Newton-Verfahren

Dominik Eisele

Werner-Siemens-Schule

8. Januar 2017

Inhalt

Allgemeine Informationen

Graphische Herleitung

Berechnung

Anwendung

Fazit

Quellen

Geschichte

- wird auch Newton-Raphson-Verfahren genannt
- benannt nach Sir Isaac Newton (1643 1727) und Joseph Raphson (1648 - 1715)
- Raphson veröffentlicht vor Newton das Newton-Raphson-Verfahren speziell im Bezug auf das Lösen von Gleichungen und Wurzeln
- veröffentlicht 1736 in "Methodus fluxionum et serierum infinitarum"

7iel des Newton-Verfahrens

- Annäherung an die Nullstellen, über eine Linearisierung der Funktion an geeigneten Stellen
- Lösung von allen nichtlinearen Gleichungen und Gleichungssystemen
- Lösung von Gleichungen in der Form: f(x) = 0
- kommt immer dann zum Einsatz, wenn die Gleichung nicht durch die bekannten Methoden lösbar ist, wie z. B. Mitternachtsformel, quadratische Ergänzung, ...

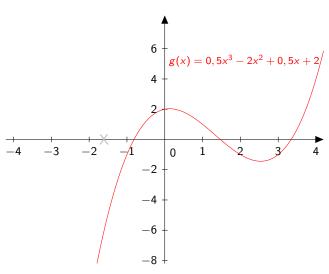
- eine beliebige Abszisse als Startwert wählen, daraus den Funktionswert berechnen
- an die berechnete Stelle des Graphens eine Tangente anlegen

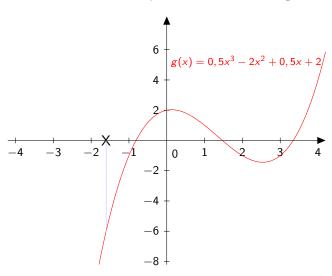
- eine beliebige Abszisse als Startwert wählen, daraus den Funktionswert berechnen
- an die berechnete Stelle des Graphens eine Tangente anlegen
- den Schnittpunkt der Tangente mit der x-Achse berechnen

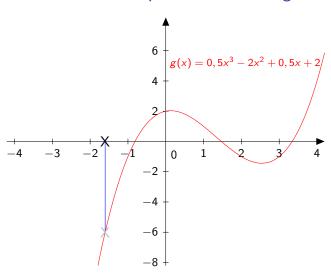
- eine beliebige Abszisse als Startwert wählen, daraus den Funktionswert berechnen
- an die berechnete Stelle des Graphens eine Tangente anlegen
- den Schnittpunkt der Tangente mit der x-Achse berechnen
- dieser Schnittpunkt kann nun als Startwert angenommen werden

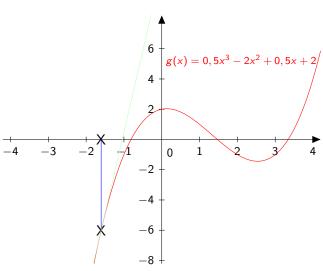
- eine beliebige Abszisse als Startwert wählen, daraus den Funktionswert berechnen
- an die berechnete Stelle des Graphens eine Tangente anlegen
- den Schnittpunkt der Tangente mit der x-Achse berechnen
- dieser Schnittpunkt kann nun als Startwert angenommen werden
- die Schritte so oft wiederholen bis man die gewünschte Genauigkeit erreicht hat

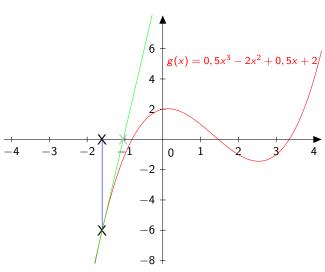
- eine beliebige Abszisse als Startwert wählen, daraus den Funktionswert berechnen
- an die berechnete Stelle des Graphens eine Tangente anlegen
- den Schnittpunkt der Tangente mit der x-Achse berechnen
- dieser Schnittpunkt kann nun als Startwert angenommen werden
- die Schritte so oft wiederholen bis man die gewünschte Genauigkeit erreicht hat

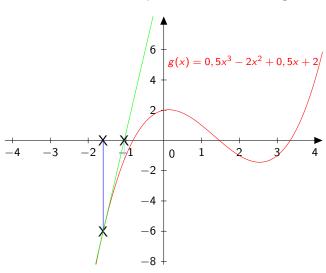


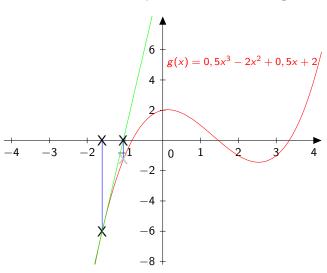


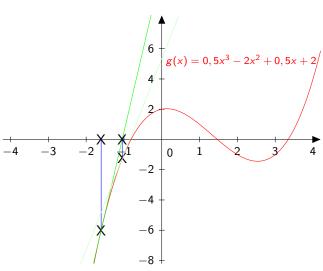


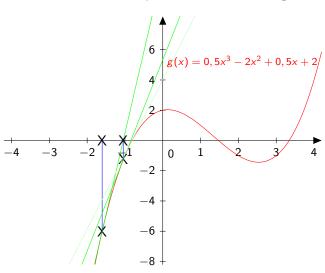


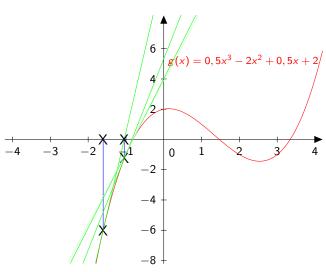


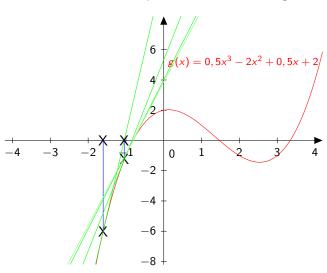


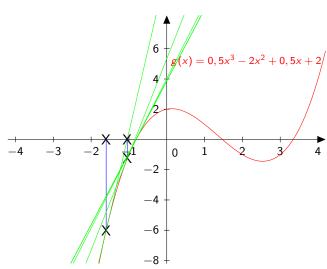


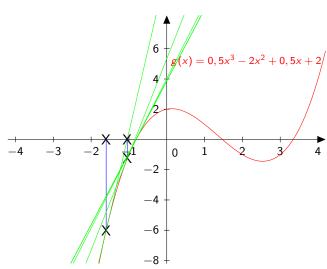












Abszissenwert

Berechnungsschritt	Abszissenwert
0	-1,6029
1	-1,0456
2	-0,8430
3	-0,8141
4	-0,8136
5	-0,8136
Berechneter Wert	-0,8136

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

Vorgehensweise zur Berechnung von Nullstellen:

• Funktion f(x) ableiten

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

- Funktion f(x) ableiten
- geeigneten Näherungswert als Startwert wählen (x_0)

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

- Funktion f(x) ableiten
- geeigneten Näherungswert als Startwert wählen (x_0)
- diesen für x_n einsetzen und x_1 berechnen

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

- Funktion f(x) ableiten
- geeigneten Näherungswert als Startwert wählen (x_0)
- diesen für x_n einsetzen und x_1 berechnen
- für x_n nun x_1 wählen und x_2 berechnen

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

- Funktion f(x) ableiten
- geeigneten Näherungswert als Startwert wählen (x_0)
- diesen für x_n einsetzen und x_1 berechnen
- für x_n nun x_1 wählen und x_2 berechnen
- dieses Verfahren nun so lange wiederholen bis man die gewünschte Genauigkeit erreicht hat

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

- Funktion f(x) ableiten
- geeigneten Näherungswert als Startwert wählen (x_0)
- diesen für x_n einsetzen und x_1 berechnen
- für x_n nun x_1 wählen und x_2 berechnen
- dieses Verfahren nun so lange wiederholen bis man die gewünschte Genauigkeit erreicht hat

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

Vorgehensweise zur Berechnung von Nullstellen am Beispiel $f(x) = 0.5x^3 - 2x^2 + 0.5x + 2$:

•
$$f(x)' = 1,5x^2 - 4x + 0,5$$

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

Vorgehensweise zur Berechnung von Nullstellen am Beispiel $f(x) = 0.5x^3 - 2x^2 + 0.5x + 2$:

- $f(x)' = 1,5x^2 4x + 0,5$
- Startwert $x_0 = -1$

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

Vorgehensweise zur Berechnung von Nullstellen am Beispiel $f(x) = 0.5x^3 - 2x^2 + 0.5x + 2$:

- $f(x)' = 1,5x^2 4x + 0,5$
- Startwert $x_0 = -1$

•
$$x_1 = (-1) - \frac{f(-1)}{f'(-1)} = (-1) - \frac{0.5 \cdot (-1)^3 - 2 \cdot (-1)^2 + 0.5 \cdot (-1) + 2}{1.5 \cdot (-1)^2 - 4 \cdot (-1) + 0.5} \approx (-0,833)$$

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

Vorgehensweise zur Berechnung von Nullstellen am Beispiel $f(x) = 0.5x^3 - 2x^2 + 0.5x + 2$:

- $f(x)' = 1,5x^2 4x + 0,5$
- Startwert $x_0 = -1$
- $x_1 = (-1) \frac{f(-1)}{f'(-1)} = (-1) \frac{0.5 \cdot (-1)^3 2 \cdot (-1)^2 + 0.5 \cdot (-1) + 2}{1.5 \cdot (-1)^2 4 \cdot (-1) + 0.5} \approx$ (-0.833)
- $x_2 = (-0,833) \frac{0.5 \cdot (-0.833)^3 2 \cdot (-0.833)^2 + 0.5 \cdot (-0.833) + 2}{1.5 \cdot (-0.833)^2 4 \cdot + 0.5} \approx$ (-0.814)

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

Vorgehensweise zur Berechnung von Nullstellen am Beispiel $f(x) = 0.5x^3 - 2x^2 + 0.5x + 2$:

- $f(x)' = 1,5x^2 4x + 0,5$
- Startwert $x_0 = -1$
- $x_1 = (-1) \frac{f(-1)}{f'(-1)} = (-1) \frac{0.5 \cdot (-1)^3 2 \cdot (-1)^2 + 0.5 \cdot (-1) + 2}{1.5 \cdot (-1)^2 4 \cdot (-1) + 0.5} \approx$ (-0.833)
- $x_2 = (-0,833) \frac{0.5 \cdot (-0.833)^3 2 \cdot (-0.833)^2 + 0.5 \cdot (-0.833) + 2}{1.5 \cdot (-0.833)^2 4 \cdot + 0.5} \approx$ (-0.814)
- $x_3 = (-0.814) \frac{0.5 \cdot (-0.814)^3 2 \cdot (-0.814)^2 + 0.5 \cdot (-0.814) + 2}{1.5 \cdot (-0.814)^2 4 \cdot + 0.5} \approx$ (-0.814)

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

Vorgehensweise zur Berechnung von Nullstellen am Beispiel $f(x) = 0.5x^3 - 2x^2 + 0.5x + 2$:

- $f(x)' = 1,5x^2 4x + 0,5$
- Startwert $x_0 = -1$
- $x_1 = (-1) \frac{f(-1)}{f'(-1)} = (-1) \frac{0.5 \cdot (-1)^3 2 \cdot (-1)^2 + 0.5 \cdot (-1) + 2}{1.5 \cdot (-1)^2 4 \cdot (-1) + 0.5} \approx$ (-0.833)
- $x_2 = (-0.833) \frac{0.5 \cdot (-0.833)^3 2 \cdot (-0.833)^2 + 0.5 \cdot (-0.833) + 2}{1.5 \cdot (-0.833)^2 4 \cdot + 0.5} \approx$ (-0.814)
- $x_3 = (-0.814) \frac{0.5 \cdot (-0.814)^3 2 \cdot (-0.814)^2 + 0.5 \cdot (-0.814) + 2}{1.5 \cdot (-0.814)^2 4 \cdot + 0.5} \approx$ (-0.814)

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

• Ziel: Nullstelle der Ableitung

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

- Ziel: Nullstelle der Ableitung
- allgemeine Geradengleichung: y = mx + b

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

• Ziel: Nullstelle der Ableitung

Allgemeine Informationen

- allgemeine Geradengleichung: y = mx + b
- Berührpunkt P der Funktion mit der Tangente: $P(x_0|f(x_0))$

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

- Ziel: Nullstelle der Ableitung
- allgemeine Geradengleichung: y = mx + b
- Berührpunkt P der Funktion mit der Tangente: $P(x_0|f(x_0))$
- Steigung an der Stelle x_0 : $f'(x_0)$
- Einsetzen in Geradengleichung: $f(x_0) = f'(x_0) \cdot x_0 + b$ $\rightarrow b = f(x_0) - f'(x_0) \cdot x_0$

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

- Ziel: Nullstelle der Ableitung
- allgemeine Geradengleichung: y = mx + b
- Berührpunkt P der Funktion mit der Tangente: $P(x_0|f(x_0))$
- Steigung an der Stelle x_0 : $f'(x_0)$
- Einsetzen in Geradengleichung: $f(x_0) = f'(x_0) \cdot x_0 + b$ $\rightarrow b = f(x_0) - f'(x_0) \cdot x_0$
- Einsetzen in Geradengleichung: $y = f'(x_0) \cdot x + f(x_0) - f'(x_0) \cdot x_0$

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

- Ziel: Nullstelle der Ableitung
- allgemeine Geradengleichung: y = mx + b
- Berührpunkt P der Funktion mit der Tangente: $P(x_0|f(x_0))$
- Steigung an der Stelle x_0 : $f'(x_0)$
- Einsetzen in Geradengleichung: $f(x_0) = f'(x_0) \cdot x_0 + b$ $\rightarrow b = f(x_0) - f'(x_0) \cdot x_0$
- Einsetzen in Geradengleichung:

$$y = f'(x_0) \cdot x + f(x_0) - f'(x_0) \cdot x_0$$

• Nullstelle bestimmen: $0 = f'(x_0) \cdot x_1 + f(x_0) - f'(x_0) \cdot x_0$

$$\rightarrow x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$$

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

- Ziel: Nullstelle der Ableitung
- allgemeine Geradengleichung: y = mx + b
- Berührpunkt P der Funktion mit der Tangente: $P(x_0|f(x_0))$
- Steigung an der Stelle x_0 : $f'(x_0)$
- Einsetzen in Geradengleichung: $f(x_0) = f'(x_0) \cdot x_0 + b$ $\rightarrow b = f(x_0) - f'(x_0) \cdot x_0$
- Einsetzen in Geradengleichung:

$$y = f'(x_0) \cdot x + f(x_0) - f'(x_0) \cdot x_0$$

• Nullstelle bestimmen: $0 = f'(x_0) \cdot x_1 + f(x_0) - f'(x_0) \cdot x_0$

$$\rightarrow \boxed{x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}}$$

Kehrwertbildung

Kehrwertbildung von A:

- $\frac{1}{\Delta} = x \rightarrow 0 = \frac{1}{x} A$
- Nullstelle von $f(x) = \frac{1}{x} A$ gleich $\frac{1}{A}$
- $f'(x) = -\frac{1}{x^2}$
- daraus ergibt sich die Iterationsfunktion:

$$F(x) = x - \frac{\frac{1}{x} - A}{-\frac{1}{x^2}}$$
$$= x \cdot (2 - A \cdot x)$$

• optimaler Startwert: $x_0 = 4 \cdot (\sqrt{3} - 1) - 2$

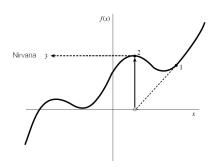
Beispiel zur Kehrwertbildung

Vorteile des Newton Verfahrens

- schnelle Konvergenz möglich, da die Anzahl der signifikanten Stellen bei jeder Iteration verdoppelt wird
- nur ein Anfangswert nötig
- in der Praxis sollte eine Hybridform aus verschiedenen Verfahren zum Einsatz kommen

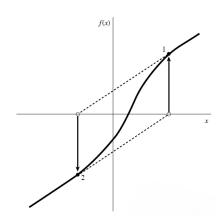
Nachteile des Newton Verfahrens

- keine Konvergenz garantiert
- bei Extrema oder in ihrer Nähe kommt es zu Problemen, wie z. B. Division durch 0 bei f'(x) = 0



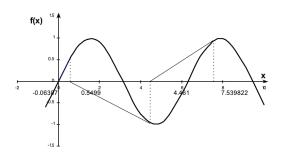
Nachteile des Newton Verfahrens

- keine Konvergenz garantiert
- es kann Vorkommen dass ein nicht konvergenter Zyklus entsteht



Nachteile des Newton Verfahrens

- springen auf eine andere Nullstelle möglich
- kann bei oszillierenden Funktionen vorkommen



Quellen

- An Accurate, High Speed Implementation of Division by Reciprocal Approximation, D.L. Fowler and J.E. Smith, Astronautics Corperation of Amerika
- Practical Numerical Training UKNum Nullstellenbestimmung (roots), PD. Dr. C. Mordasini Max Planck Institute for Astronomy, Heidelberg
- Rechnerarithmetik Thema: Iterative Division. Quadratwurzelberechnung, Eberhard Zehendner, Friedrich-Schiller-Universität Jena
- hs-esslingen.de/fileadmin/medien/mitarbeiter/koch/ numerische_methoden_skript.pdf (Abgerufen: 08.01.2017, 02:10 Uhr)
- de.wikipedia.org/wiki/Newton-Verfahren (Abgerufen: 08.01.2017, 02:10 Uhr)