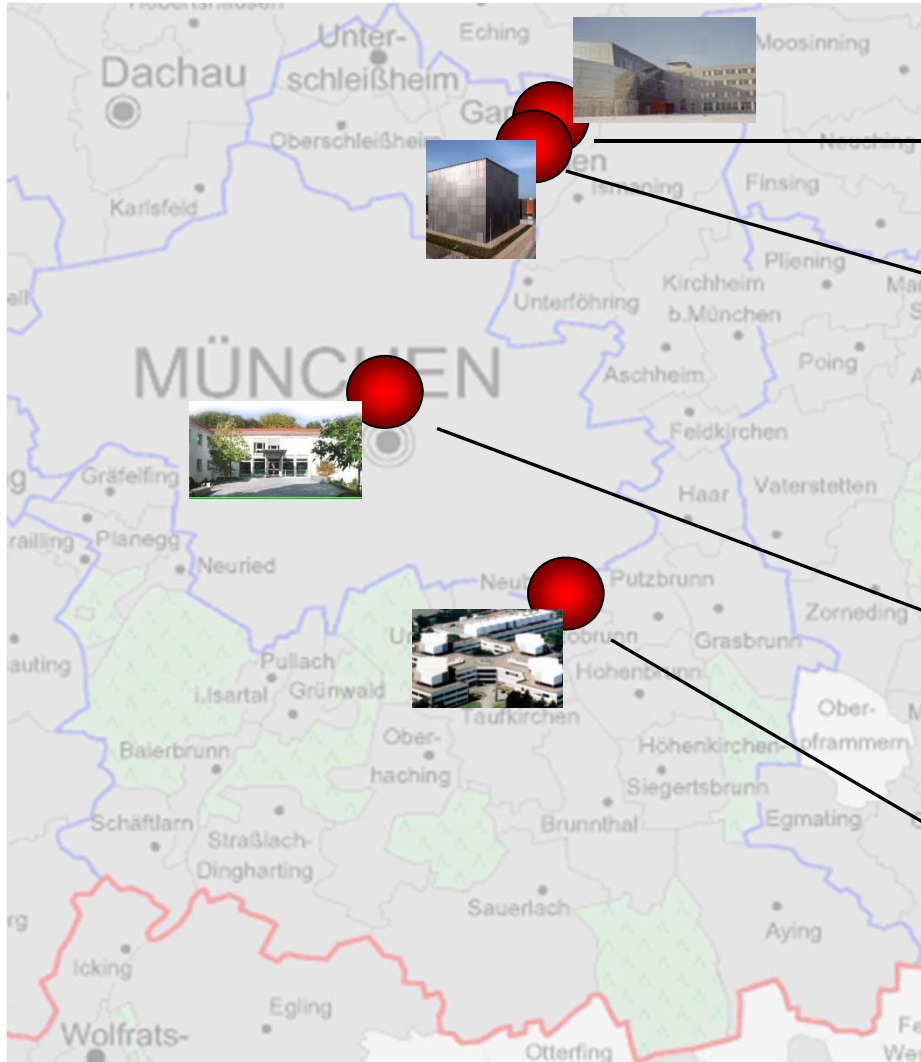
Systempraktikum - WS14/15

Dieter Kranzlmüller

Nils gentschen Felde



- Das MNM-Team: Wer sind wir?
- Überblick über das Systempraktikum
 - Allgemeines / Organisation
 - Bewertung / Notenfindung
 - Zeitplan
- Erster Teil: Theorieblock „Programmieren in C“



Technische Universität München



Leibniz-Rechenzentrum
der Bayerischen Akademie der Wissenschaften



der Bundeswehr
Universität  München

- Lernziele:
 - Eine (systemnahe) Programmiersprache erlernen (C)
 - Abläufe im Betriebssystem verstehen und steuern können
 - Praxis im Umgang mit Linux und Netzen erwerben
 - Betriebssystem-Theorie praktisch anwenden
(z. B. Prozesskonzept)
 - Ein Programmierprojekt mittlerer Größe im Team gemeinsam implementieren
- Programmiersprache: C
- Zielgruppe: Studenten im Grundstudium/Bachelor
- Voraussetzung:
Grundlegende Programmiererfahrung

- Zwei Phasen:
 - Einführung in die Programmierung mit C
 - Theorie-Teil: Grundlagen, Konzepte, Methoden
 - Übungsblätter begleitend: Kleine Programmbeispiele
 - Abschluss: (Schriftlicher) Nachweis der C-Kenntnisse in einem Eignungsfeststellungsverfahren
 - Gruppenphase bzw. Projektphase
 - Zulassungsvoraussetzung: Bestehen der Eignungsfeststellung (s.o.)
 - Programmierarbeit und Abgabe in festen, kleinen Gruppen
 - Vier Meilensteine mit eigenständiger Projektplanung
 - Wöchentliches Team-Treffen mit einem Tutor:
 - Besprechung der Programmier- und Projektaufgaben
 - Programmierberatung, Hilfe bei Schwierigkeiten
- Abschluss und Notenfindung:
 - Abschlussprüfung (Modus wird noch bekanntgegeben)

Einführung in die Programmierung mit C

- Ziel: Erlernen von Grundkenntnissen in C in unterstützter/angeleiteter Eigenregie
 - Freiwillige Teilnahme an Plenarveranstaltung
 - Keine Abgaben der Übungsaufgaben
 - Beispielimplementierung wird bereitgestellt
- Angebot:
 - Wochentägliche Hilfestellungen durch Tutoren im CIP-Pool
 - Wöchentliche Theorieveranstaltung im Plenum
 - 6.10.14 (heute)
 - 13.10.14 & 20.10.14
- Abschluss: Eignungsfeststellungsverfahren als Zulassungsvoraussetzung für die Gruppenphase
 - 27.10.14 um 18:30 Uhr
 - LMU Hauptgebäude, Räume A240 & M218
 - Organisatorische Details folgen

- CIP-Pool „Kalahari“
- BU 102 (gegenüber diesem Hörsaal)

| | Montag | Dienstag | Mittwoch | Donnerstag | Freitag |
|---------------|-------------------|---------------------|---------------------|----------------|-----------------|
| 8:00 – 10:00 | | | | | |
| 10:00 – 12:00 | | Felix Frömel | | Felix Mößbauer | Raphael Kösters |
| 12:00 – 14:00 | | | | | Jan Schmidt |
| 14:00 – 16:00 | Felix Buchdrucker | | Julian Rupp | | |
| 16:00 – 18:00 | | Christian Nietschke | Johannes Brechtmann | | Thomas Weber |
| 18:00 – 20:00 | Robert Müller | | | | |

- Ziel: Erarbeiten eines Programmierprojekts in der Gruppe
 - Brettspiel „Mühle“
 - Server-seitige Komponenten werden bereitgestellt
 - Programmierung eines Clients
 - Grundlagen des Projektmanagements
- Begleitung durch einen Tutor
 - Wöchentliche (verpflichtende) Treffen der Gruppe mit dem Tutor
- Vier Meilensteine
 - Eigene Projekt- und Zeitplanung zur Erreichung der vier gegebenen Meilensteine
 - Zum Ende der Projektphase müssen alle Meilensteine vollumfänglich implementiert sein
- Abschluss und Notenfindung
 - Abschlussprüfung
 - Umfang & Voraussetzungen: C- & Grundlagenkenntnisse aus der Einführungsphase (Theorie & Praxis)
 - Programmierprojekt der Gruppenphase, lauffähig
 - Genauer Modus wird zu Beginn der Gruppenphase bekanntgegeben

- Termine & Meilensteine
 - 03.11.2014
 - Theorieveranstaltung zu Projektmanagement
 - Einteilung der Übungsgruppen
 - Ausgabe der Meilensteine
 - 08.12.2014
 - Präsentation eines Zwischenstandes, ca. 5 Minuten/Gruppe
 - 15.12.2014
 - Präsentation eines Zwischenstandes, ca. 5 Minuten/Gruppe
 - **31.01.2015: Fälligkeit des gesamten Projekts, d.h. der 4 Meilensteine**
- Abschlussprüfungen voraussichtlich (!) in der Woche vom 02.-06.02.2015