```
pozycja elementu- indeks elementu w tablicy (numer komórki w której się znajduje)
First() - zwraca pozycję elementu pierwszego -(indeks 0)
END() - zwraca pozycję za ostatnim elementem (czyli last+1)
Next(p) -zwraca indeks następnego elementu po p (czyli p+1):
       -jeśli istnieje element następny, to zwróć jego indeks
       -jeśli nie istnieje element następny, to zwróć -1
Previous(p) - zwraca indeks poprzedniego elementu w stosunku do p (czyli p-1)
       -jeśli istnieje element poprzedni, to zwróć jego indeks
       -jeśli nie istnieje element poprzedni, to zwróć -1
Insert(x,p) - wstawia x do komórki o numerze p ( o ile się da):
       -sprawdź, czy jest miejsce w tablicy
       -sprawdź, czy pozycja p jest poprawna
       -przesuń elementy w tablicy, aby komórka p była pusta
       -wstaw x do komórki p
       -zwiększ last
       -zwróć true gdy operacja wstawiania się powiedzie, false wpp
Delete(p) - usuwa element z komórki o numerze p:
       -sprawdź, czy pozycja p jest poprawna
       -przesuń elementy w "górę" tablicy
       -zmniejsz last
       -zwróć true gdy operacja usuwania się powiedzie, false wpp
Locate(x) - zwraca pozycję elementu x w liście (indeks komórki), jeśli x występuje w tablicy.
         -zwraca END() (pozycję za ostatnim elementem) gdy x nie występuje w tablicy
Retrieve(p) - zwraca elementu znajdujący się w liście na pozycji p(w komórce p), jeśli pozycja
```

- zwraca MIN wpp, gdzie MIN to wartość która na pewno nie wystąpi w naszej

liście. Gdy przechowujemy w liście liczby integer np. MIN=-10000000

p jest poprawna