Développement



Développeur d'application -Android

Amentor individuel Diplôme de niveau 6 (bac +3/4) *

Créez des applications Android robustes et accessibles avec les langages de programmation Kotlin et Java.

PÉRIODE DE FORMATION

12 mois à temps plein
24 mois en alternance**

Durée de la formation804 heures supervisées

DPENCLASSROOMS

La formation demande un investissement en temps estimé à 1608 heures : 804 heures de formation supervisée (projets encadrés par des mentors) et 804 heures de formation guidée (cours et des ressources pédagogiques). En alternance, la durée totale ne comprend pas le temps passé en entreprise.

La période de formation peut être rallongée en cas de formation à temps partiel. La durée est estimée et dépend du niveau d'entrée en formation, de la disponibilité, du temps alloué par semaine et des capacités et rythmes d'apprentissage de

*Développeur Concepteur Logiciel - code NSF 326, 326t - Diplôme de niveau 6 (bac +3/4) - certification professionnelle enregistrée au Répertoire National des Certifications Professionnelles (RNCP) par décision de France compétences publiée le 20/09/2023

** Vérifiez l'éligibilité du parcours en fonction de votre contrat d'alternance (professionnalisation ou apprentissage).

Formation mise à jour le 11 déc. 2024

Devenez développeur d'application Android : transformez des idées en applications Android fonctionnelles

Le développeur d'application Android est un expert en développement mobile, spécialisé sur Android.

Il est responsable de la création, du développement et de la maintenance d'applications mobiles pour les smartphones et tablettes Android.

Le développeur d'application Android travaille sur l'interface utilisateur, les fonctionnalités, et veille à ce que l'application soit performante et sécurisée.

En tant que Développeur d'application Android, quelles sont vos missions ?

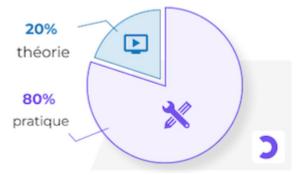
Les missions types que vous pourrez mener :

- 1. Concevoir et développer des applications mobiles Android robustes en utilisant les langages Kotlin et Java ;
- 2. Développer des interfaces utilisateur interactives et accessibles grâce aux frameworks XML et Jetpack Compose;
- 3. Tester et déboguer des applications pour garantir leur bon fonctionnement ;
- 4. Optimiser les performances des applications pour une expérience utilisateur fluide.

Vous maîtriserez les technologies et les langages techniques les plus demandés : Kotlin, Java, Android Studio, Git, XML, Jetpack Compose, Firebase, Retrofit, et autres.

Selon le rapport de Google sur les tendances du Play Store, le nombre total d'installations d'applications Android a dépassé 150 milliards en 2022. Cela souligne l'énorme popularité des applications Android et la demande constante pour de nouvelles expériences mobiles. (Source : Google Play Store Statistics)

Nos formations vous permettent d'apprendre par la pratique



Réalisez des projets concrets basés sur des mises en situation professionnelles. Savoir c'est bien, savoir faire c'est mieux !

Vous êtes accompagné par un mentor, professionnel du métier, tout au long de votre formation



Virgile, un des mentors sur le parcours Développeur d'application Android

« J'ai vu des novices devenir des experts, non seulement grâce à leurs compétences techniques, mais aussi grâce à leur confiance renouvelée en leurs propres capacités. C'est cette transformation qui rend le mentorat si gratifiant. » Virgile

Autonomes, mais jamais seul!

Chez OpenClassrooms, vous pourrez compter sur de nombreux soutiens :

- Les mentors, experts du domaine;
- Les conseillers pédagogiques dédiés à votre réussite ;
- Une communauté d'étudiants sur Slack.

Vos opportunités de carrière et d'emplois à la suite de ce programme

En suivant notre formation en ligne, vous pourrez exercer de nombreux métiers dont celui de **développeur d'application Android, développeur mobile, ingénieur logiciel pour applications mobiles** ou **encore consultant en développement d'applications**.

Les compétences acquises vous ouvriront les portes d'entreprises technologiques, d'agences de développement, de start-up innovantes, ainsi que d'entreprises dans des secteurs variés, toutes à la recherche d'experts en applications mobiles.

Les salaires du marché pour le poste de Développeur d'application Android

Le salaire dépend notamment du niveau d'ancienneté*

- 38 000 à 42 000 € brut annuel pour un profil **débutant**
- 42 000 à 55 000 € brut annuel pour un profil **confirmé**

Cette fourchette peut toutefois varier selon la taille de l'entreprise et la région.

*Talent.com

Vous pourrez évoluer vers d'autres métiers dans le développement mobile comme celui de chef de projet de développement mobile, architecte d'application mobile, après quelques années d'expérience.

Découvrez les regards croisés de professionnels sur le métier de Développeur d'application Android



Apprenez en plus sur les codes du métier de Développeur d'application Android grâce

Nos alumni racontent

« Sur OpenClassrooms, nous avons un mentor. Il nous aiguille tout au long des différents projets. Jean-Sébastien m'a beaucoup aidé et challengé pour aller encore plus loin dans le développement de mes compétences, par exemple en m'enseignant des aspects DevOps. » Adrien Gatineau, diplômé Développeur d'application

Les pré-requis pour postuler

Pour accéder directement à la certification, les candidats doivent obligatoirement justifier d'un des pré-requis suivants :

- être titulaire d'une certification professionnelle de niveau 5 (ou équivalent) ;
- ou, être titulaire du baccalauréat ou d'une certification professionnelle de niveau 4 (ou équivalent) avec une expérience professionnelle d'au moins 1 an en informatique ou dans le développement web ou dans le développement d'applications;

Tout autre profil fera l'objet d'une procédure dérogatoire incluant un test de positionnement.

Langue : un niveau B2 minimum en français. Pour les candidats dont le français n'est pas la langue maternelle, un justificatif d'un niveau de français B2 minimum (niveau courant) sur l'échelle européenne du CECRL sera également demandé.

Pour tous les candidats, la procédure de sélection s'effectue au travers d'un formulaire de candidature validant les pré-requis académiques ou dérogatoires, ainsi que l'adéquation du projet professionnel avec les objectifs de la formation. Seront collectées via ce formulaire les pièces justificatives constituant le dossier d'admission. Si nécessaire, un entretien individuel de motivation est organisé.

Matériel : Les candidats doivent avoir l'accès à un ordinateur (PC ou Mac), muni d'un micro, d'un casque, d'une webcam ainsi qu'une bonne connexion Internet pour les séances de mentorat (3.2 Mbps en envoi et 1.8 Mbps en réception de données). De plus, pour mettre en œuvre les compétences, vous devrez :

• Travailler sur un ordinateur muni au minimum d'un processeur multi-cœurs, de 8 G0 de RAM (16 G0 étant plus confortable) et de 100Go d'espace de stockage

DPENCLASSROOMS

disponibles;

• Être administrateur de votre ordinateur afin de pouvoir installer des programmes complémentaires.

Projet 1 - 14 heures

Démarrez votre formation de développeur Android

Préparez au mieux votre formation : projetez-vous dans votre parcours et définissez votre planning et les outils dont vous aurez besoin.

Compétences cibles

• Définir le cadre de votre formation

Cours associés



Engagez-vous dans votre formation OpenClassrooms

■ Facile

Q 2 heures

Prenez en main votre parcours OpenClassrooms et réalisez votre premier projet en suivant ce cours conçu pour vous accompagner dans ces premières étapes de formation.



Découvrez les métiers de développeur

■ Facile

(§ 6 heures

Les codeurs, programmeurs, développeurs... Qu'est-ce que c'est? Découvrez les différents métiers du développement, du Web au mobile, du back-end au front-end. Vous verrez comment vous former et comment évoluer dans le code.



Optimisez votre apprentissage avec l'Intelligence Artificielle

Utiliser l'IA en gardant un esprit critique, pour acquérir plus rapidement des compétences, gagner en productivité et mieux organiser votre planning d'apprentissage.

Découvrez le développement mobile Android

Faites vos premiers pas dans le développement Android avec Jetpack Compose et Kotlin.

Compétences cibles

• Installer l'environnement Android Development

Cours associés



Développez votre première application Android

Facile **(**) 8 heures

Familiarisez-vous avec Android Studio en développant une première application simple et ludique : SuperQuiz !



Apprenez à programmer en Java

Découvrez les bases de la programmation en Java et lancezvous dans la programmation orientée objet!

DPENCLASSROOMS



Initiez-vous à Kotlin

Facile (3) 12 heures

Familiarisez-vous avec le langage Kotlin : déclarez et initialisez des variables, implémentez des fonctions, générez des classes, découvrez les structures de contrôle.

Développez votre première application Android en Java

Approfondissez vos compétences Java et découvrez les bonnes pratiques de programmation (POO et MVVM) pour créer une interface dynamique.

Compétences cibles

- Coder une interface adaptative et dynamique pour interagir avec les utilisateurs
- Développer le code maintenable d'une application Android en Java avec POO
- Gérer un projet code en utilisant version control

Cours associés



Gérez du code avec Git et GitHub

_■ Facile

(§) 6 heures

Installez Git et GitHub et apprenez les commandes de base de Git pour gérer votre code et déployer vos projets de développement.



Écrivez du code Java maintenable avec MVC et SOLID

■ Facile

4 heures

Concevez des applications Java robustes et maintenables avec les principes de conception SOLID, l'architecture MVC et les design patterns.

DPENCLASSROOMS



Développez votre première application Android

Familiarisez-vous avec Android Studio en développant une première application simple et ludique : SuperQuiz !

Implémentez l'accès à des données externes pour une application en Kotlin

Plongez dans Kotlin, le langage de programmation Android le plus recherché sur le marché et gérez l'accès aux données.

Compétences cibles

- Accéder à des données externes dans une application Android.
- Développer le code maintenable d'une application Android en Kotlin avec POO

Cours associés



Initiez-vous à Kotlin

■■ Facile

(1) 12 heures

Familiarisez-vous avec le langage Kotlin : déclarez et initialisez des variables, implémentez des fonctions, générez des classes, découvrez les structures de contrôle.

Concevez une base de données pour une application Android

Modélisez la solution technique en utilisant UML.

Compétences cibles

- Concevoir une solution technique pour un client
- Élaborer l'architecture d'une base de données relationnelle
- Présenter une solution technique aux parties prenantes

Cours associés



Modélisez vos bases de données

Moyenne (§ 8 heures

Apprenez à modéliser vos bases de données avec des diagrammes de classe UML et à passer du modèle conceptuel de données au modèle relationnel.

Projet 6 - 10 heures

Choisissez votre langage de spécialité

Examinez les avantages des deux langages, Kotlin et Java, et spécialisez-vous sur l'un d'entre eux.

Compétences cibles

• Sélectionner le langage de spécialité du développement Android

Projet 7 - 30 heures

Implémentez une base de données locales en utilisant ROOM

Gérez des données privées lors de l'utilisation d'une application hors-ligne grâce à des modèles de bases de données.

Compétences cibles

• Accéder à des données locales en utilisant ROOM

Créez une application Android en MVVM de A à Z

Validez la maîtrise des compétences fondamentales au développement Android en développant une application complète.

Compétences cibles

- Assurer les échanges de données à l'aide des requêtes
- Collaborer lors de la phase de développement avec Git et Github
- Créer des interfaces graphiques accessibles
- Sélectionner, installer et paramétrer l'environnement de travail
- Structurer, transformer et traiter les données selon les règles métier

Cours associés



Devenez un expert de Git et GitHub

Moyenne () 6 heures

Devenez un expert de Git et GitHub: utiliser une méthode et des commandes pour gérer les conflits, mettez en place des workflows, des hooks et utiliser un client GUI.

Améliorez une interface existante pour la rendre plus accessible

Appliquez les bonnes pratiques d'accessibilité en utilisant les méthodologies agiles, afin d'améliorer une UI existante.

Compétences cibles

• Développer des interfaces accessibles en utilisant les outils d'accessibilité

Cours associés



Devenez développeur agile

■ Facile

4 heures

Devenez un développeur agile : intégrez une équipe Scrum, réalisez un Sprint et découvrez les techniques de développement agile comme le TDD, le KISS et le refactoring.

Planifiez un projet de développement Android

Validez vos compétences en planification de projet en analysant, concevant et organisant un projet.

Compétences cibles

- Analyser la demande du client
- Modéliser une solution technique pour un client
- Organiser et mettre en place un système de veille
- Planifier un projet de développement informatique
- Présenter la solution informatique aux parties prenantes
- Rédiger un cahier des charges technique et fonctionnel
- Traduire les besoins en fonctionnalités

Cours associés



Initiez-vous à la gestion de projet agile

.■ Facile

(§ 6 heures

Formez votre équipe agile, prenez en compte le besoin des utilisateurs et développez des pratiques agiles comme le Planning Poker, les méthodes Kanban et Lean...

Faites le point sur votre carrière

Préparez-vous dès maintenant pour l'après-formation et pour votre recherche de job.

Compétences cibles

• Mettre en avant des compétences pour trouver un emploi

Cours associés



Trouvez votre premier emploi en tant que développeur

Facile **()** 2 heures

Trouver son premier emploi ? C'est souvent un parcours du combattant. Ce cours est là pour vous aider à adopter la bonne approche... et vous aider à le décrocher!

Créez une interface dynamique et accessible avec Jetpack Compose

Utilisez le framework Jetpack Compose et mettez en œuvre les patrons de conception pour développer une interface mobile avancée.

Compétences cibles

- Utiliser les composants adéquats pour construire une interface
- Dynamiser l'interface complex en appliquant un design pattern adéquat

Projet 13 - 60 heures

Implémentez une base de données avec Firebase

Mettez en place une base de données sécurisée en utilisant Firebase.

Compétences cibles

- Implémenter l'authentification d'une application Android avec Firebase
- Implémenter une BDD distante en Firebase

Cours associés



Créez un backend scalable et performant sur Firebase

■■ Moyenne

Q 20 heures

Firebase offre des fonctionnalités cloud à une application. Dans ce cours, vous allez pouvoir inscrire des utilisateurs, faire des requêtes réseau, partager des fichiers.

Testez une application Android

Implémentez des tests unitaires et des tests d'intégration pour refactoriser une application Android en utilisant Behavior Driven Development.

Compétences cibles

- Implémenter des tests pour une application en appliquant le Behaviour Driven Development
- Maintenir le code d'une application tout au long de son cycle de vie grâce au refactoring

Cours associés



Testez votre code Java pour réaliser des applications de qualité

Moyenne

(§) 10 heures

Assurez-vous que votre application Java fonctionne en réalisant des tests automatisés! Découvrez les principes des tests unitaires, d'intégration et de bout en bout et du test-driven design.



Développez des applications robustes et fiables

■ Moyenne

O 8 heures

Développez des applications robustes et fiables en utilisant un système de gestion de traces et en écrivant des tests unitaires Android.

Développez une interface utilisateur liée à une base de données

Validez votre niveau avancé de développement Android en créant une interface dynamique et en implémentant une base de données sécurisée.

Compétences cibles

- Créer des composants d'interface pour construire des interfaces utilisateurs intéractives
- Intégrer les événements complexes au sein des interfaces utilisateurs
- Mettre en place une interface de connexion sécurisée gérant les accès aux données

Maintenez une application existante

Assurez la maintenabilité d'une application Android grâce à l'intégration continue.

Compétences cibles

- Gérer l'intégration continue du code en production avec Cl
- Préparer le déploiement d'une application

Projet 17 - 75 heures

Améliorez une application Android tout au long de son cycle de vie

Validez votre maîtrise des compétences d'amélioration d'une application grâce à des tests, de la documentation, de l'optimisation et de l'intégration continue.

Compétences cibles

- Créer et exécuter des tests manuels et automatisés
- Communiquer le code de la solution selon une approche Cl
- Corriger les comportements inattendus
- Établir et formaliser les documentations
- Optimiser la performance de la solution informatique

Cours associés

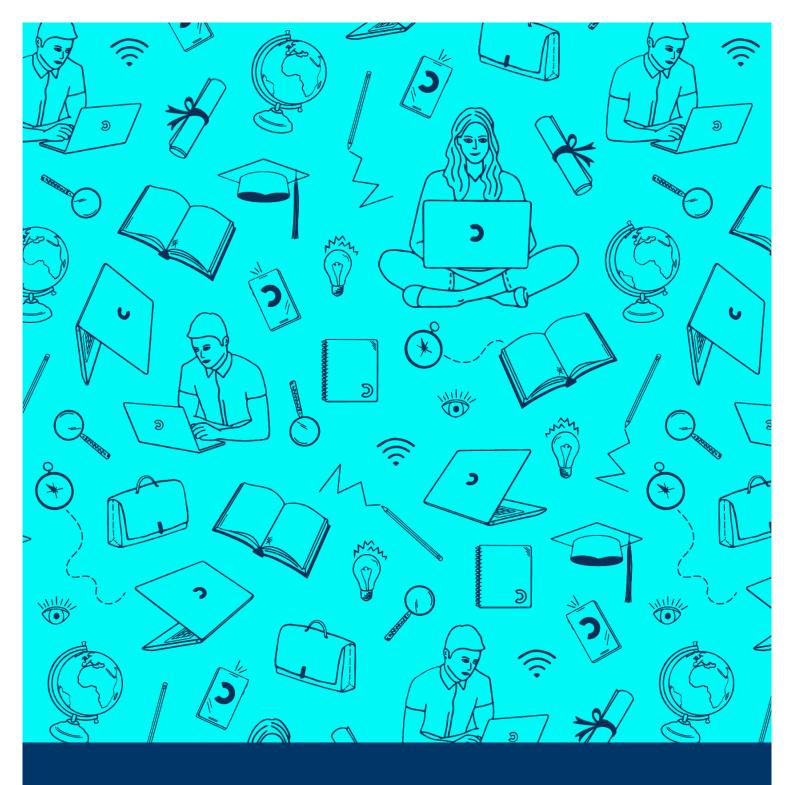


Écrivez la documentation technique de votre projet

Moyenne

O 6 heures

Documentez votre projet de manière claire et maintenable avec les conventions de nommage, README, ou encore les outils de documentation d'API, ainsi qu'un document d'architecture technique.



L'alternance par OpenClassrooms. Pratique et pratique.

Apprenez où que vous soyez

Pas besoin de déménager pour se former : choisissez une entreprise près de chez vous et formez-vous en ligne

Côté étudiant:

L' alternance à tout âge avec OpenClassrooms

Démarrez une nouvelle carrière avec nos formations en alternance 100% en ligne! Véritables accélérateurs de carrière, elles sont diplômantes, rémunérées et financées par des entreprises partout en France. Débutez où vous voulez, pendant toute l'année.

La pédagogie et l'expérience OpenClassrooms, les clés de votre réussite

Apprenez où que vous soyez

Pas besoin de déménager pour se former : choisissez une entreprise près de chez vous et formez-vous en ligne.

Travaillez sur des projets professionnalisants

Réalisez des projets concrets, issu de scénarios métiers, directement applicables en entreprise.

Un mentor pour vous accompagner

Bénéficiez chaque semaine des conseils d'un expert du métier qui vous aide à progresser tout au long de votre formation.

Un salaire et aucun frais

L'entreprise paie votre formation et vous verse un salaire mensuel, calculé selon votre situations personnelle.

Côté employeur :

Recrutez et formez les talents de demain avec l'alternance

Recrutez parmi notre base de candidats et formez vos futurs talents sur les métiers en tension grâce à l'alternance.

Accédez gratuitement aux alternants OpenClassrooms

 Découvrez des profils motivés et de qualité

Trouvez des candidats qui correspondent réellement à vos besoins.

 Recrutez rapidement grâce à notre base d'alternants.

Dénichez vos futurs talents via votre espace recruteur.

 Réalisez vos démarches administratives facilement

Finie la paperasse : nos équipes s'occupent aussi de l'administratif.



Pourquoi l'alternance en ligne?

Les avantages de l'alternance OpenClassrooms sont nombreux : date de début flexible, formations créées par des experts métiers, accompagnement personnalisé, formation financée...

1. Un salaire et une formation financée par l'entreprise, qui dit mieux ?

2. Un rythme d'alternance flexible : pratique pour vous et pour votre entreprise

La formation en alternance, c'est 0 frais pour l'étudiant car financée par l'entreprise. Et comme pour toute alternance, vous percevrez un salaire durant votre formation. Votre contrat peut démarrer à tout moment de l'année, plus besoin d'attendre septembre ou janvier! Le rythme d'alternance prévoit 3 ou 4 jours en entreprise par semaine et les jours de formation peuvent être adaptés.

3. Une formation au plus proche de la réalité du métier

4. En ligne, mais toujours bien accompagné

Nos formations sont conçues avec des experts reconnus dans leur domaine, pour répondre aux besoins des entreprises. Elles sont inscrites au Répertoire national des certifications professionnelles (RNCP) et sont reconnues par l'Etat.

Parce que se former n'est jamais facile, vous êtes suivi individuellement par un mentor, qui vous aide à progresser.
Notre équipe de conseillers pédagogiques est aussi là pour vous accompagner à chaque étape de votre parcours.



Tout savoir sur les contrats d'alternance

Une question? Un projet?

Contacter: job.placement@openclassrooms.com

Contrat de professionnalisation

4 jours par semaine (jours au choix) avec présence réduite à 3 jours 1 à 2 fois par mois.

- L'entreprise embauche l'étudiant en CDD sur 12 ou 24 mois (selon le parcours de formation).
- La formation est financée par un OPCO. OpenClassrooms est référencé dans les principaux OPCO grâce à ses titres certifiés et sa certification Datadock.
- L'entreprise fait la démarche de demande de prise en charge auprès de son OPCO. Nos équipes sont présentes à chaque étape pour l'accompagner.
- L'étudiant est rémunéré **sur une base qui va de 65% à 100% du SMIC** (pour un étudiant de plus de 26 ans).
- Si l'étudiant a plus de 26 ans et est demandeur d'emploi, France Travail octroie une aide à l'emploi à l'entreprise.