



## Einleitung

Oh, man. Was ist denn da schon wieder passiert? So viele Sirenen höre ich. Brennt es etwa schon wieder im Burger Shot North? Ohje, hoffentlich geht es allen Beteiligten gut. Ist das ein neues Fahrzeug für das Fire Department? Das hat sogar eine Leiter... Wow! Ich glaube beim Rescue Department (Medical & Fire Department) hat es so einige Neuerungen gegeben. Ich glaube die haben jetzt so einiges zu tun.

## Beschreibung

Auch eine Fraktion wie das Rescue Department sollte nicht ohne innovative und außergewöhnliche Ideen existieren. Das Rescue Department besitzt zwei Abteilungen: Medic und Rescue Department. Hierbei bestehen die Aufgaben zum einen in der medizinischen Versorgung von Verletzten und kranken Personen und zum anderen das Retten, Bergen von Personen aus diversen Lagen z.B. Feuer, Person eingeklemmt etc. Das Rescue Department kann ohne Probleme durch jeden Spieler über das Telefon (/call 910) angefordert werden. Dementsprechend ist eine Versorgung vor Ort gewährleistet.

Durch die derzeit geringeren Spielerzahlen sollen aber Fraktionen wie das Rescue Department, dennoch Motivation und Anreiz haben auf dem Server zu spielen. Demnach gibt es so genannte servergenerierten Einsätze, die von Zeit, Wetter, Spieleranzahl und Mitglieder Online Anzahl des Rescue Departmens abhängt. Um das Ganze ein wenig nachzuvollziehen, werde ich beispielhaft einige Einsätze sowie Änderungen an Fahrzeugen etc. skizzieren. Dennoch hebe ich noch einmal hervor, dass die Einsätze sich anhand der Spielerzahlen auf dem Server, der Mitgliederzahl auf dem Server, Serverwetter, Uhrzeit und dem spielerseitigen Einsatzaufkommen orientieren. Das Rescue Department soll nämlich auch ohne spielerseitige Einsätze Spaß am Spielen in ihrer Fraktion haben.

## Einsatzfahrzeuge

Fahrzeug	Information
	<p>Der Firetruck ist das Standard Fahrzeug in der Brandbekämpfung. Auf diesem befinden sich diverse Materialien die zur Rettung &amp; Bergung benötigt werden. Einige Firetrucks besitzen sogar jetzt eine Drehleiter, die bei Bränden in der Höhe verwendet werden kann.</p>
	<p>Der Ambulance ist das Standard Fahrzeug in der ärztlichen Versorgung. Auf diesem befinden sich diverse Materialien zur Wund- und Heilversorgung. Es gibt sogar ein Sonderfahrzeug für Sonderfahrdienste, diese sind an ihrer besonderen Farbe erkennbar.</p>
	<p>Auch der Rescue Department besitzt ein Führungsfahrzeug. Eine Einsatzführung kann bei größeren Einsätzen benötigt werden. Möglicherweise lassen sich Einsätze auch beeinflussen, ob positiv aber auch negativ...</p>

## Mögliche Szenarien und Einsatzverläufe

Zu Beginn: Serverseitige Einsätze treten auf, wenn es spielerseitig zu keinem Einsatzauftreten kommt. Ich liste nun beispielhaft einige Einsätze auf:

Einsatzanlass	Beschreibung	Fortschreibung
<b>Kleiner Brand</b>	Der Zentrale des Rescue Departments wird ein kleines Feuer gemeldet. Hierbei kann es sich um ein Feuer auf einer Rasenfläche, aber auch einfache Müllcontainer handeln. Ein kleines Feuer kann bei jeglicher Mitgliederzahl auftauchen.	-
<b>Alkoholvergiftung</b>	Ein Notruf geht bei der Zentrale ein. Eine Person hat sich mehrfach übergeben und scheint stark alkoholisiert zu sein. Verdacht der Alkoholvergiftung.	Wenn zusätzlich zu normalen Mitgliedern, auch ein Leader im Dienst ist, kann die Person bewusstlos werden, was dessen Einsatz erfordert.

<b>Mittlerer Brand</b>	<p>Es wird ein mittlerer Brand gemeldet. Hierbei kann bereits ein kleines Häuschen in Brand geraten sein. Auch ein brennender PKW wäre denkbar. Ein Mitglied des Rescue Department sind für diesen Einsatz zu wenig.</p>	<p>Wenn mehrere Mitglieder Online: Der Brand kann nicht unter Kontrolle gebracht werden. Umliegende Häuser werden vom Brand betroffen und fangen an Feuer zu fangen. Oder: Personen im Umkreis, um das Haus erhalten eine Rauchvergiftung und müssen in ein Krankenhaus gebracht werden.</p>
<b>Großer Brand</b>	<p>Ein großes Gebäude hat Feuer gefangen. Die Lage ist groß und erfordert deshalb auch zwangsläufig die Führung (Leader). Oder: Ein LKW mit brennbaren Materialien hat Feuer gefangen.</p>	<p>Brand kann sich auf Nebengebäude ausbreiten. Oder: Explosion des LKWs. Oder: Vergiftung in der Nähe befindlicher Personen.</p>
<b>Verkehrsunfall mit verletzter Person</b>	<p>Ein Notruf geht ein. Es ist zu einem Verkehrsunfall mit (einer) verletzten Person/en.</p>	<p>Schwere der Verletzung kann variieren. Oder: Fahrzeug fängt Feuer durch Auslaufen von Betriebsmitteln</p>
<b>Öl-Spur</b>	<p>Die Leitstelle meldet eine Ölspur, die beseitigt werden muss.</p>	-

## Sonstiges

Es gibt natürlich noch viel mehr Einsatzmöglichkeiten. Aber um das Konzept vorzustellen, habe ich mir nur eine Handvoll herausgesucht. Auch bei geringen Spielerzahlen sollten die Mitglieder des Medical- / Fire Department genügend Einsätze erhalten.

Ich könnte mir hier auch ein Skill-System vorstellen. Dazu würde ich aber lieber erstmal eure Meinung zu diesem Konzept einholen.