|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| KOLEKCE PYTHON  Datum: 23.09.2023  Třída:C4b  Jméno:Dominik Husák | **Tuple ()** | **List []** | **Set {}** | **Dictionary { : }** | **String ““** |
| Je **zachovano poradi** ve kterem jsou prvky kolekce vkladany? | Ano kolekce Tuple zachovává pořadí prvků které jsou do něl vloženy. | Ano kolekce List zachovává pořadí prvků které jsou do něl vloženy. | Kolekce Set nezanechává pořadí prvků který jsou do něj vloženy. | Ano kolekce Dictionary zachovává pořadí klíčů daných hodnot. | Ano kolekce String zachovává pořadí znaků vložených do řetězce. |
| Jsou hodnoty ulozene v **serazenem poradi** od nej- mensiho po nejvetsi? | Prvky nejsou automaticky seřazeny od nejmenšího po největšího. | Prvky nejsou automaticky seřazeny od nejmenšího po největšího. | Prvky nejsou automaticky seřazeny od nejmenšího po největšího. | Klíče nejsou automaticky seřazeny od nejmenšího po největšího. | Znaky nejsou automaticky seřazeny od nejmenšího po největšího. |
| Používá se pro přístup k hodnotám **index**? (Index je systémem vygenerované číslo 0,1,2.. ) | Ano pro přístup k hodnotám lze použít index. | Ano pro přístup k hodnotám lze použít index. | Ne pro přístup k hodnotám nelze použít index. | Pro přístup k hodnotám lze použít klíč dané hodnoty a ne index. | Ano kolekce String umožňuje pomocí indexu přístup k danému znaku. |
| Je mozne ulozit dva **stejné prvky**? | Ano lze do tuplu uložit více stejných hodnot. | Ano lze do listu uložit více stejných hodnot. | Kolekce set nepovoluje duplicitní hodnoty. Pokud bude vložen duplicitní prvek bude automaticky odstraněn. | Každý klíč uložený v dictionary musí být unikátní.Pokud bude vložen stejný klíč tak se vypíše hodnota původního klíče. | Ano do stringu lze vložit víe stejných znaků. |
| Je mozne vlozit hodnotu **None**? | Ano je možné vložit hodnotu None. | Ano je možné vložit hodnotu None. | Ano je možné vložit hodnotu None. | Ano je možné vložit hodnotu None i do klíče. | None může být vloženo do řetězce. |
| Je možné kolekce **vnořovat**, tedy vložit jako prvek ko- lekce další kolekci s několika prvky? | Ano je možné vložení kolekce do kolekce. | Ano je možné vložení kolekce do kolekce. | Ano je možné vložení kolekce do kolekce. | Ano je možné vložení kolekce do kolekce. | Ano je možné vložení kolekce do kolekce. |
| Je možné za běhu programu **změnit velikost** kolek- ce? | Není možné měnit velikost kolekce. | Ano je možné měnit velikost obsahu kolekce. | Ano je možné měnit velikost obsahu kolekce. | Ano je možné měnit velikost obsahu kolekce. | Není možné měnit velikost kolekce. |
| Jakým způsobem zjistím **počet prvků** v kolekci? | Pomocí funkce len() | Pomocí funkce len() | Pomocí funkce len() | Pomocí funkce len() | Pomocí funkce len() |
| Jakymi všemi metodami je možné **vložit** nový prvek do kolekce a jaké mají tyto metody vstypy? | Vložením daného prvku přímo do kolekce při jejím vytváření nebo spojením dvou tuplů do jednoho. | Použitín funkce append, insert, extend nebo také spojením dvou listů. | Pouze pomocí metody add(). | Vytvořením nového klíče a jeho hodnoty. | Spojením dvou stringů do jednoho tím se ale vytváří nový string. |
| Jakymi všemi metodami je možné **smazat/odebrat** existující prvek do kolekce a jaké mají tyto metody vstypy? | Nelze odebrat prvek z kolekce. | Pomocí pop(), del() a remove(). | Pomocí discard() a remove(). | Pomocí pop(), popitem() a del() | Nelze odebrat prvek z kolekce. |
| Jakymi všemi metodami je možné **upravit hodnotu** existujícího prvek v kolekci a jaké mají tyto metody vstypy? | Nelze upravit hodnotu prvku v tuplu. | Změna hodnoty prvku na základě jeho indexu. | Nelze upravit hodnotu prvku v setu. | Změna hodnoty na základě zadaného klíče. | Úpravy lze dosáhnout pomocí nahrazením jednoho slova druhým replace(). |
| Jakymi všemi metodami je možné ověřit jestli kolekce  **obsahuje** nějaký prvek? | Pomocí metody in(). Vypisuje true nebo false pokud podle toho jestli je prvek v kolekci. | Pomocí metody in(). Vypisuje true nebo false pokud podle toho jestli je prvek v kolekci také metoda count(). | Pomocí metody in(). Vypisuje true nebo false pokud podle toho jestli je prvek v kolekci. | Pomocí metody in(). Vypisuje true nebo false pokud podle toho jestli je prvek v kolekci. | Pomocí metody in(). Vypisuje true nebo false pokud podle toho jestli je prvek v kolekci. Také metoda find() která vrací -1 pokud není prvek nalezen |
| Jakymi všemi metodami je možné získat hodnotu v pořadí třetího prvku v kolekci? | Pomocí vyhledání indexu 3. | Pomocí vyhledání indexu 3. | Prvky v této kolekci nejsou číslované takže nelze vyhledat podle pořadí. | Prvky v této kolekci nejsou číslované takže lze zjistit prvek podle vypsání třetího klíče v pořadí. | Pomocí vyhledání indexu 3. |

Do jednotlivých políček můžete psát libovolné odpovědi. Pokud se odpověď nevejde označte políčko například hvězdičkou a napište odpověď na druhou stranu papíru. Pokud otázka v kontextu nějakého políčka nemá z podstaty věci smysl (například daná funkce neexistuje), popište do políčka tuto sku - tečnost.