

Aufgaben Programmieren

Taschenrechner

Die folgenden Aufgaben nähern dich immer weiter eine funktionale Taschenrechner App zu programmieren.

Aufgabe:

1. Der Nutzer soll zwei Zahlen in das Programm eingeben können. Die zwei Variablen sollen miteinander addiert werden und das Ergebnis in der Konsole ausgegeben werden
2. Erweitere dein Programm so weit, dass die drei Zahlen sich nur im Zahlenraum bis 10.000 bewegen dürfen. Ansonsten soll eine Fehlermeldung in der Konsole ausgegeben werden.
3. Der Nutzer soll über eine dritte Eingabe den Rechenoperator (+, -, *, /) auswählen können. Damit sollen die zwei Zahlen berechnet werden.