

Do uruchomienia gry należy mieć pobraną wersję silnika Godot w wersji 3.1

(<https://godotengine.org/download/windows>)

Należy uruchomić silnik, wejść w opcje "Import/Zaimportuj" a następnie znaleźć folder z projektem, i wskazać plik "project.godot".

Po uruchomieniu projektu nacisnąć "F5"/ kliknąć w małą ikonkę trójkąta w prawym górnym rogu, co pozwoli uruchomić grę.

Aby wyeksportować projekt do pliku .exe, należy wejść w Project -> Export -> Add... -> Windows Desktop.

Następnie pobrać wymagane pliki, i kliknąć "Export Project". Wybrać folder docelowy. Razem z plikiem przekopiować do folderu folder Assets, folder Sounds, oraz plik config.cfg