

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA METROPOLITA
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA
AYUDANTÍA DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

Ágil Vs Tradicional

(**Alumnos:** Ignacion Peña, Dominique Huenteleo y David Martinez)
(**Ayudante:** Cristian Garrido)

4 de junio de 2014

1. (Comparativa Ágil Vs Tradicional)

Metodologías Ágiles	Metodologías Tradicionales
Basadas en heurísticas provenientes de prácticas de producción de código	Basadas en normas provenientes de estándares seguidos por el entorno de desarrollo
Especialmente preparados para cambios durante el proyecto	Cierta resistencia a los cambios
Impuestas internamente (por el equipo)	Impuestas externamente
Proceso menos controlado, con pocos principios	Proceso mucho más controlado, con numerosas políticas/normas
No existe contrato tradicional o al menos es bastante flexible	Existe un contrato prefijado
El cliente es parte del equipo de desarrollo	El cliente interactúa con el equipo de desarrollo mediante reuniones
Grupos pequeños (<10 integrantes) y trabajando en el mismo sitio	Grupos grandes y posiblemente distribuidos
Pocos artefactos	Más artefactos
Pocos roles	Más roles
Menos énfasis en la arquitectura del software	La arquitectura del software es esencial y se expresa mediante modelos

2. Como resumen, existen dos grandes conclusiones:

- No hay varitas mágicas para conseguir mejorar la calidad y rendimiento de los equipos de manera radical sin cambiar profundamente la manera de trabajar. Y esto no supone en absoluto que los cambios sean difíciles si la dirección y los miembros de la organización creen en ello decididamente.
- Cada organización en mundo. Aplicar una metodología estándar de manera rápida y sin trabajar abierta y reflexivamente con los miembros de un equipo suele ser una buena receta para el desastre.

3. (<https://github.com/DavidMartinezR/Tarea 3>)