

1 Aufgabe: Command Injection

1.1 Ziel

Das Ziel dieser Aufgabe ist es eine ID vom Server auszulesen. Diese ID ist für jeden Nutzer individuell und muss am Ende dieses Aufgabenblattes eingetragen werden.

1.2 Beschreibung

Sie werden den Service Fahrgestellnummer mithilfe einer Command Injection angreifen um eine Nummer aus der Datei HIER DATEI FÜR DIE IDS auszulesen.

Um auf den Service zuzugreifen starten Sie ein Terminal. Dort können Sie sich mit NetCat auf den Zielservice einloggen. Dazu geben Sie folgenden Befehl ein:

```
1 nc 1.0.0.0 1337
```

Anschließend können Sie bei dem Service eine Fahrgestellnummer eingeben um den NOx Ausstoß zu testen.

Dieser Service soll nun von Ihnen angegriffen werden um die ID aus HIER WIEDER auszulesen.

1.3 Hilfestellungen

Nach einiger Zeit werden auf dem Server Hilfestellungen freizuschalten. Diese können durch die nachfolgenden Befehle ausgelesen werden:

- Hilfestellung 1: nach 30 min
- Hilfestellung 2: nach 45 min
- Hilfestellung 2: nach 60 min

1.4 Ergebnis

Hier wird die erhaltene einzigartige ID eingetragen:

2 Aufgabe: TITEL

2.1 Ziel

Das Ziel dieser Aufgabe ist es eine ID vom Server auszulesen. Diese ID ist für jeden Nutzer individuell und muss am Ende dieser Aufgabenblattes eingetragen werden.

2.2 Beschreibung

2.3 Hilfestellungen

Nach einiger Zeit werden auf dem Server Hilfestellungen freizuschalten. Diese können durch die nachfolgenden Befehle ausgelesen werden:

- Hilfestellung 1: nach 30 min
- Hilfestellung 2: nach 45 min
- Hilfestellung 2: nach 60 min

2.4 Ergebnis

Hier wird die erhaltene einzigartige ID eingetragen:

3 Aufgabe: TITEL

3.1 Ziel

Das Ziel dieser Aufgabe ist es eine ID vom Server auszulesen. Diese ID ist für jeden Nutzer individuell und muss am Ende dieser Aufgabenblattes eingetragen werden.

3.2 Beschreibung

3.3 Hilfestellungen

Nach einiger Zeit werden auf dem Server Hilfestellungen freizuschalten. Diese können durch die nachfolgenden Befehle ausgelesen werden:

- Hilfestellung 1: nach 30 min
- Hilfestellung 2: nach 45 min
- Hilfestellung 2: nach 60 min

3.4 Ergebnis

Hier wird die erhaltene einzigartige ID eingetragen:

4 Aufgabe: TITEL

4.1 Ziel

Das Ziel dieser Aufgabe ist es eine ID vom Server auszulesen. Diese ID ist für jeden Nutzer individuell und muss am Ende dieser Aufgabenblattes eingetragen werden.

4.2 Beschreibung

4.3 Hilfestellungen

Nach einiger Zeit werden auf dem Server Hilfestellungen freizuschalten. Diese können durch die nachfolgenden Befehle ausgelesen werden:

- Hilfestellung 1: nach 30 min
- Hilfestellung 2: nach 45 min
- Hilfestellung 2: nach 60 min

4.4 Ergebnis

Hier wird die erhaltene einzigartige ID eingetragen:

5 Aufgabe: TITEL

5.1 Ziel

Das Ziel dieser Aufgabe ist es eine ID vom Server auszulesen. Diese ID ist für jeden Nutzer individuell und muss am Ende dieser Aufgabenblattes eingetragen werden.

5.2 Beschreibung

5.3 Hilfestellungen

Nach einiger Zeit werden auf dem Server Hilfestellungen freizuschalten. Diese können durch die nachfolgenden Befehle ausgelesen werden:

- Hilfestellung 1: nach 30 min
- Hilfestellung 2: nach 45 min
- Hilfestellung 2: nach 60 min

5.4 Ergebnis

Hier wird die erhaltene einzigartige ID eingetragen:

6 Aufgabe: TITEL

6.1 Ziel

Das Ziel dieser Aufgabe ist es eine ID vom Server auszulesen. Diese ID ist für jeden Nutzer individuell und muss am Ende dieser Aufgabenblattes eingetragen werden.

6.2 Beschreibung

6.3 Hilfestellungen

Nach einiger Zeit werden auf dem Server Hilfestellungen freizuschalten. Diese können durch die nachfolgenden Befehle ausgelesen werden:

- Hilfestellung 1: nach 30 min
- Hilfestellung 2: nach 45 min
- Hilfestellung 2: nach 60 min

6.4 Ergebnis

Hier wird die erhaltene einzigartige ID eingetragen:
