

## Interaktion mit Anwendung - Anleitung

Beim Aufruf der Anwendung wird das im UI-Scribble abgebildete Interface abgebildet

size  x

background

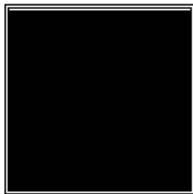


Figure:



Es ist möglich die „size“ einzutippen oder via Drop-Down Menü zu wählen. Außerdem kann der background auch ausgewählt werden. Die „Figures“ können angeklickt werden und folgendes passiert:



Figure:



Color:

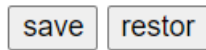
Size:

Movement:

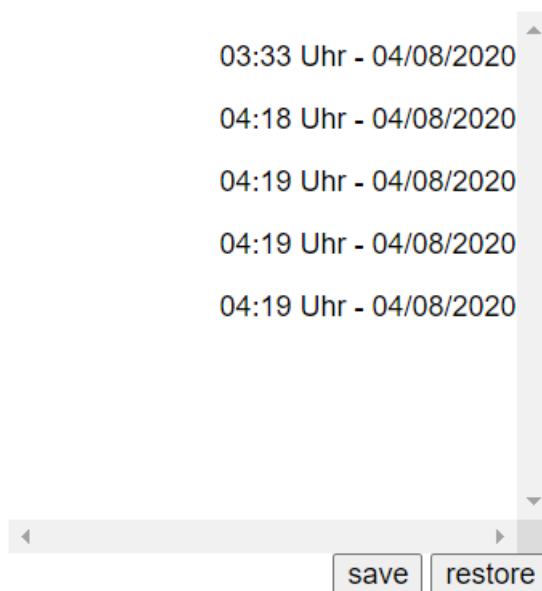
Rotation  Velocity

Der „Circle“ wird für den Nutzer erkenntlich ausgewählt und beim Klicken innerhalb dem definierten Bereich angezeigt. Außerdem können die Farbe, Size, sowie das Movement mittels Drop-Down -

Menü ausgewählt werden. Rotation bringt die Figur zum drehen und die Velocity kümmert sich um die Geschwindigkeit



Außerdem kann das Bild gespeichert werden und restoret



Die Daten wann das Bild gespeichert wird, werden durch „restore“ ermittelt