



Einleitung

„Zusammen schafft man mehr und hat auch noch Spaß“ – unter diesem Motto gestaltet sich mein nächster Vorschlag. Es handelt sich um eine Art „Gruppenevent“ bei Nebenberufen, also zufällige Ereignisse, die bei einer gewissen Anzahl von Spielern, die denselben Nebenberuf haben, auftauchen. Natürlich ist die Anzahl von Gruppenevents auch zeitlich begrenzt.

Beispiel (Landwirt)

Es befinden sich zeitgleich 5 Landwirte auf dem Server. Automatisch wird ein Gruppenevent gestartet und alle Landwirte erhalten den folgenden Auftrag. Der Auftrag kann per /tog ausgeblendet werden. Gruppenevents sind keine „Pflichtaufträge“, sondern dienen dem Zusatz und führen zu Extra EXP, Bezahlung oder ggf. einem Achievement.

- **Ernteknappeit**

Bei der letzten Ernte konnte kein zufriedenstellender Ertrag geerntet werden. Damit die Bürgerinnen und Bürger von Los Santos keine Hungersnot erleiden müssen, müssen 100 Kg Weizen geerntet werden. Dazu setzt der Server ebenfalls einen Countdown, damit das Gruppenevent auch zeitlich begrenzt ist.

Die EXP-Anzahl, Bezahlung etc. berechnen sich über die geleistete Arbeit. Sprich je mehr Weizen man geerntet hat für das Event, desto mehr erhält der Spieler am Ende des Gruppenevents.

Das Event kann dementsprechend erfolgreich verlaufen, aber auch fehlschlagen. Sollte man bei einem fehlgeschlagenen Event dennoch gearbeitet haben, sprich man schafft die gewünschten 100 Kg Weizen nicht, erhält der Spieler dennoch eine Abschlagsbelohnung.