

Do uruchomienia testów jednostkowych potrzeba silnika Godot oraz biblioteki Godot Unit Testing.

Aby zainstalować GUT należy w otworzonym projekcie u góry ekranu wybrać AssetLib -> wyszukać GUT -> kliknąć na znalezioną bibliotekę -> wcisnąć Download -> Install -> Install.

Aby uruchomić testy jednostkowe w menu FileSystem wybrać scenę test-scene.tscn (res://test/test-scene.tscn), następnie uruchomić ją (przycisk w prawym górnym rogu lub F6).

GUT pozwala nam na uruchomienie wszystkich testów (przycisk Run) lub testów z konkretnego pliku (przycisk z ścieżką pliku, przyciski z strzałkami do wybrania pliku). Po uruchomieniu testów otrzymamy ich logi oraz podsumowanie.