**Planeten-Golf**

**Lastenheft**

Lastenheft

**Version 0.1**

Inhaltsverzeichnis

[Inhaltsverzeichnis 2](#_Toc432432616)

[1. Zielbestimmung 3](#_Toc432432617)

[2. Produkteinsatz 3](#_Toc432432618)

[3. Produktübersicht 3](#_Toc432432619)

[4. Produktfunktionen 3](#_Toc432432620)

[5. Produktdaten 3](#_Toc432432621)

[6. Produktleistungen 3](#_Toc432432622)

[7. Qualitätsanforderungen 3](#_Toc432432623)

[8. Ergänzungen 3](#_Toc432432624)

# Zielbestimmung

Ziel der Projektentwicklung ist ein lauffähiges Golfspiel zu entwickeln, das im Weltall stattfindet.

# Produkteinsatz

(Hier sollen noch use-case diagramme hin)

# Produktübersicht

Das Programm wird voraussichtlich auf Linux und Windows genutzt werden.

# Produktfunktionen

(/LF10/) Das Produkt soll im Fullscreen Modus spielbar sein.

(/LF20/) Das Produkt soll ueber mehrere Kurse verfuegen.

(/LF30/) Ein Kurs soll aus mehreren Pakours bestehen.

(/LF40/) Ein Parkour soll eine Anordnung von Planeten, einem Golfball und einem Ziel bestehen.

(/LF50/) Es sollen Erfolge eingebaut werden.

# Produktdaten

(/LD10/) Level sollten gespeichert werden.

(/LD20/) Profile sollten gespeichert werden.

(/LD30/) Der Fortschritt eines Profils sollte gespeichert werden.

# Produktleistungen

(/LL10/) Während man einen Parkour spielt, sollten Verzoegerungen nicht sichtbar sein (Echtzeit Anforderungen).

# Qualitätsanforderungen

--- Hier Habe ich noch keine Ahnung, was man hier hin schreiben sollte ---

# Ergänzungen

Eine Maus + Tastatur + Bildschirm sollten ausreichen um das Spiel spielen zu koennen.