



## **Vorbereitung eines Banküberfalls**

Ein Banküberfall erfordert grundsätzlich eine Vorbereitungsphase. Ein Banküberfall kann nicht alleine durchgeführt werden. Dieser erfordert die Teilnahme von zwei Personen. Diese Personen erhalten für den Überfall Rollen zugewiesen. Die Rolle kann von den Personen freigewählt werden. Allerdings gestaltet sich der Banküberfall aus den gewählten Rollen der Teilnehmer. Eine Rolle kann nur einmal vergeben werden.

### Mögliche Rollen für den Banküberfall:

- Sprengmeister
- Rennfahrer
- Techniker
- Tunnelmeister
- Waffenexperte
- Trickbetrüger

Innerhalb der Vorbereitung müssen folgende Besorgungen immer absolviert werden:





- Auswahl und Beschaffung des Fahrzeugs
- Standardgegenstände
- Besondere Gegenstände





Mit der Vorbereitungsphase beginnt nicht automatisch ein Banküberfall. Die Vorbereitungsphase kann durch die Teilnehmer im Voraus absolvieren. Anschließend können sie selbstständig entscheiden, wann sie den Banküberfall starten möchten. Je mehr Zeit zwischen Vorbereitung- und Aktionsphase verstreicht, desto höher ist die Wahrscheinlichkeit, dass der Banküberfall bei der Exekutive bekannt wird. Es kann maximal ein Banküberfall serverweit gleichzeitig gestartet werden. Teilnehmer / Beteiligter sind die zwei Teilnehmer der Gruppe sowie die Exekutive. Alle weiteren Spieler ha-

ben sich an dem Geschehen herauszuhalten und sind bei Missachtung - administrativ – zu bestrafen.


Die Vorbereitung findet an unterschiedlichen Orten in San Andreas statt. Wenn man sich entscheidet einen Banküberfall vorzubereiten. Ruft ein Teilnehmer eine Hilfsperson (serverseitiger NPC) per Telefon an, welcher einen zufälligen Standort in San Andreas mitteilt. Das Telefonat kann nur über eine bestimmte Telefonzelle in Dillimore durchgeführt



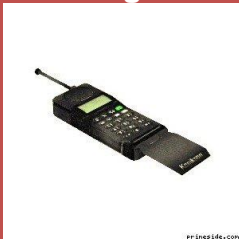
### Verfügbare Fahrzeuge

Fahrzeug	Fahrzeuginventar	Informationen
<b>Rumpo</b> 	Kapazität: 110 Kg	<i>Unauffällig durch San Andreas? Der Rumpo besitzt den größten Lagerraum Ein Rennen gewinnst du damit aber nicht.</i>
<b>Pony</b> 	Kapazität: 95 Kg	<i>Der Pony besitzt auch einen großen Lagerraum, er kann mit einer kleinen Panzerung ausgestattet werden.</i>
<b>Burrito</b> 	Kapazität: 80 Kg	<i>Der Burrito besitzt den 3. größten Lagerraum und ist durch sein sportliches Laufwerk auch auf der Straße „smart“ unterwegs.</i>
<b>Bravura</b> 	Kapazität: 35 Kg	<i>Der Bravura besitzt den kleinsten Kofferraum. Doch, einen Vorteil muss es doch trotzdem geben?</i>


<b>Admiral</b> 	Kapazität: 50 Kg	Der Admiral ist ein staatliches Fahrzeug und ist ein Allrounder.
<b>Sultan</b> 	Kapazität: 55 Kg	Sportliches Fahrzeug, großer Kofferraum. Nur leider nur begrenzt verfügbar. Verfügbar für die Rolle Rennfahrer.
<b>Elegy</b> 	Kapazität: 40 Kg	Verfolgungsjagd? Sei gewappnet und hole dir dieses sportliche Fahrzeug. Verfügbar für die Rolle Rennfahrer.
<b>Stafford</b> 	Kapazität: 60 Kg	Das gepanzerte Fahrzeug bietet einen ordentlichen Stauraum und hält den einen oder anderen Crash aus. Verfügbar für die Rolle Rennfahrer.

## Standardgegenstände

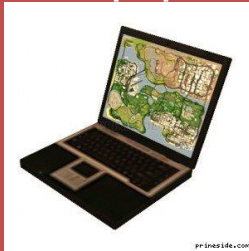
Gegenstand	Gewicht	Informationen
<b>Kleidung</b> 	Der Spieler trägt die Kleidung bei sich, sodass kein Lagerraum am Fahrzeug benutzt werden muss.	Ein Banküberfall mit seinen normalen Klamotten? Einfacher kann man es der Polizei doch nicht machen. Für deinen professionellen Überfall benötigst du neue Kleidung, damit du von der Polizei nicht sofort identifiziert werden kannst.

<p><b>Maskierung</b></p> 	<p><i>Ohne eine Maske die Bank betreten und überfallen? Hier hängen doch überall Kameras, na dann immer schön Lächeln. Vor jedem Banküberfall musst du dir eine Maskierung besorgen. Dabei bist du frei, ob es eine Maske, Badana oder ein Helm ist. Je nach Maskierung fällt es der Polizei leichter oder schwerer dich zu identifizieren.</i></p> <p><i>Der Spieler trägt die Maskierung bei sich, sodass kein Lagerraum am Fahrzeug benutzt werden muss.</i></p>
<p><b>Bohrer</b></p> 	<p><i>Verdammt, wie sollen wir in den Tresorraum kommen? Wir holen uns den Spezialbohrer, der braucht zwar immer ewig, aber eine andere Lösung gibt es nicht oder etwa doch?</i></p> <p><i>Das Gewicht des Bohrers beträgt 15 Kg.</i></p>
<p><b>Funkgerät</b></p> 	<p><i>Während des Banküberfalls darf auch die Kommunikation zwischen den Beteiligten nicht fehlen. Aber Achtung eventuell kann die Polizei auch eure Frequenz abfangen.</i></p> <p><i>Der Spieler trägt das Funkgerät bei sich, sodass kein Lagerraum am Fahrzeug benutzt werden muss.</i></p>

## Besondere Gegenstände

Gegenstand	Gewicht	Informationen
<p><b>C4</b></p> 	<p><i>Das Gewicht des Sprengstoffes hängt von der Art und Weise des Banküberfalls ab und kann nicht prognostiziert werden.</i></p>	<p><i>Der Bohrer benötigt ewig... Gibt es keine andere Methode? Als Sprengmeister hast du die Möglichkeit, anstelle des Bohrers C4 zu verwenden. Hoffentlich geht das nicht schief.</i></p> <p><i>Verfügbar für die Rolle Sprengmeister.</i></p> <p><i>Preis: 100\$*1Kg</i></p>

### Laptop



Das Gewicht des Laptops beträgt 5 Kg.  
Preis: 100\$

*Sprengen und Bohren?  
Das ist nicht so mein Ding.  
Kann man nicht auch das  
Sicherheitssystem umgehen?  
Ich versuche Mal  
das Netz lahmzulegen.  
Verfügbar für die Rolle  
Techniker.*

### Werkzeug



Das Gewicht beträgt 10 Kg.  
Preis: 80\$\*Werkzeug

*Ich kenne auch andere  
Wege die zum Ziel führen.  
Folgt mir in die tiefsten  
Untergründe von Los Santos.  
Verfügbar für die Rolle  
Tunnelmeister.*

### Waffenkiste



Jede Waffenkiste besitzt ein Gewicht von 7,5 Kg.  
Preis: 150\$\*Kiste

*Die Polizei wird rabiat gegen Räuber vorgehen. Ich habe genau die richtigen Spielzeuge für so einen Auftrag.  
Verfügbar für die Rolle  
Waffenexperte.*

## Übersicht über die Rollen

<b>Sprengmeister</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Nutzung von Sprengmaterial</li></ul>	<b>Rennfahrer</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Nutzung spezieller Fahrzeuge</li></ul>	<b>Techniker</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Manipulation von Elektrik / Hacking (z.B. Stromwerk)</li></ul>
<b>Tunnelmeister</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• spezielle Zugangsmöglichkeiten (z.B. Kanalisation)</li></ul>	<b>Waffenexperte</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Zugriff auf spezielle Waffen</li></ul>	<b>Trickbetrüger</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Andere Zugangsmöglichkeiten (z.B. Sicherheitskarte)</li></ul>

## Aktionsphase

Ein Banküberfall kann erst nach abgeschlossener Vorbereitungsphase begonnen werden. Ein Teilnehmer kann nur durch einen anderen ersetzt werden, wenn die Person gebannt ist oder eine Inaktivität von mind. 5 Tagen aufweist.

Wenn ein Teilnehmer ersetzt wird, muss keine erneute Vorbereitungsphase durchgeführt werden. Der neue Teilnehmer übernimmt automatisch die Rolle des ausgeschiedenen.

Durch die verschiedenen Rollen gestaltet sich die Aktionsphase individuell. Eine genauere Ausführung würde sämtliche Optionen des neuen Banküberfallsystems aufdecken. Wenn dieses Konzept umgesetzt wird, kann jeder das neue System erforschen.

## Nachbereitungsphase

Nachdem der Überfall vor Ort abgeschlossen ist, erhalten die Teilnehmer eine SMS von der Hilfsperson (serverseitiger NPC). Du versuchst nun zu dem mitgeteilten Ort zu flüchten. In deiner Nähe dürfen sich keine Polizisten befinden, sonst kann die Örtlichkeit nicht aufgesucht werden. Vor Ort entsorgt ihr euer Fahrzeug und eure Kleidung sowie Maskierung. Das Geld wird anschließend an beide Teilnehmer von einem geheimen Konto gezahlt.

## **Fähigkeiten verbessern: Skill-Baum**

Jede Rolle besitzt unterschiedlichste Fähigkeiten und bei jeder Aktion erhält man unterschiedlichste Erfahrungspunkte. Die Fähigkeiten jeder Rolle kann mit seinen Erfahrungspunkten verbessert werden. Dadurch können Arbeitszeiten oder Wahrscheinlichkeiten unterschiedlichster Arbeitsabläufe beeinflusst werden. Die Erfahrungspunkte können erneut nur bei deiner Hilfsperson (serverseitiger NPC) eingelöst werden. Dies erfordert erneut einen Anruf an der Telefonzelle.

## **Sonstiges**

Folgende Optionen können bei einem Telefonat mit der Hilfsperson gewählt werden:

- Treffen für Vorbereitung- /Aktionsphase
- Fähigkeiten verwalten / einlösen