

Ideenkatalog: Rosa - Server

- **Fahrschulsystem erweitern / weiterentwickeln**

Meiner Meinung nach sollte das Geld beim Erlernen des Führerscheins erst nach Abschließen der Fahrstunden abgezogen werden. Spieler, die zufällig während der Fahrstunde eine Exe oder ähnliches erhalten, müssen danach den gesamten Betrag erneut bezahlen. Bei Durchfallen des Tests würde ich vorschlagen ggf. 1/3 des Preises abzuziehen.

- **Skillbaum**

Ich wäre für ein neues umfangreiches Skillssystem für alle Nebenberufe. Ziel soll es sein einzelne Berufe langfristig attraktiv zu machen.

- **„Titel“-System**

Angelehnt an das Titel-System aus World of Warcraft sollten Spieler bei abschließen von Missionen, Errungenschaften oder Aktivität gewisse Titel freigeschaltet bekommen. Diese können nach Wunsch über dem Namen eingeblendet werden. Jederzeit kann der Titel ausgeschaltet werden oder über das Menü geändert werden. Einige ganz besondere Titel können nur zu bestimmten Zeiten oder bei Events errungen werden.

- **Bankraubsystem überarbeiten**

- **Usability – Back To The Roots**

Neuer Spieler aber gleich wie zuhause fühlen?