



Wydział Nauk Technicznych i Ekonomicznych

Kierunek: Informatyka

Specjalność: Programowanie aplikacji mobilnych
i internetowych

Kebapp

Kacper Preyzner - 42084 - API

Paweł Wyszyński - 42094 - Aplikacja mobilna

Michał Turowski - 42088 - Aplikacja mobilna

Dominik Skórka - 42086 - Panel administratora

Legnica rok 2024/2025

Spis treści

I	Opis przedmiotu zamówienia	2
II	Streszczenie opisu technologicznego	5
	II.1 API	5
	II.2 Aplikacja mobilna	5
	II.3 Panel administratora	6
III	Estymacja zadań	7
	III.1 API	7
	III.2 Aplikacja mobilna	7
	III.3 Panel administratora	8
IV	Instrukcje uruchomieniowe	9
	IV.1 Instrukcja lokalnego uruchomienia API	9
	IV.2 Instrukcja lokalnego uruchomienia aplikacji mobilnej	9
	IV.3 Instrukcja lokalnego uruchomienia panelu administratora	9
	IV.4 Instrukcja zdalnego uruchomienia panelu administratora	10
V	Wnioski projektowe	11

I Opis przedmiotu zamówienia

1. Użytkownik może pobrać aplikację na systemy Android
2. Użytkownik aplikacji mobilnej może zobaczyć listę legnickich kebabów
 - 2.1. Lista w formie tabeli jest paginowana, sortowalna i filtrowalna
 - 2.2. Lista w formie mapy jest interaktywna
 - 2.3. Kliknięcie na miejsce (zarówno na liście, jak i na mapie) otwiera informacje szczegółowe o danym miejscu
3. Lista obejmuje kebaby obecnie działające, zamknięte oraz planowane
4. Każdy kebab powinien mieć przypisane informacje podstawowe:
 - 4.1. nazwę
 - 4.2. logo
 - 4.3. adres
 - 4.4. koordynaty geograficzne
 - 4.5. rok otwarcia i zamknięcia (jeżeli informacje są znane)
5. Każdy kebab powinien mieć przypisane informacje dodatkowe:
 - 5.1. godziny otwarcia w poszczególnych dniach tygodnia
 - 5.2. dostępne rodzaje mięs
 - 5.3. dostępne sosy
 - 5.4. informację nt. statusu (punkt 3 OPZ)
 - 5.5. informację czy kebab jest "kraftowy"

- 5.6. informację czy kebab jest ulokowany w nieruchomości, czy w "budzie"
- 5.7. informację czy kebab jest oddziałem sieci kebabów
- 5.8. informację jak można zamówić kebab (telefon, Pyszne, Glovo, Uber Eats, własna aplikacja/strona)
- 6. Informacje z punktów 5.1-5.8 OPZ powinny być bazą dla filtrów z punktu 2.1
- 7. Informacje z punktów 4.1, 4.5, 8 OPZ powinny być bazą dla sortowań z punktu 2.1
- 8. Każdy kebab powinien mieć przypisane oceny z Google i Pyszne.pl, jeżeli mają tam konta
 - 8.1. Informacje te są pobierane z właściwych serwisów przynajmniej raz dziennie
- 9. Każdy kebab powinien mieć przypisane linki do social media (Facebook, Instagram, własna strona www)
- 10. Użytkownik widzi liczbę kebabów obecnych na mapie w aplikacji mobilnej
- 11. Użytkownik może zalogować się w aplikacji mobilnej
 - 11.1. Zalogowany użytkownik może dodawać kebaby do ulubionych
 - 11.2. Zalogowany użytkownik może komentować kebaby
 - 11.3. Zalogowany użytkownik może przysyłać administratorowi sugestię dotyczącą zmian danych
 - 11.3.1. Sugestia wysyłana jest w formie tekstu, który pełni rolę sugestii bądź prośby

- 11.3.2. Admin może wyświetlić wszystkie sugestie
- 11.3.3. Admin może zaakceptować sugestię, bądź ją usunąć
- 11.3.4. Zaakceptowana sugestia zostaje automatycznie usunięta po 5 dniach od akceptacji
- 12. Administrator zarządza bazą kebabów poprzez dedykowany panel administracyjny
 - 12.1. Konto administratora tworzone jest podczas instalacji systemu
 - 12.2. Przy pierwszym logowaniu administrator musi stworzyć sobie hasło
- 13. Administrator widzi listę zgłoszonych sugestii i akceptuje je lub odrzuca
- 14. Aplikacja mobilna korzysta z REST API panelu administracyjnego, które jest opisane przez dokumentację OpenAPI wystawioną w endpointzie `/api/documentation`
- 15. System posiada zmigrowane dane nt. legnickich kebabów

II Streszczenie opisu technologicznego

II.1 API

- Laravel 11
- PHP 8.2
- Baza danych Sqlite
- Docker
- Postman
- Composer
- PHPUnit

II.2 Aplikacja mobilna

- Kotlin
- Jetpack Compose
- Retrofit
- okhttp3
- viewmodel compose
- navigation compose
- maps compose
- MockitoJUnit

II.3 Panel administratora

- Next.js
- React
- Leaflet
- js-cookie
- React Hook Form
- React Hot Toast
- Axios
- Tailwind CSS
- TypeScript
- Cypress

III Estymacja zadań

III.1 API

Issue	Estymowany czas	Rzeczywisty czas
JWT Auth	1	3
Create migrations	1	2
Crud for Kebab	5	5
Split Kebab store endpoint and kebab logo endpoint	1	1
Crud for Sauces	1	2
Attaching sauces in kebab store endpoint	1	1
CRUD for meat types	1	1
Attaching meat types when storing kebabs	1	1
Logs for admin	1	2
Editing kebabs	1	2
User suggestions for admin	2	3
Sorting and filtering kebabs	2	9
Commenting kebabs	2	1
Liking kebabs	2	2
Getting rates for kebabs from internet	2	3
Admin must change password after first login	2	1
Getting current open/closed state of kebabs	1	1

III.2 Aplikacja mobilna

Issue	Estymowany czas	Rzeczywisty czas
Initial commit	2	1
Creating view for login and register	4	3
Navigation	3	1
Home Page	6	2
List of kebab shops	3	5
Connecting app with Api	6	1.5
Authentication	3	1
Data about kebab shops	4	10
Pagination	2	2
Navbar	5	6
Favorites kebab shops	6	2
Contact us page	4	1.5
Filtering and sorting	8	10
Adding waypoints to the map	5	3
Clickable waypoint	5	3
Detailed information page	10	8
Information about the number of kebab shops	3	1.5
Logged in user functions	3	5
Writing tests	7	4

III.3 Panel administratora

Issue	Estymowany czas	Rzeczywisty czas
Initialize Next.js project	0.15	0.15
Create Admin Layout	2	2
Create "Add kebab"view page	3	3
Create "Map"page with Leaflet	4	4
Create a kebab management page with components	5	7
Create "Logs"view page	2	2
Create Login form	1	1
Create "Admin Messages"view page	2	1.5
Create Edit form for kebabs	2	2.5
Connect login to API	1	0.5
Connect Add page to API	1	0.25
Connect Manage page with API & Pagination	2	1
Connect Map page with API	1	0.25
Protect admin & logout API & create middleware	4	4
Connect API to log page & display logs	1	0.25
Connect Edit form to API	1	0.25
Connect Admin Messages page to API	1	0.25
First login create password	1.5	0.25
Perform a test with Cypress	2	1.5
Deploy website on Vercel	0.15	0.15

IV Instrukcje uruchomieniowe

IV.1 Instrukcja lokalnego uruchomienia API

1. Skopiuj repozytorium na swoje lokalne środowisko
<https://github.com/prezeswastaken/kebapp.php>
2. Skonfiguruj plik .env z odpowiednimi danymi bazy danych
3. Zainstaluj niezbędne zależności za pomocą composer install
4. Uruchom migracje bazy danych: `php artisan migrate`
5. Uruchom serwer: `php artisan serve`

IV.2 Instrukcja lokalnego uruchomienia aplikacji mobilnej

1. Skopiuj repozytorium na swoje lokalne środowisko
<https://github.com/Pawel-Wyszynski/Kebapp-android>
2. Otwórz projekt w Android Studio
3. Zsynchronizuj wszystkie niezbędne zależności
4. Uruchom aplikację na emulatorze lub fizycznym urządzeniu

IV.3 Instrukcja lokalnego uruchomienia panelu administratora

1. Skopiuj repozytorium na swoje lokalne środowisko
<https://github.com/DominikSk0rka/Kebapp-admin>
2. Wpisz komendę `npm install`
3. Uruchom serwer w środowisku lokalnym za pomocą komendy `npm run dev`
4. Wejdź na <http://localhost:3000> żeby skorzystać z panelu administratora

IV.4 Instrukcja zdalnego uruchomienia panelu administratora

1. Wejdź na stronę <https://kebab.vercel.app/login>

V Wnioski projektowe

Projektem, który mieliśmy zrealizować była aplikacja mobilna do wyszukiwania i przeglądania informacji o restauracjach w Legnicy serwujących kebaby. Oprócz aplikacji mobilnej dla zwykłego użytkownika należało również zaprojektować panel administratora jako stronę internetową. Praca nad naszym systemem o prostej, chwytliwej nazwie Kebapp nie sprawiła nam większych trudności. Każdy z nas był już w przyzwoitym stopniu obeznany z technologiami w których pracowaliśmy. Jedynie jeden członek zespołu po raz pierwszy miał styczność z programowaniem aplikacji mobilnej co na początku rzeczywiście było utrudnieniem, jednakże dzięki tej pracy zyskał on szansę na nabranie zupełnie nowego doświadczenia. Największym kłopotem dla całej naszej grupy było zaimplementowanie funkcjonalności filtrowania i sortowania. Nikt nie spodziewał się, że będzie to dla nas aż tak skomplikowane, co prawda udało nam się zrealizować zadanie, jednakże nie jesteśmy w pełni zadowoleni z tej funkcji i myślimy, że dałoby się ją zrobić nieco lepiej. Odwrotnie z kolei jest z implementacją mapy kebabów. Wydawało nam się, że będziemy musieli poświęcić na nią dużo czasu i sprawi nam niemałe trudności, tymczasem mapa okazała się dość prosta do zrobienia i podczas pracy nad nią nie pojawiły się żadne poważniejsze kłopoty. Cały system został dość szybko ukończony i oczywiście jest w pełni funkcjonalny i działający. Praca nad systemem nie była wielką nowością dla naszej grupy, jednakże poprzez pracę nad nim nabraliśmy większego doświadczenia zwłaszcza przy programowaniu aplikacji mobilnych.