1. INTRODUCTION

1.1 Purpose/Cel

Opracowanie planu testów i przetestowanie aplikacji ecommerce

1.2 Project overview/ Zarys Projektu

Aplikacja ecommerce umożliwiająca dodawanie produktów do koszyka, edytowanie jego zawartości oraz przechodzenie do etapu finalizacji zamówienia

1.3 Audience/ Zespoły

• zespół developerski (Polska, Czechy, Niemcy

zespół FE (frontend dev)

zespół BE (backend dev)

- zespół testerski (3 lokalizacje)
- Product Owner
- Product Manager

2. TEST STRATEGY

2.1 Tests goal/ Cel testów

- sprawdzenie zgodności aplikacji z dokumentacją
- wykrycie błędów aplikacji
- retesting

_

2.2 Test Assumptions/ Załozenia testów

- środowisko testowe jest gotowe
- aplikacja działa
- dostępne są urządzenia mobilne (android, iOS)

2.3 Levels and types of testing/ Poziomy i typy testów

2.3.1 Unit tests/ Testy jednostkow

Purpose: Cel

• sprawdzenie działania poszczególnych kodów

Scope: Rezultat

pojedyncze kody

Testers: Testerzy

• zespół BE (backend dev)

Method: Metoda

testy automatyczne

Timing: termin/czas

• podczas tworzenia oprogramowania

2.3.2 Integration and system tests/Testy intergracyjne

Purpose: Cel

• sprawdzenie poprawności działania aplikacji

Scope: Rezultat

- przetestowanie poszczególnych funkcjonalności (dodawanie produktów do koszyka, edytowanie koszyka, zmiany w koszyku, finalizacja zamówienia)
- sprawdzenie frontend'u z założeniami projektu, czytelność aplikacji, kolorystyka, połozenie poszczególnych "przycisków", wyświetlanie produktów
- wykrycie defektów
- retesting

Testers: Testrzy

zespół testerski

Method: Matoda

• testy manualne

Timing: Termin/czas

wykonywane po sprawdzeniu poszczególnych kodów i przygotowaniu środowiska testowego

2.3.3 Acceptance tests/ Testy akceptacyjne

Purpose: cel

• akceptacja działania całej aplikacji

Scope: Rezultat

- potwierdzenie działania aplikacji
- potwierdzenie Frontend'u aplikacji zgodnego z założeniami dokumentacji projektu

Testers: Testerzy

- Project Manager
- Product Owner

Method: Metoda

• testy manualne

Timing: Termin/czas

• po wykonaniu testów integracyjnych i wykonaniu retestów

2.3.4 Exploratory tests/ Testy eksploracyjne

Purpose: Cel

• sprawdzenie działania całej aplikacji

Scope: Rezultat

• cała aplikacja (rowniez urządzenia mobilne)

Testers: Testerzy

- zespół testerski
- Project Manager
- Product Owner
- Klient

Method: Metoda

- testy manualne/ automatyczne (logowanie, dodawania produktów
- testy wydajnościowe

Timing: Termin/czas

• aplikacja już działa, wykonane testy integracyjne, wykonane retesty

2.3.5 Functional tests/ testy funkcjonalne

Purpose: Cel

• testowanie funkcjonalności aplikacji

Scope: Rezultat

• cała aplikacja

Testers: Testerzy

zespół testerski

Method: Metoda

- testy manualne
- testy automatyczne

Timing: Termin/czas

• aplikacja już działa, wykonane testy integracyjne, wykonane retesty

2.3.6 Non-functional tests/ Testy niefunkcjonalne

Purpose: Cel

- sprawdzenie aplikacji pod względem wydajnościowy
- sprawdzenia aplikacji pod względem wyglądu

Scope: Rezultat

• testy wydajnościowe aplikacji

Testers: Testerzy

• zespół testerski

Method:Metoda

• narzędzia testerskie/testy automatyczne

Timing: termin/czas

• aplikacja już działa, wykonane testy integracyjne, wykonane retesty

2.3.7 Automated Regression Testing/ Automatyczne testy regresji

Purpose: Cel

• usprawnienie testów manualnych regresji

Scope: Rezultat

• poszczególne funkcje aplikacji

Testers: Testerzy

• zespół testerski

Method: Metoda

automatyczne

Timing: Termin/czas

• aplikacja już działa, wykonane testy integracyjne, wykonane retesty

2.4 Test deliverables/ Wyniki testów

- Plan testów
- raporty testów
- raporty defektów
- raport retestów
- testy automatyczne kody

2.5 Test effort estimation/ Estymacja zadań testowych

QA activity/ aktywność- zadanie 1. Test Plan - przygotowanie	Test effort (MD) - czas trwania 2MD
2. Analiza dokumentacji	2MD
3. Przygotowanie przypadków testowych	3MD
4. Wykonanie przypadków testowych	4MD
5. Raport defektów	2MD
6. Retesty	3MD
7. Regresja	3MD
8. Przygotowanie raportu końcowego	2MD
F373	

SEP

1. EXECUTION STRATEGY Strategia wykonania

3.1 Entry and exit criteria Kryteria początkowe i koncowe

Entry criteria: Kryteria początkowe

- przygotowane środowisko testowe
- aplikacja jest przygotowana do testów
- dostępne są urządzenia mobilne do testowania

• przygotowane dostępy do aplikacji browserstack

Exit criteria: Kryteria koncowe

- wykonano wszystkie etapy i rodzaje testów
- wykonano wszystkie przypadki testowe
- usunięto defekty
- wykonano testy regresji
- przygotowano raport końcowy

3.2 Test cycles/ Cykl testów

- 1. przygotowanie przypadków testowych
- 2. wykonanie przypadków testowych
- 3. stworzenie raportu defektu/załozenie buga
- 4. wykonanie retestu
- 5. przygotowanie raportu z testów

3.3 Validation and defect management/sprawdzanie i zarządzanie defektem

- 1. wykrycie defektu
- 2. założenie buga
- 3. przekazanie Buga do zespołu BE/FE
- 4. po usunięciu defektu wykonanie retestów
- 5. brak defektu -zamknięcie buga
- 6. defekt nadal występuje lub pojawił się inny założenie buga powrót pkt 2

3.4. Test Metrics/ Miary testów

Metric	Formula
ilość wszystkich przypadków testowych	
ilość poprawnych przypadków testowych	ilość przypadków poprawnych/ilość wszystkich przypadków
ilość defektów	ilość defektów/ ilości wszystkich przypadków testowych

4. TEST MANAGEMENT PROCESS Zarządzanie procesem testowym

4.1 Test management tool narzędzia testowe

- przypadki testowe Jira
- defekty zakładane w JIra jako bugi

4.2 Test design process Projektowanie procesu

- przypadki testowe tworzone będą na podstawie dokumentacji i utworzone zostaną w testrailu
- wykryte defekty będą raportowane w postaci założenie buga w Jira
- "bug" będzie przekazywany do odpowiedniego zespołu BE lub FE

4.3 Test execution process wykonanie procesu testowego

- ?
- wykryte defekty będą raportowane w postaci założenie buga w Jira

4.4 Test risks and mitigation factors

Risk	Probability średnie	Impact średni	Mitigation plan
	wysokie		
1. Błędy w dokumentacji		wysoki	
2. Problemy z komunikacją pomiędzy zespołami testerskim - 3 lokalizacje			rozpoczęcie testowania od analizy dokumentacji
3. rozproszona struktura zespołów QA, BE,FE- brak wymiany informacji, różnice geograficzne, kulturowe	wysokie		poprawne formułowanie zadań, postępowanie zgodne z procedurami, duża aktywność na spotkaniach, szczegółowe przygotowanie planu testów oraz zadań testowych
 4. małe doświadczenie w zespole testerskim 2 juniorów 5. zbyt mało testów automatycznych - przygotowanie testów automatycznych - 1 osoba 	średnie	wysoki	aktywnosć na spotkaniach, SM - prawidłowa koordynacja prac zespołów, dyscyplina pracy, przygotowanie harmonogramu pracy i przystosowanie go do róznych zepołów (rożne godziny pracy, różne systemy pracy) koordynacja prac przez TM, popranie
6. duża ilość retestów i testów regresji z uwagi na duże zależności pomiędzy systemami i rozproszone zespoły	średnie	średni	napisane zadania testowe zminimalizowanie testów automatycznych do koniecznego minimum

wysokie

4.5 Test responsibility

4.5.1 QA team

- przygotowanie planu testów
- szczegółowa analiza dokumentacji
- przygotowanie przypadków testowy
- przeprowadzenie testów
- załozenie bugów
- retesty, testy regresji
- przygotowanie raportu końcowego

4.5.2 Development team

- napisanie i przeprowadzenie unit testów
- debugowanie

5. TEST ENVIRONMENT

- środowisko testowe- środowisko produkcyjne
- Windows 10,11; macOS
- przeglądarki: Chrome, Firefox, Mozilla, Safari, Opera
- urządzenia mobilne: Android iOS

6. TESTING TOOLS

Area Tool

test plan, Jira confluence

przypadki testowe wykonanie testrail

raport z wykonania przypadków testowych postman

tworzenie bugów Jira

testy automatyczne Selenium IDE, DEVtools, InteliJ

przygotowanie raportu końcowego pakiet Office