

#### WAGO-I/O-PRO 32 Bibliothek

# Serial\_Interface\_01.lib

Die Bibliothek "Serial\_Interface\_01.lib" stellt dem Anwender den Funktionsbaustein "SERIAL\_INTERFACE" zur Verfügung.

Der Baustein erlaubt die transparente Datenübertragung beliebiger Frames ohne eine zusätzliche Protokollschicht einzuführen.

# Inhalt

Serial_Interface_01.lib	3
SERIAL_INTERFACE	3
typRING_BUFFER (Datentyp)	







# Serial\_Interface\_01.lib

# SERIAL\_INTERFACE

WAG	GO-I/O-	PRO 32 E	lemente der Bibliothek
Kategorie:		Kommunika	tionsbausteine
Name:		SERIAL IN	
Тур:			Funktionsblock X Programm
Name der Bibliothek	·	Funktion Serial Inter	
Verwendete Biblioth			_
	eken	SerComm.L	
Anwendbar für:			erbare Koppler 0-812/814/815/816)
Eingangsparamete r:	Datent	ур:	Kommentar:
xOPEN_COM_PORT	BOOL		True öffnet die Schnittstelle
bCOM_PORT_NR	BYTE		Portnummer der Schnittstelle
cbBAUDRATE	COM_		(* NOTE !!*)
	BAUDR	ATE	Nicht alle Baudraten werden von allen Modulen unterstützt.
			Ziehen Sie im Einzelfall das Handbuch des von Ihnen eingesetzten Moduls zu Rate.
			BAUD_110 := 11, BAUD_300 := 30, BAUD_600 := 60, BAUD_1200 := 120, BAUD_2400 := 240, BAUD_4800 := 480, BAUD_9600 := 960, BAUD_12000 := 1200, BAUD_14400 := 1440, BAUD_19200 := 1920, BAUD_28800 := 2880, BAUD_38400 := 3840, BAUD_57600 := 5760, BAUD_57600 := 5760, BAUD_115200 := 11520,  BAUDRATE_TERMINAL_DEFAULT := 16#7FFF
cbsBYTESIZE	COM_ BYTES	IZE	BS_7 :=7, BS_8 :=8, BYTESIZE_TERMINAL_DEFAULT := 16#7FFF
cpPARITY	COM_ PARITY	,	PARITY_NO:=0, PARITY_ODD:=1, PARITY_EVEN:=2, PARITY_TERMINAL_DEFAULT := 16#7FFF



### SERIAL\_INTERFACE

WA	GO-I/O- <i>PRO</i> 32 E	Elemente der Bibliothek
csSTOPBITS	COM_ STOPBITS	STOPBITS_1 := 1, STOPBITS_2 := 2, STOPBITS_TERMINAL_DEFAULT := 16#7FFF
cfFLOW_CONTROL	COM_ FLOW_CONTROL	ACHTUNG! Nicht alle Einstellungen werden von allen Modulen unterstützt. Im Einzelfall ziehen Sie das Handbuch des von Ihnen verwendeten Moduls zu Rate.  ::::::: WITH CONTINOUS SEND ::::::::::::::::::::::::::::::::::::
		RTS_CTS :=2, (* RS 232 / fullduplex / with hardware handshake / with continous send *)  FULLDUPLEX :=3, (* RS 422 / fullduplex / without handshake / with continous send *)
		HALFDUPLEX :=4, (* RS 485 / halfduplex / without handshake / with continous send *)
		RS232_FULLDUPLEX_XON_XOFF := 5, (* RS 232 / fullduplex / with XON & XOFF / with continous send *)
		RS422_FULLDUPLEX_XON_XOFF := 6, (* RS 422 / fullduplex / with XON & XOFF / with continous send *)



## Anhang A - Weitere Bibliotheken

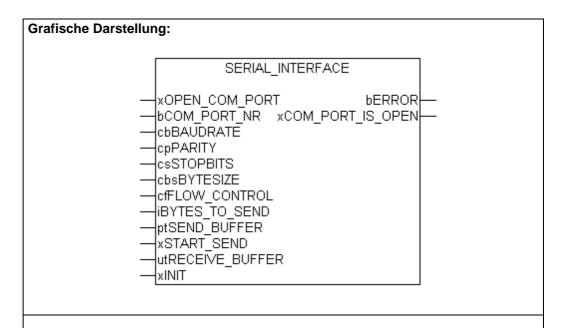
WAG	90-I/O- <i>PRO</i> 32 E	lemente der Bibliothek
		(*:::::: WITHOUT CONTINOUS SEND ::::::  NCS_NO_FLOW_CONTROL :=20,  (* RS 232 / fullduplex / without handshake / without continous send *)
		NCS_XON_XOFF :=21, (* RS 285 / halfduplex / with XON & XOFF / without continous send *)
		NCS_RTS_CTS :=22, (* RS 232 / fullduplex / with hardware handshake / without continous send *)
		NCS_FULLDUPLEX :=23, (* RS 422 / fullduplex / without handshake / without continous send *)
		NCS_HALFDUPLEX :=24, (* RS 485 / halfduplex / without handshake / without continous send *)
		NCS_RS232_FULLDUPLEX_XON_XOFF := 25 (* RS 232 / fullduplex / with XON & XOFF / without continous send *)
		NCS_RS422_FULLDUPLEX_XON_XOFF := 26 (* RS 422 / fullduplex / with XON & XOFF / without continous send *)
		FLOW_CONTROL_TERMINAL_DEFAULT := 16#7FFF (* take the settings inside module *)
iBYTES_TO_SEND	INT	Anzahl der zu sendenden Bytes
ptSEND_BUFFER	POINTER TO BYTE	Zeiger auf den Sendebuffer



### SERIAL\_INTERFACE

Datentyp:	Kommentar:
BOOL	Aktiviert die Übertragung der mit "iBYTES_TO_SEND" angegebenen Anzahl von Bytes. Nach der Übertragung wird das Signal zurückgesetzt.
typRING_ BUFFER	TYPE typRING_BUFFER: STRUCT Index:INT; Data:ARRAY[0255] OF BYTE; END_STRUCT END_TYPE
BOOL	
Datentyp:	Kommentar:
BYTE	<ul> <li>0x00: No error.</li> <li>0x01: This library is not supported by the firmware.</li> <li>0x02: COM port outside of the valid area.</li> <li>0x03: This function block instance has not yet been assigned a COM port.</li> <li>0x04: This function block instance has already been assigned a different COM port.</li> <li>0x05: COM port is already opened.</li> <li>0x06: COM port is already closed.</li> <li>0x07: COM port is not opened.</li> <li>0x08: A write operation is still active (COM1).</li> <li>0x09: These transfer parameters are not supported by the COM port.</li> <li>0x0A: The current settings of the bus module could not be read.</li> <li>0x0B: This library version does not yet support the temporary setting of communication parameters.</li> <li>0x0C: Bus module could not be initialised.</li> <li>0x0D: Error when writing data into the FIFO memory of the bus module.</li> <li>0x0E: The contents of the FIFO memory was not sent (continuous sending).</li> <li>0x0F: Internal error</li> </ul>
	typRING_ BUFFER  BOOL  Datentyp:

#### Anhang A - Weitere Bibliotheken



#### Funktionsbeschreibung:

Die Bibliothek "Serial\_Interface\_01.lib" kapselt die Bibliothek "Seriell\_sercom\_01.lib". Der Baustein muss zyklisch aufgrufen werden, da der interne Datenaustausch mit dem Schnittstellenmodul mehrere PLC-Zyklen benötigen kann.

Bei Verwendung der Klemmen mit der Bestellnummer 750-65x/003-000 und 750-652 können die Übertragungsparameter geändert werden.

Bei Verwendung von fest konfigurierten Klemmen sind die Übertragungsparameter gar nicht oder mit den Default-Werten zu beschalten. Der Versuch diese Parameter bei einer fest konfigurierten Klemme zu ändern, führt zu folgendem Fehler:

"bError := 0x09: Not supported parameterset"

Es wird die transparente Datenübertragung beliebiger Frames unterstützt. Der Funktionbaustein stellt keine Protokollschicht zur Verfügung.

Der Controller erkennt und vergibt die Portnummern der gesteckten seriellen Klemmen eigenständig von links beginnend mit COM2. Die Serviceschnittstelle am Controller ist immer COM1.

#### Daten senden:

Dem Funktionsbaustein ist die Adresse der zu übertragenden Daten "ptSEND\_BUFFER" und die Anzahl in Bytes "iBYTES\_TO\_SEND" zu übergeben. Durch setzen der Variablen am Eingang "xSTART\_SEND" wird die Übertragung angestoßen.

Sind alle Daten übertragen, dann löscht der Baustein die Variable am Eingang "xSTART SEND".

#### Daten empfangen:

Dem Funktionsbaustein wird mit "utReceiveBuffer" eine Struktur zur Aufnahme der empfangenen Daten übergeben.

Ein empfangenes Zeichen wird in das Strukturelement "utReceiveBuffer.Data" (einem Array of Byte) an die Stelle des aktuellen "utReceiveBuffer.Index" geschrieben. Anschließend wird das Strukturelement "ReceiveBuffer.Index" um eins erhöht.

## typRING\_BUFFER (Datentyp)

# typRING\_BUFFER (Datentyp)

GO-I/C	)- <i>PRO</i> 32 Ele	mente d	er Biblio	thek	
Kategorie: Name:		FER			
Тур:		atentyp <b>X</b> Enumeration			
Name der Bibliothek:		Serial_Interface_01.lib			
Daten	Datentyp:		Beschreibung:		
INT			Aktuelle P	osition im Array	
Data ARRA		Y[0255] OF BYTE		Byte Array für Nutzdaten	
RIFFER	:				
.01121					
:	INT;				
:			F BYTE;		
	Daten INT ARRA	typRING_BUFI Datentyp X  nek: Serial_Interfact  Datentyp: INT ARRAY[0255] OF BY  SUFFER: : INT;	typRING_BUFFER Datentyp X Enumeranek: Serial_Interface_01.lib  Datentyp: INT ARRAY[0255] OF BYTE  SUFFER: : INT;	Datentyp X Enumeration  nek: Serial_Interface_01.lib  Datentyp: Beschreit  INT Aktuelle P  ARRAY[0255] OF BYTE Byte Array  SUFFER:  : INT;	