

Laboratorium 1

Stwórz klasę `ComplexNumber`, która ma reprezentować liczbę zespoloną. Deklarację klasy umieść w pliku nagłówkowym `.h`, zaś implementację metod w pliku `.cpp`. W klasie należy umieścić następujące metody:

- publiczny konstruktor przyjmujący wartość rzeczywistą i urojoną,
- konstruktor kopiujący (jego argumentem jest stała referencja do obiektu tej samej klasy),
- gettery i settery dla części rzeczywistej i urojonej,
- `ComplexNumber conjugate()` - zwracającą sprzężenie liczby,
- `ComplexNumber abs()` - zwracającą moduł liczby (jako liczbę zespoloną)
- operatory: `+`, `-`, `*`, `==`, operator wyjścia.

Następnie napisz, krótki program demonstrujący użycie tej klasy.