





Laboratorium 8 - Rekurencja

Zadanie 1 - trójkąt

Napisz program, który korzystając z rekurencji narysuje trójkąt prostokątny składający się z liczby gwiazdek "*" podanej przez użytkownika.

Przykład działania programu:

```
Podaj liczbe gwiazdek od 1 do 10: 5

*

**

***

***

Podaj liczbe gwiazdek od 1 do 10: 11

Liczba gwiazdek musi byc wieksza od zera i mniejsza od 11.
```

Zadanie 2 - liczba pierwsza

Napisz program, który rekurencyjnie znajdzie największą liczbę pierwszą, która jest mniejsza od podanej przez użytkownika.

Przykład działania programu:

Zadanie 3 - liczby szóstkowe

Napisz program wyświetlający wszystkie pary liczb pierwszych szóstkowych mniejszych od podanej przez użytkownika wartości. W matematyce liczby pierwsze szóstkowe to dwie liczby pierwsze, które różnią się od siebie o wartość sześć (na przykład 5 i 11 lub 13 i 19). W poprzednim ćwiczeniu stworzyliśmy funkcję, która sprawdza, czy dana liczba całkowita jest liczbą pierwszą. Tą funkcję możesz ponownie użyć w tym ćwiczeniu.

Przykład działania programu:







Zadanie 4 - sprawdzanie liczb

Przygotuj funkcję, która w sposób rekurencyjny sprawdzi czy podana w parametrze liczba spełnia następujące warunki:

- Jej cyfry ułożone są w porządku niemalejącym
- Występują w niej dwie takie same cyfry obok siebie.

Przykłady liczba spełniających i niespełniających kryteria:

- 111111 spełnia te kryteria (podwójne 11, nigdy nie maleje).
- 223450 nie spełnia tych kryteriów (malejąca para cyfr 50).
- 123789 nie spełnia tych kryteriów (brak podwojenia).

Przykład działania programu:

Zadanie 5 - gdc

Największy wspólny dzielnik (Ggreatest Common Divisor -gcd) dwóch lub więcej liczb całkowitych niezerowych, to największa dodatnia liczba całkowita dzieląca każdą z nich bez reszty. Znamy kilka sposobów obliczania największego wspólnego dzielnika — jedną z nich jest algorytm Euklidesa. W przypadku dwóch liczb całkowitych algorytm ten ma postać:

```
gcd(a,0) = a

gcd(a,b) = gcd(b, a mod b)
```

Największym wspólnym dzielnikiem liczb 24 i 18 jest liczba 6. Zaproponuj rozwiązanie tego zagadnienia w formie algorytmu rekurencyjnego.