Simply Store

System design specification

Contents

**No table of contents entries found.**

# Uvod

Ovaj dokument specificira arhitekturu i dizajn programa za upravljanjem skladišta, Simply Store, opisuje korištene metode te odluke o implementaciji. Dokument je namijenjen razvojnim programerima, UX dizajnerima i testerima aplikacije Simply Store.

# Ciljevi razvoja

Cilj razvoja je kreirati funkcionalnu, održivu aplikaciju koja je prilagođena svakodnevnom radu korisnika s odlikom jednostavnosti korištenja te učinkovitog rada i intuitivnog dizajna.

## Funkcionalna aplikacija

Izraz funkcionalna znači da aplikacija radi u svakom trenutku te radi ono što je definirano korisničkim zahtjevima. Nije dopustivo da aplikacija ima nepredviđena ponašanja te ne željene ishode, greške ili neke druge probleme. Cilj je da korisnik u svakom trenutku zna što se u aplikaciji dešava i koju radnju izvršava trenutno.

## Održiva aplikacija

Kroz modularni dizajn u izgradnji aplikacije cilj je postići što veću dinamičnost i ponovnu iskoristivost pojedinih modula. Takva arhitektura omogučila bi jednostavnu daljnju nadogradnju u slučaju promjene korisničkih zahtjeva te ponovu iskoristivost u drugim projektima.

## Fokus na korisnika

Tokom dizajna aplikacije i njenih poslovnih pravila veliki je fokus na korisnika i korisničko iskustvo. U svakom koraku cilj je olakšat i ubrzat korisniku rad s aplikacijom te dizajnirat njeno intuitivno ponašanje.