

Aufgaben Programmieren

Taschenrechner

Die folgenden Aufgaben nähern dich immer weiter eine funktionale Taschenrechner App zu programmieren.

Aufgabe:

1. Der Nutzer soll zwei Zahlen in das Programm eingeben können. Die zwei Variablen sollen miteinander addiert werden und das Ergebnis in der Konsole ausgegeben werden
2. Erweitere dein Programm so weit, dass die drei Zahlen sich nur im Zahlenraum bis 10.000 bewegen dürfen. Ansonsten soll eine Fehlermeldung in der Konsole ausgegeben werden.
3. Der Nutzer soll über eine dritte Eingabe den Rechenoperator (+, -, *, /) auswählen können. Damit sollen die zwei Zahlen berechnet werden.

Bis jetzt ist dein Programm sehr statisch. Der Nutzer kann nur zwei Zahlen miteinander berechnen. Gestalte dein Programm so weit um, damit der Nutzer nun beliebig viele Zahlen miteinander berechnen kann.

1. Versuche zuerst die Eingabe des Users auszulesen bis „=" getippt wurde. Danach soll die Eingabe in der Konsole ausgegeben werden

Tipps:

- Du kannst die Funktion `contains` der Klasse `String` und die `do-while`-Schleife verwenden

Hier eine Möglichkeit, wie man vorgehen kann:

Es soll eine `do-while` Schleife implementiert werden, welche eine `String`variable um den eingegebenen Wert erweitert. Dabei ist die `StdIn.readChar()`-Funktion eine Möglichkeit, um den ersten Buchstaben der Eingabe auszulesen. Solange die `String`variable keinen „=" beinhaltet (Verwendung der `contains`-Methode) soll die Schleife weiterlaufen.