Simply Store

System design specification

Contents

**No table of contents entries found.**

# Uvod

Ovaj dokument specificira arhitekturu i dizajn programa za upravljanjem skladišta, Simply Store, opisuje korištene metode te odluke o implementaciji. Dokument je namijenjen razvojnim programerima, UX dizajnerima i testerima aplikacije Simply Store.

# Ciljevi razvoja

Cilj razvoja je kreirati funkcionalnu, održivu aplikaciju koja je prilagođena svakodnevnom radu korisnika s odlikom jednostavnosti korištenja te učinkovitog rada i intuitivnog dizajna.

## Funkcionalna aplikacija

Izraz funkcionalna znači da aplikacija radi u svakom trenutku te radi ono što je definirano korisničkim zahtjevima. Nije dopustivo da aplikacija ima nepredviđena ponašanja te ne željene ishode, greške ili neke druge probleme. Cilj je da korisnik u svakom trenutku zna što se u aplikaciji dešava i koju radnju izvršava trenutno.

## Održiva aplikacija

Kroz modularni dizajn u izgradnji aplikacije cilj je postići što veću dinamičnost i ponovnu iskoristivost pojedinih modula. Takva arhitektura omogućila bi jednostavnu daljnju nadogradnju u slučaju promjene korisničkih zahtjeva te ponovnu iskoristivost u drugim projektima.

## Fokus na korisnika

Tokom dizajna aplikacije i njenih poslovnih pravila veliki je fokus na korisnika i korisničko iskustvo. U svakom koraku cilj je olakšat i ubrzat korisniku rad s aplikacijom te dizajnirat njeno intuitivno ponašanje.

# Arhitektura sustava

U ovom dijelu nalazi se kratak opis korištenih tehnologija. Sustav se temelji na klijent-server arhitekturi, pri čemu klijent dohvaća podatke sa servera odnosno baze podataka i vrši neke manje promjene te ih ponovo sprema na server odnosno u bazu.

## Korištene tehnologije

Za razvoj ovog softwarea koristi se Programski jezik C# u razvojnom okruženju Visual Studio. Visual Studio ima i više nego dobru podršku za C# te je jedan od glavnih alata u razvoju C# aplikacija. Nadalje jezik C# odabran je jer nudi relativno brza i jednostavna i moderna rješenja u izgradnji softwarea. Za pohranu podataka na serveru koristi se baza SQL Server koja također ima dobru podršku u Visual Studio.

## Hardverski zahtjevi

Hardverski zahtjevi za korištenje i razvoj su minialni. Aplikacija podržava pokretanje na x32 ili x64 bitnoj arhitekturi sustava. Zahtjeva pokretanje na windows platformi. Potrošnja radne memorije je do 250mb. Aplikacija zahtjeva stalnu Internet konekciju budući da se svi podaci nalaze na serveru.