POLITECHNIKA ŁÓDZKA

Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Instytut Informatyki Stosowanej

Laboratorium

Rok akademicki 2022/2023

Zadanie 3 Maszyna Turinga

Wersja na ocenę dobrą

Dominik Bujnowicz 249073@edu.p.lodz.pl SRIMP-1

1. Treść zadania

Opracuj model działania oraz napisz program symulujący Maszynę Turinga (MT) zwiększająca o określona wartość liczby wprowadzonej z klawiatury.

2. Definicja MT

$$TM = \langle Q, \Gamma, b, \Sigma, q_o, A, \delta \rangle$$

Q – zbiór stanów

 Γ – zbiór symboli taśmy

b – pusty symbol

 Σ — zbiór symboli wejścia

q_o – stan początkowy

A – zbiór stanów akceptujących

δ – funkcja przejścia

3. Opracowany model MT

 $Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4, q_5\}$

 $\Gamma = \{0,1,\#\}$

b = #

 $\Sigma = \{0, 1\}$

 $q_o = q_0$

 $A = \{q_3, q_4\}$

 $\delta = \mathbb{Q} \times \Gamma \to \mathbb{Q} \times \Gamma \cup \{L, R\}$

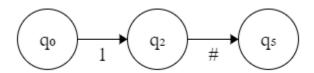
Stan	Opis stanu	
$\mathbf{q_0}$	Pozycja pierwszej cyfry	
q_1	Pozycja drugiej cyfry bez przeniesienia	
\mathbf{q}_2	Pozycja drugiej cyfry z przeniesieniem	
\mathbf{q}_3	Pozycja trzeciej lub dalszej cyfry bez przeniesienia	
$\mathbf{q_4}$	Pozycja trzeciej lub dalszej cyfry z przeniesieniem	
\mathbf{q}_{5}	Niepoprawna liczba binarna	

δ	0	1	#
$\mathbf{q_0}$	1, q ₁ , <i>L</i>	0, q ₂ , L	-, q ₅ , -
q_1	1, q ₃ , <i>L</i>	1, q ₄ , <i>L</i>	-, q ₅ , -
\mathbf{q}_2	-, q ₄ , L	-, q ₄ , L	-, q ₅ , -
q_3	$-$, q_3 , L	$-$, q_3 , L	-, q ₃ , -
$\mathbf{q_4}$	1, q ₃ , <i>L</i>	0, q ₄ , L	1, q ₄ , –
\mathbf{q}_{5}	-,-,L	-,-,L	-,-,-

4. Dodawanie przykładowych liczb binarnych

a) 1

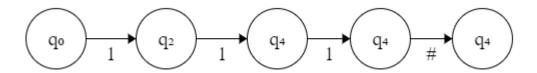
Liczba po zwiększeniu o 3 = Niepoprawna liczba wprowadzona (nie jest wielocyfrowa)



```
Wpisz liczbe binarna: 1
Aktualny stan = q0
Tasma = #1
Wczytany symbol = '1'
Symbol zapisany na tasmie = 0
Nastepny stan = q2
Kierunek ruchu glowicy = Lewo
Aktualny stan = q2
Tasma = #0
Wczytany symbol = '#'
Symbol zapisany na tasmie = Bez zmian
Nastepny stan = q5
Kierunek ruchu glowicy = Bez ruchu
Wynik dodawania = 0
Historia przejsc stanów:
q0 -> q2 -> q5
```

b) 111

Liczba po zwiększeniu o 3 = 1010



```
Wpisz liczbe binarna: 111
Aktualny stan = q0
Tasma = #111
Wczytany symbol = '1'
Symbol zapisany na tasmie = 0
Nastepny stan = q2
Kierunek ruchu glowicy = Lewo
Aktualny stan = q2
Tasma = #110
Wczytany symbol = '1'
Symbol zapisany na tasmie = Bez zmian
Nastepny stan = q4
Kierunek ruchu glowicy = Lewo
Aktualny stan = q4
        ٧
Tasma = #110
Wczytany symbol = '1'
Symbol zapisany na tasmie = 0
Nastepny stan = q4
Kierunek ruchu glowicy = Lewo
Aktualny stan = q4
       ٧
Tasma = #010
Wczytany symbol = '#'
Symbol zapisany na tasmie = 1
Nastepny stan = q4
Kierunek ruchu glowicy = Bez ruchu
Wynik dodawania = 1010
Historia przejsc stanów:
q0 -> q2 -> q4 -> q4 -> q4
```