Newton-Verfahren

Dominik Eisele

Werner-Siemens-Schule

8. Januar 2017

Inhalt

Allgemeine Informationen

Graphische Herleitung

Berechnung

Quellen

Allgemeine Informationen

Geschichte

- wird auch Newton-Raphson-Verfahren genannt
- benannt nach Sir Isaac Newton (1643 1727) und Joseph Raphson (1648 - 1715)
- Raphson veröffentlicht vor Newton das Newton-Raphson-Verfahren speziell im Bezug auf das Lösen von Gleichungen und Wurzeln
- veröffentlicht 1736 in "Methodus fluxionum et serierum infinitarum"

Allgemeine Informationen

7iel des Newton-Verfahrens

- Annäherung an die Nullstellen, über eine Linearisierung der Funktion an geeigneten Stellen
- Lösung von allen nichtlinearen Gleichungen und Gleichungssystemen
- Lösung von Gleichungen in der Form: f(x) = 0
- kommt immer dann zum Einsatz, wenn die Gleichung nicht durch die bekannten Methoden lösbar ist, wie z. B. Mitternachtsformel, quadratische Ergänzung, ...

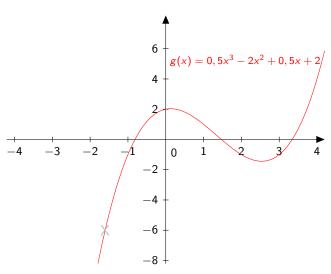
- eine beliebige Abszisse als Startwert wählen, daraus den Funktionswert berechnen
- an die berechnete Stelle des Graphens eine Tangente anlegen

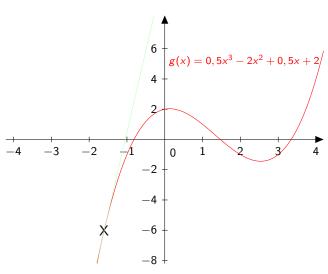
- eine beliebige Abszisse als Startwert wählen, daraus den Funktionswert berechnen
- an die berechnete Stelle des Graphens eine Tangente anlegen
- den Schnittpunkt der Tangente mit der x-Achse berechnen

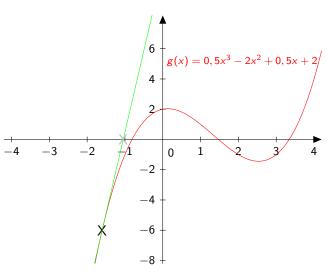
- eine beliebige Abszisse als Startwert wählen, daraus den Funktionswert berechnen
- an die berechnete Stelle des Graphens eine Tangente anlegen
- den Schnittpunkt der Tangente mit der x-Achse berechnen
- dieser Schnittpunkt kann nun als Startwert angenommen werden

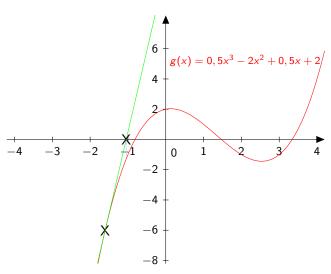
- eine beliebige Abszisse als Startwert wählen, daraus den Funktionswert berechnen
- an die berechnete Stelle des Graphens eine Tangente anlegen
- den Schnittpunkt der Tangente mit der x-Achse berechnen
- dieser Schnittpunkt kann nun als Startwert angenommen werden
- die Schritte so oft wiederholen bis man die gewünschte Genauigkeit erreicht hat

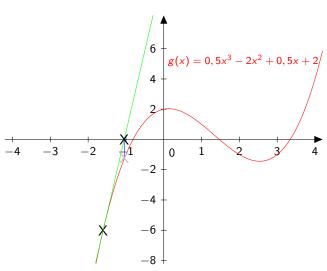
- eine beliebige Abszisse als Startwert wählen, daraus den Funktionswert berechnen
- an die berechnete Stelle des Graphens eine Tangente anlegen
- den Schnittpunkt der Tangente mit der x-Achse berechnen
- dieser Schnittpunkt kann nun als Startwert angenommen werden
- die Schritte so oft wiederholen bis man die gewünschte Genauigkeit erreicht hat

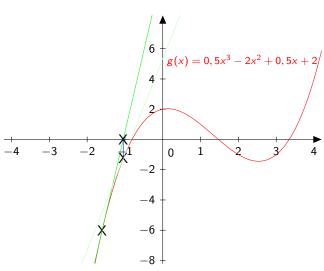


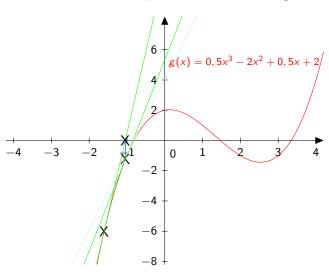


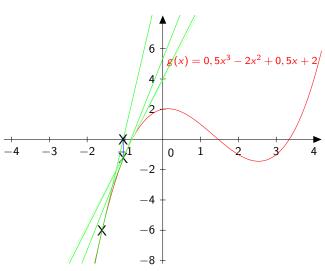


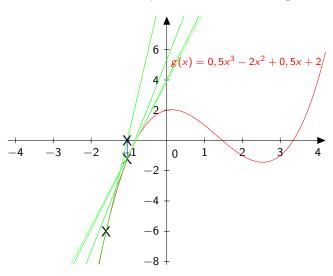


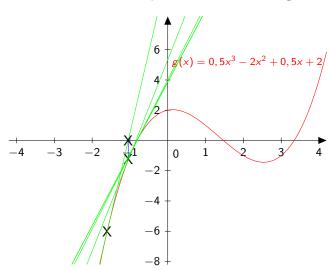


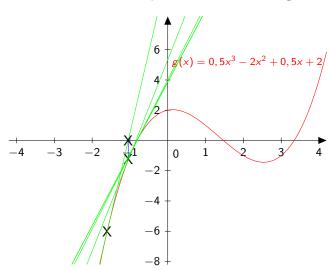












Abszissenwert

Berechnungsschritt	Abszissenwert
0	-1,6029
1	-1,0456
2	-0,8430
3	-0,8141
4	-0,8136
5	-0,8136
Berechneter Wert	-0,8136

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

Vorgehensweise zur Berechnung von Nullstellen:

• Funktion f(x) ableiten

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

- Funktion f(x) ableiten
- geeigneten Näherungswert als Startwert wählen (x_0)

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

- Funktion f(x) ableiten
- geeigneten Näherungswert als Startwert wählen (x_0)
- diesen für x_n einsetzen und x_1 berechnen

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

- Funktion f(x) ableiten
- geeigneten Näherungswert als Startwert wählen (x_0)
- diesen für x_n einsetzen und x_1 berechnen
- für x_n nun x_1 wählen und x_2 berechnen

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

- Funktion f(x) ableiten
- geeigneten Näherungswert als Startwert wählen (x_0)
- diesen für x_n einsetzen und x_1 berechnen
- für x_n nun x_1 wählen und x_2 berechnen
- dieses Verfahren nun so lange wiederholen bis man die gewünschte Genauigkeit erreicht hat

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

- Funktion f(x) ableiten
- geeigneten Näherungswert als Startwert wählen (x_0)
- diesen für x_n einsetzen und x_1 berechnen
- für x_n nun x_1 wählen und x_2 berechnen
- dieses Verfahren nun so lange wiederholen bis man die gewünschte Genauigkeit erreicht hat

Quellen

- hs-esslingen.de/fileadmin/medien/mitarbeiter/koch/ numerische_methoden_skript.pdf (Abgerufen: 08.01.2017, 02:10 Uhr)
- de.wikipedia.org/wiki/Newton-Verfahren (Abgerufen: 08.01.2017, 02:10 Uhr)
- •
- •
- •