



CERTAMEN 2 - PAUTA

Seguridad Informática

Prof. María Antonieta Soto Ch., 10/12/2018

Nombre: _____ Pje./Nota: _____

PARTE I. preguntas y Respuestas

Indicaciones generales: SEA PRECISO Y CONCISO EN SUS RESPUESTAS

1. Defina los siguientes términos: (28 pts., 4 pts. c/u)

- | | |
|-----------------------------------|---|
| a) Vulnerabilidad de cero días. | e) Inyección SQL. |
| b) Ransomware. | f) Honeybot. |
| c) DDoS. | g) Ventajas y desventajas del uso de sellos de tiempo en protocolos de autenticación. |
| d) Ataque de Saturación de Búfer. | |

R:

- a) Vulnerabilidad de cero días es una vulnerabilidad presente en un software que los proveedores o creadores y los usuarios del mismo desconocen y para el cual no existe solución. Se da usualmente al liberar un nuevo producto una nueva versión de un software.
- b) Ransomware es un ataque en el que los datos de una persona o empresa se secuestran (cifran) y se devuelven (dan clave de descifrado) al pagar (transferir) una suma de dinero.
- c) Ataque de denegación de servicio distribuido (DDoS) consiste en utilizar grupos de equipos, llamados zombies, los cuales dejan a un servidor inhabilitado (usualmente) para atender a sus usuarios o clientes autorizados, al mantenerlo excesivamente ocupado o provocar que cese sus servicios del todo.
- d) Ataque de saturación de búfer consiste en acceder a espacios de memoria no permitidos borrando o modificando su contenido. P.e., acceder a la pila de llamadas/retornos del S.O, borrando la dirección de retorno requerida o modificando dicha dirección para lograr que el host ejecute un código malicioso.
- e) Inyección SQL. Ataque en el que se ingresa, como dato, una sentencia SQL que permita leer o modificar (incluso borrar) la BD de un servidor.
- f) Honeybot es una trampa, un host señuelo para que sea atacado y, de este modo, detectar información del ataque y del atacante.
- g) Ventajas del uso de sellos de tiempo en protocolos de autenticación: permite establecer frescura de un mensaje y detectar su reutilización.
Desventaja: Los relojes de los hosts nunca están sincronizados, se debe permitir un margen, lo que es una oportunidad de reuso de mensajes.

2. Respecto de IPTABLES y SNORT: (14 pts.)

- a) Dé un ejemplo para IPTABLES y otro para SNORT de una posible regla para evitar/alertar de tráfico enviado desde un sitio remoto identificado por la dirección IP w.x.y.z (6)

R:

iptables -A INPUT -s w.x.y.z -j DROP

Snort --> alert ip w.x.y.z any -> any any (msg: "Paquete IP detectado");)

- b) Especifique una regla de IPTABLES para aceptar HTTP enviado a un servidor con dirección IP a.b.c.d desde cualquier sitio remoto (5)

R:

iptables -A INPUT -d a.b.c.d -p tcp -dport 80 -j ACCEPT

- c) Especifique una regla de IPTABLES que establezca que, por defecto, todos los paquetes son descartados (drop). (3)

R:

iptables -P INPUT DROP

iptables -P FORWARD DROP

iptables -P OUTPUT DROP



3. Explique si es posible con NMAP conocer los hosts que componen una red objetivo y también averiguar los servicios que corren estos mismos hosts. Si su respuesta es afirmativa, describa cómo NMAP puede hacerlo; en caso contrario, explique en qué aspectos la herramienta falla o es incompleta. (10 pts.)

R: nmap cuenta con opciones que le permiten descubrir hosts activos, en particular el siguiente comando:

`Nmap -sP a.b.c.d/cdir`

Retorna los hosts activos de la red indicada.

Luego, se puede realizar escaneo para que retorne los puertos activos y los servicios que corren en ellos. Uno de esos comandos es: `nmap host1, host2,...` que permite escanear varios hosts de interés.

4. Considere la pila de protocolos TCP/IP (incluya capa de enlace). Describa, al menos, **un potencial ataque** a **cada una de las capas** de la pila. Sugiera **alguna** solución para mitigar tal ataque (12 pts.)

R:

Capa de enlace -> Fraude o envenenamiento ARP. / **Sol.:** Tabla ARP estática, certificación DHCP, detección con Arpwatch

Capa de red -> Sniffing de paquetes IP (tarjetas de red promiscuas). / **Sol:** prevención mediante cifrado (IPSec y TLS)

Capa de transporte -> Secuestro ciego de sesión TCP. / **Sol.:** Uso de firewall para proteger servidor y cliente, SSL y SSH.

Nota: Ataques a partir del secuestro de sesión: Inyección de datos servidor-servidor, inyección de datos en tráfico cliente a servidor, falsificación de IPs, ataques MiTM, denegación de servicio)

Capa de aplicación ->

- Ataques a DNS; Pharming (lado cliente) / **Sol.:** Id de transacción DNS aleatorio.
- Envenenamiento de caché de DNS / **Sol.:** Uso de reglas de Bailiwicks.
- Envenenamiento de caché de DNS (ataque de cumpleaños, Kaminsky) / **Sol.:** Cambiar servidor recursivo (local), aleatorización de puerto de origen, DNSSec, DNSCurve.

5. Considere la red de la Figura 1. Se desea que usuarios corporativos puedan acceder desde sus casas a la red corporativa de la empresa ACME. (10 pts.)

¿En qué lugares instalaría cortafuegos? Utilice, si desea, la misma figura para graficar donde instalaría estos recursos. Justifique su respuesta indicando a qué tipo de adversarios pretende detectar y/o controlar.

R:

Justificación: Se ubican los cortafuegos en las líneas provenientes de Internet, incluyendo la que implementa VPN (pues esta tecnología permite autenticación, pero no impide intrusiones). El propósito es proteger a la empresa de adversarios externos, así como de la fuga de información desde el interior de la empresa.

Observación: La línea que va a la casa del empleado que trabaja a distancia no es responsabilidad de la empresa, sino del ISP que contrata el empleado.

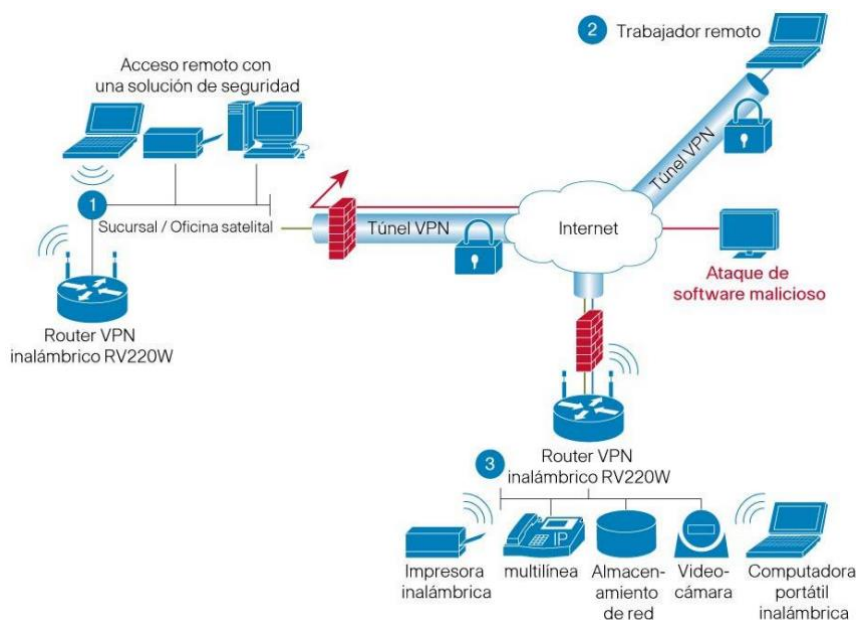


Figura 1: Red de la Empresa ACME

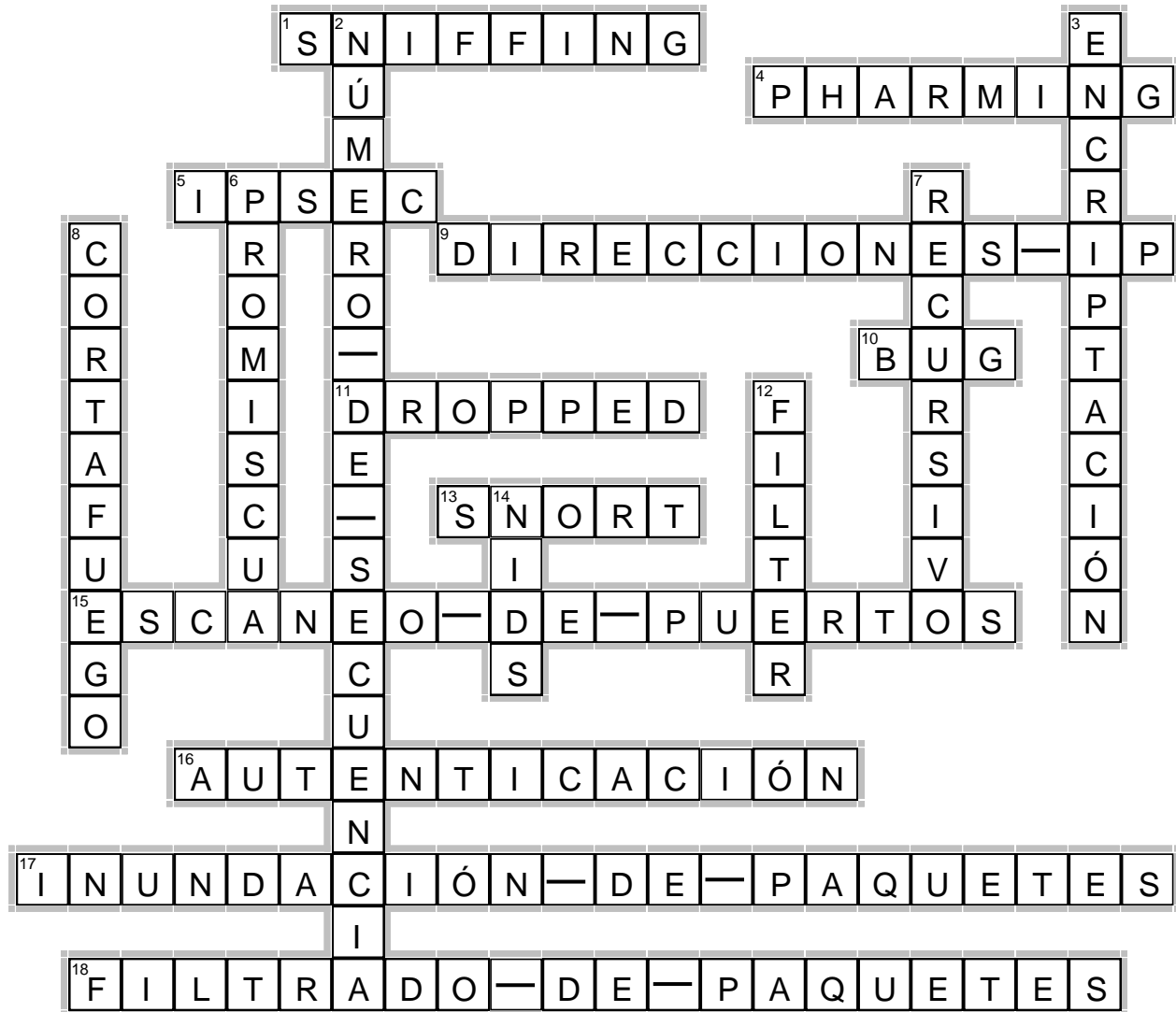
PARTE II. Palabras cruzadas

Horizontal

1. Ataque que sufren los datagramas IP al avanzar por los saltos de una red.
4. Nombre dado a un tipo de ataque DNS del lado del cliente.
5. Conjunto de protocolos que permiten asegurar los datagramas IP.
9. Aquello asociado a la MAC del atacante en el envenenamiento de ARP.
10. Nombre dado, en inglés, a una equivocación al programar.
11. Una de las salidas que pueden tener los paquetes que fluyen por un cortafuegos (en inglés).
13. Es un sistema de prevención y detección de intrusiones de red de código abierto. Utiliza un lenguaje basado en reglas que combina métodos de inspección de firmas, protocolos y anomalías.
15. Es el análisis, por medio de una aplicación, del estado de los puertos de una máquina conectada a una red.
16. Proceso o procedimiento no implementado en ARP que permite su envenenamiento.
17. Ataque de denegación de servicio remoto consistente en agotar recursos.
18. Un tipo o modalidad en la que se puede definir o implementar un cortafuego.

Vertical

2. Campo de los unidades de datos TCP que, dada su posible predicción, permite la inyección de datos falsos en la red.
3. Medida que permite prevenir el ataque a protocolos IP.
6. Nombre dado a la característica de una tarjeta de interfaz de red cuando lee todas las tramas y no solo los destinados a ella.
7. Uno de los dos esquemas de resolución de nombre de dominio usado por DNS.
8. Colección integrada de medidas de seguridad diseñadas para evitar el acceso electrónico no autorizado a un sistema informático en red.
12. Una de las tres tablas construidas por defecto para el procesamiento de paquetes en iptables (en inglés).
14. Sigla para Sistema de detección de intrusiones de red (en inglés).



EclipseCrossword.com



ANEXO

NMAP CHEAT SHEET

Tips for conducting a Nmap scan.

Basic Scanning Techniques

Scan a single target	<code>nmap [target]</code>
Scan multiple targets	<code>nmap [target1,target2,etc]</code>
Scan a list of targets	<code>nmap -iL [list.txt]</code>
Scan a range of hosts	<code>nmap [range of IP addresses]</code>
Scan an entire subnet	<code>nmap [IP address/cdir]</code>
Scan random hosts	<code>nmap -iR [number]</code>
Excluding targets from a scan	<code>nmap [targets] -exclude [targets]</code>
Excluding targets using a list	<code>nmap [targets] -excludefile [list.txt]</code>
Perform an aggressive scan	<code>nmap -A [target]</code>
Scan an IPv6 target	<code>nmap -6 [target]</code>

Discovery Options

Perform a ping scan only	<code>nmap -sP [target]</code>
Don't ping	<code>nmap -PN [target]</code>
TCP SYN Ping	<code>nmap -PS [target]</code>
TCP ACK ping	<code>nmap -PA [target]</code>
UDP ping	<code>nmap -PU [target]</code>
SCTP Init Ping	<code>nmap -PY [target]</code>
ICMP echo ping	<code>nmap -PE [target]</code>
ICMP Timestamp ping	<code>nmap -PP [target]</code>
ICMP address mask ping	<code>nmap -PM [target]</code>
IP protocol ping	<code>nmap -PO [target]</code>
ARP ping	<code>nmap -PR [target]</code>
Traceroute	<code>nmap -traceroute [target]</code>
Force reverse DNS resolution	<code>nmap -R [target]</code>
Disable reverse DNS resolution	<code>nmap -n [target]</code>

Advanced Scanning Options

TCP SYN Scan	<code>nmap -sS [target]</code>
TCP connect scan	<code>nmap -sT [target]</code>
UDP scan	<code>nmap -sU [target]</code>
TCP Null scan	<code>nmap -sN [target]</code>
TCP Fin scan	<code>nmap -sF [target]</code>
Xmas scan	<code>nmap -sX [target]</code>
TCP ACK scan	<code>nmap -sA [target]</code>
Custom TCP scan	<code>nmap --scanflags [flags] [target]</code>
IP protocol scan	<code>nmap -sO [target]</code>
Send Raw Ethernet packets	<code>nmap --send-eth [target]</code>
Send IP packets	<code>nmap --send-ip [target]</code>

Port Scanning Options

Perform a fast scan	<code>nmap -F [target]</code>
Scan specific ports	<code>nmap -p [ports] [target]</code>
Scan ports by name	<code>nmap -p [port name] [target]</code>
Scan ports by protocol	<code>nmap -sU -sT -p U:[ports],T:[ports] [target]</code>
Scan all ports	<code>nmap -p "*" [target]</code>
Scan top ports	<code>nmap --top-ports [number] [target]</code>
Perform a sequential port scan	<code>nmap -r [target]</code>

Version Detection

Operating system detection	<code>nmap -O [target]</code>
Attempt to guess an unknown	<code>nmap -O --osscan-guess [target]</code>
Service version detection	<code>nmap -sV [target]</code>
Troubleshooting version scans	<code>nmap -sV --version-trace [target]</code>
Perform a RPC scan	<code>nmap -sR [target]</code>

Timing Options

Timing Templates	<code>nmap -T [0-5] [target]</code>
Set the packet TTL	<code>nmap --ttl [time] [target]</code>
Minimum of parallel connections	<code>nmap --min-parallelism [number] [target]</code>
Maximum of parallel connection	<code>nmap --max-parallelism [number] [target]</code>
Minimum host group size	<code>nmap --min-hostgroup [number] [targets]</code>
Maximum host group size	<code>nmap --max-hostgroup [number] [targets]</code>
Maximum RTT timeout	<code>nmap --initial-rtt-timeout [time] [target]</code>
Initial RTT timeout	<code>nmap --max-rtt-timeout [TTL] [target]</code>
Maximum retries	<code>nmap --max-retries [number] [target]</code>
Host timeout	<code>nmap --host-timeout [time] [target]</code>
Minimum Scan delay	<code>nmap --scan-delay [time] [target]</code>
Maximum scan delay	<code>nmap --max-scan-delay [time] [target]</code>
Minimum packet rate	<code>nmap --min-rate [number] [target]</code>
Maximum packet rate	<code>nmap --max-rate [number] [target]</code>
Defeat reset rate limits	<code>nmap --defeat-rst-ratelimit [target]</code>



This cheat sheet was compiled by Steven M. Swafford, and is distributed according to the [Creative Commons v3 "Attribution" License](#). File version 1.0. [More cheat sheets?](#)