System zarządzania uczelnią

Uni-Dash

Spring Framework

Wykonany na potrzeby zajęć z przedmiotu: Projekt Złożony

Autorzy:

Dominika Hołota Szymon Skipor Mateusz Mika

Opis technologii

Spring Framework - narzędzie umożliwiające szybkie tworzenie szkieletu aplikacji w Java EE. Charakteryzuje się zastosowaniem kontenera IoC (odwrócone sterowanie – framework wywołuje kod programu stworzony przez programistę - odwrotne podejście: programista tworzy sterowanie aplikacją z którego wywołuje metody frameworka).

Spring implementuje wzorzec MVC, a dzięki modułowej budowie, przystępnej dokumentacji oraz pomocnej, aktywnej społeczności tworzenie w nim, nawet zaawansowanych aplikacji, jest dość proste.

Spring Boot - wykorzystujące podejście COC (conversion over connfiguration) narzędzie bazujące na Springu umożliwiające szybkie tworzenie aplikacji webowych (posiada wbudowany serwer wraz z podstawową konfiguracją) przyśpieszając tym samym udostępnianie gotowych, działających rozwiązań (poprzez pominięcie większości procesu instalacji i konfiguracji serwera oraz wbudowanych komponentów niezbędnych do startu aplikacji).

Spring Security – framework dostarczający zaawansowane rozwiązania z zakresu autentykacji, autoryzacji i budowy warstwy kontroli dostępu w aplikacji.

MySQL – jeden z najpopularniejszych systemów zarządzania relacyjnymi bazami danych, rozwijany przez Oracle i dostęny na licencji GPL.

Hibernate – framework ułatwiający budowę warstwy dostępu do danych. Pozwala na przeprowadzenie mapowania języka obiektowego na strukturę relacyjnej bazy danych.

Narzędzia:

Zarządzanie pakietami, tworzenie paczek instalacyjnych – **Maven,** środowisko programistyczne – **IntelliJ Idea**, wersjonowanie - **GIT**, zarządzanie bazą danych **MySQL Workbench**, system szablonów **Thymeleaf**, chmura **Cloud Foundry** (oferowana przez **Pivotal**) wraz z systemem bazodanowym **Clear Database**.

Pozostałe:

Bootstrap, HTML 5, CSS 3, jQuery, JS.

Zakres wykonanej pracy

Dominika Hołota (40%)

- Opracowanie założeń
- Projekt aplikacji, widoków oraz kontrolerów
- Przygotowanie projektu klas mapowanych do bazy danych
- Oprogramowanie kontrolerów
- Implementacja systemu szablonów Thymeleaf
- Budowa widoków
- Implementacja Spring-Security i kontroli dostępu
- Projekt oraz ostylowanie frontu aplikacji
- Przygotowanie paczek instalacyjnych i wdrożenie aplikacji na serwer produkcyjny
- Przygotowanie dokumentacji

Szymon Skipor (30%)

- Implementacja usługi Spring-Boot
- Implementacja narzędzia Maven
- Przygotowanie pliku zależności
- Budowa szkieletu aplikacji

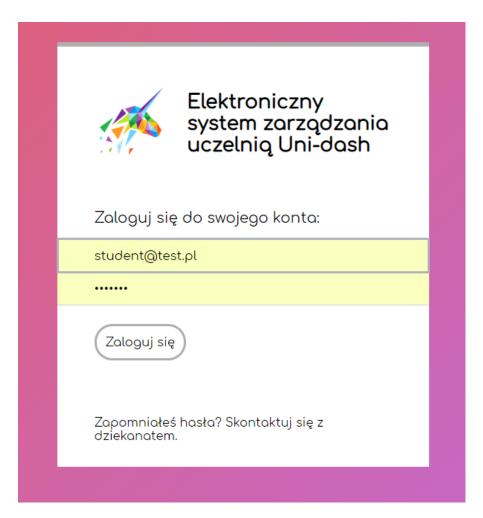
Mateusz Mika (30%)

- Analiza dostępnych rozwiązań bazodanowych
- Konfiguracja połączenia z bazą danych MySQL
- Implementacja frameworka Hibernate
- Zakodowanie warstwy modelu według wcześniejszego projektu

Opis projektu i funkcje systemu

Aplikacja udostępnia prosty interfejs zarządzania uczelnią z podziałem na trzy zakresy odpowiedzialności: student (ma możliwość przeglądania swoich danych oraz ocen), nauczyciel/prowadzący (ma możliwość przeglądania listy użytkowników oraz dodawania ocen) oraz administrator/pracownik administracyjny (ma możliwość przeglądania listy użytkowników, dodawania nowych i edycji istniejących wraz z przypisywaniem ról, oraz dodawania przedmiotów).

Okno logowania:



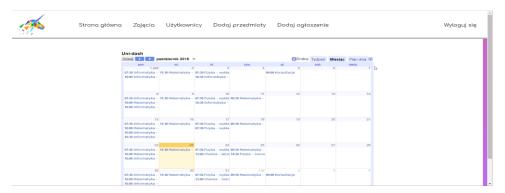
Po uruchomieniu aplikacji pierwszy oknem jest okno logowania, gdzie należy wpisać adres e-mail oraz hasło użytkownika. Konta użytkownika tworzy dziekanat (dla udostępnianej aplikacji domyślnie stworzone jest pierwsze konto administratora).

Dashboard (ekran startowy):



Ekran startowy pozwala zobaczyć podstawowe informacje o zalogowanym użytkowniku (imię, nazwisko, adres e-mail oraz rolę w systemie) oraz ogłoszenia. W zależności od posiadanej roli dostępne są tu różne opcje menu górnego.

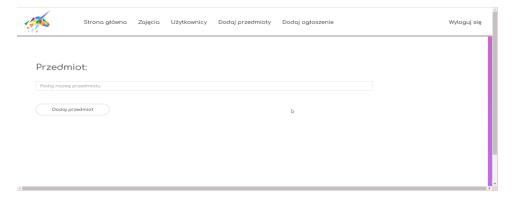
Każdy z użytkowników (niezależnie od uprawnień) ma dostęp do listy zajęć



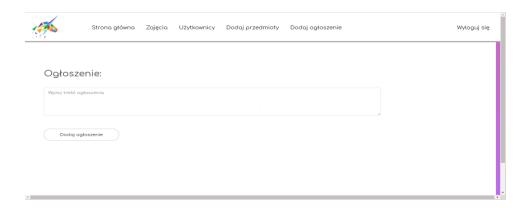
Pracownik administracyjny ma możliwość dodawania (https://i.imgur.com/BvJRnEg.gifv) i edycji użytkowników (https://i.imgur.com/Y5pD1N8.gifv)



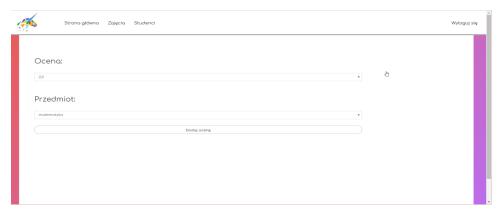
dodawania przedmiotów (https://i.imgur.com/S65Y0xR.gifv),



oraz ogłoszeń (https://i.imgur.com/TYiHsuf.gifv).



Prowadzący posiada panel zarządzania ocenami (https://i.imgur.com/dHUHv4R.gifv)

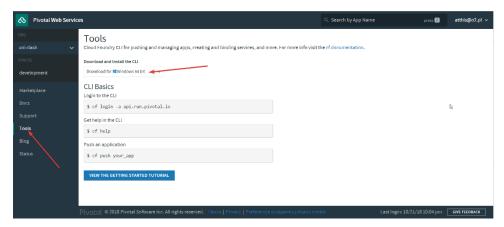


Natomiast student – widok pozwalający na ich przeglądanie (https://i.imgur.com/icul.pxJ.gifv).



Instalacja i uruchomienie (na podstawie serwisu Pivotal)

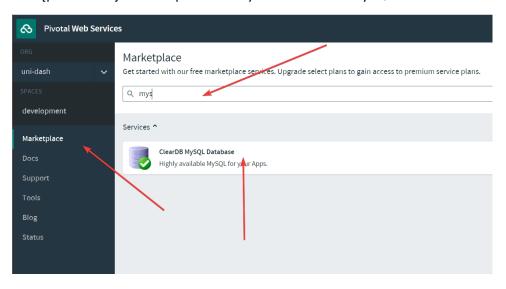
W pierwszym kroku należy założyć konto w serwisie Pivotal, korzystając z adresu https://pivotal.io/get-started i pobrać dedykowaną konsolę:



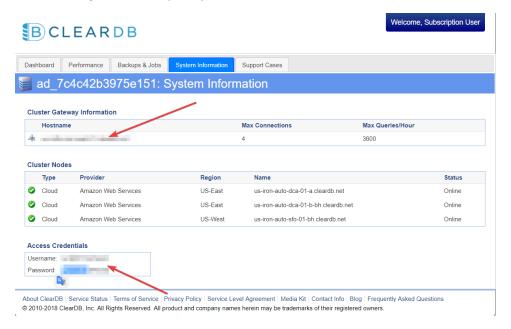
Po jej instalacji można przejśc do założenia aplikacji, za pomocą komendy

cf login -a api.run.pivotal.io -u [adres email] -p [haslo] -o [organizacja] -s development

Następnie w sekcji "Marketplace" należy odszukać Clear MySQL Database:



I dodać ją do aplikacji. Następnie należy otworzyć informacje o bazie danych i uzyskać nazwę hosta oraz dane logowania do aplikacji:



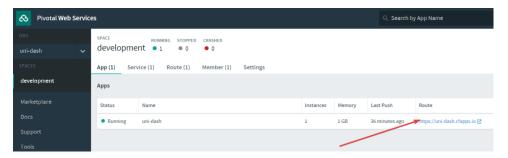
Które następnie można wprowadzić w ustawienia aplikacji (application.properties).

Po zapisaniu konfiguracji bazy danych można utworzyć paczkę instalacyjną, za pomocą komendy mvn package

I przesłać ją na serwer:

cf push [nazwa aplikacji] -p [scieżka do pliku .jar]

Platforma przygotuje kontroler i wykryje potrzebny pakiet kompilacyjny, zainstaluje wymagany pakiet JDK i załaduje aplikację, stworzy od niej ścieżkę oraz ją uruchomi. Adres aplikacji można sprawdzić w panelu zarządzani aplikacją:



Pod adresem https://uni-dash.cfapps.io/ można zobaczyć wersję live aplikacji, dane do logowania konta administracyjnego to : admin@test.pl i z hasłem: admin.

Uruchomienie (lokalnie)

W celu lokalnego uruchomienia aplikacji należy zainstalować na komputerze obsługę serwera MySql, a następnie utworzyć połączenie na porcie 3306 z danymi pasującymi do konfiguracji:

```
localhost:3306/unidash?useSSL=false
username=root
password=root
```

Następnie aplikację należy uruchomić za pomocą komendy:

```
java -jar [nazwa pliku .jar]
```

System automatycznie stworzy bazę danych oraz pierwszego domyślnego administratora o loginie: admin@admin.pl i haśle: admin.

Dodatkowe informacje:

Do uruchomienia aplikacji może być potrzebne zainstalowanie następujących komponentów:

MySQL: https://dev.mysql.com/downloads/installer/

Maven: https://maven.apache.org/download.cgi

Java: https://www.java.com/pl/download/

W paczce znajduje się plik .jar umożliwiający uruchomienie lokalnej wersji aplikacji, archiwum .tgz zawierające kod źródłowy aplikacji (możliwy do importu jako gotowy projekt w aplikacji IntelliJ Idea – kod dostępny jest również pod adresem: https://github.com/DominikaHolota/unidash) oraz plik .pdf z niniejszą dokumentacją.