

Gruppe 23 Zeitplan SysPrak WS 1415

Datum	MS#	Beschreibung	Verantwortlich
14.11	MS 1	Aufsetzen des Projektes auf GitHub	Paul
		Modularisierung, Erstellen und Ausarbeiten der Dateien für Meilenstein 1	Simon
		Ausarbeitung des groben Plans zu genauen Meilensteinen	Dominik
		Umsetzung der ersten Tafel-Skitzen zu Klassendiagrammen	Manuel
		Meilensteine und Projektdefinition vollständig durcharbeiten	Alle
		Wahl der bevorzugten Projektfelder von einzelnen Team-Mitgliedern	Alle
5.12	MS 2	Setup des Shared Memory Setup	Paul
		Einlesen und Schreiben der Config-Datei	tbd
		Aufspaltung in Prozesse, Interprozesskommunikation einrichten	tbd
		Spielfeld erstellen, Schnittstellen für Spielzüge etc. Festlegen	tbd
19.12	MS 3	Erstellung von Schnittstellen zur Ausgabe des Spielfelds auf Konsole	tbd
		Implementierung eines rudimentären Thinkers incl Übermittlung an Connector	tbd
		Implementierung des Netzwerkprotokolls incl Anstoßen des Thinkers	tbd

16.1	MS 4	Endgültige Integration der Code-Teile	tbd
		Testen vor allem auf korrekte Spielzüge, korrekte Netzwerkkommunikation, Verhalten auf Fehlermeldungen und nicht erlaubte Eingaben	tbd
		Optional: Entwicklung der KI, die das Turnier gewinnen wird	tbd