## **Darth Path**

## Játékleírás:

A szoftvertechnológia és grafikus felhasználói interfész tervezése tárgy féléves feladatára az általunk készített játék, egy felülnézetes Star Wars témájú arcadehez hasonló shooter.

## Menü:

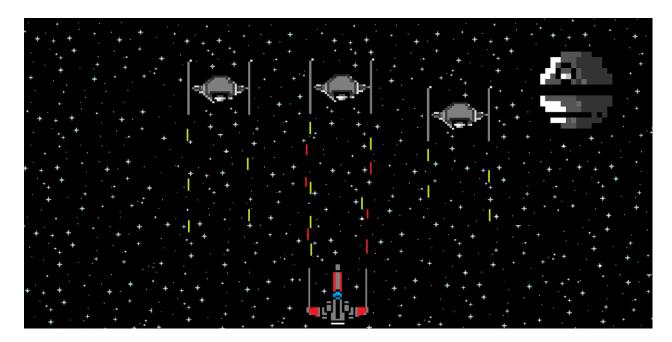
A menü egy három gombos felület, ahol a különböző menüpontok segítségével navigálhatunk a programon belül. Az első lehetőséggel lehet a pályákat kiválasztani. A "Levels" feliratra kattintva megnyílik az a felület, ahol a különböző pályák között tudunk választani. Az Options fül segítségével eljutunk a lehetséges beállításokhoz. Végül egy kilépés gomb található, erre kattintva a játék bezárul.



## Játék:

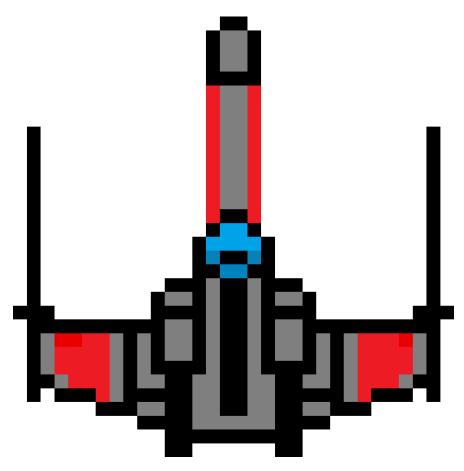
Ez a kép csak a menü felépítését mutatja be, a későbbiekben még módosulhat. A játékos a pálya választása után az alábbi gombokat tudja használni: jobbra nyíl, balra nyíl, space, escape. A jobbra balra nyilakkal a hajót jobbra és balra lehet mozgatni, space-el élesíthetjük a lézervetőket, az escape lenyomásával meglehet állítani a játékot, itt a beállítás menü érhető el, illetve a kilépés a menübe/asztalra. Az options

menüben kiválasztható a karakter skin, illetve a játék hangereje is módosítható, emellett az irányítás mód is kiválasztható, ha nem tetszik nekünk, hogy nyilakkal kell irányítani, akkor irányíthatunk A - D gombokkal. A levels menüben a pályák láthatóak, amiket a pályák végig játszásával oldhatunk fel. Minden pálya számozva van és annak megfelelően nehezedik a játék.

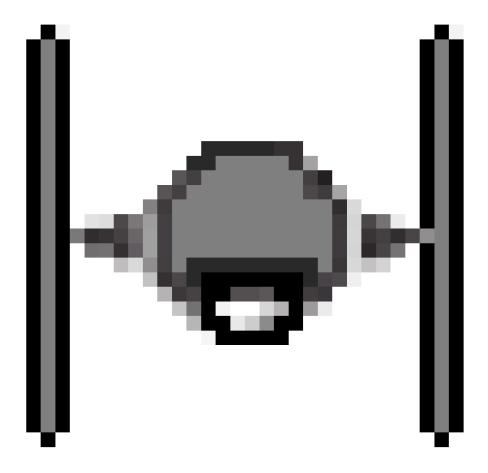


A menükből való kilépést a halálcsillagra való kattintással tehetjük meg. A játék úgy nehezít, hogy új ellenségeket hoz be, illetve a játék sebessége is felgyorsul. A játékban 3 életerőnk van, ezt a kép jobb felső sarkában láthatjuk. Ha találatot kapunk, akkor egy szívünk elvész. A játék véletlenszerűen dobhat nekünk plusz életet, ezt a játék közben a pályán gyűjthetjük össze.

Az alap játékos karakter kinézete:



Az ellenség alap karakter kinézete:



A beállítások menüben van lehetőség alapértelmezetté állítani a játékot, ekkor minden álláspont törlődik.