GoCivil

# Mehanike

1. Građenje
2. Resursi
3. Istraživanje
4. Ljudi
5. Smisao
6. Ratovanje

## Građenje

Svaki plot je na početku prazan, tj. Nema zgradu na sebi. Na svako mtakvom plotu je moguće izgraditi nešto. Svaka izgradnja troši određenu količinu novca, energenta i hrane i zapošljava određenu grupu ljud. Pojedine zgrade se mogu dalje unapređivati. Susedni plotovi su povezani i funkcionišu kao jedna celina. Ako jedan plot zahteva hranu, tu hranu mu može dostaviti drugi, povezani plot. Više povezanih plotova postaje grad.

Ljudi su oni koji grade. Da bi se na bilo kojem plotu nešto izgradilo, potrebno je dovesti grupu ljudi do tog plota. To je olakšano ako su plotovi jedan pored drugog, jer uvek ima ljudi.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naziv | Opis | Cena | Slika |
| Naselje I | Osnovna zgrada. Predstavlja mesto gde ljudi žive. Pro naselje ne košta nista (početna tačka), ali svako sledeće zahteva resurse. Posebno određeni br. ljudi koji će da živi na njemu. Može biti pretvoren u druge zgrade bez dodatnih troškova. |  |  |
| Naselje II | Može biti pretvoren u druge zgrade bez dodatnih troškova. |  |  |
| Naselje III | Dva naselja ovog tipa se automatsdki povezuju putem. Može biti pretvoren u druge zgrade. |  |  |
| Naselje IV |  |  |  |
| Put | Povezuje plotove i omogućava njihov efikasniji rad. |  |  |
| Farma I | Povećava efikasnost okolnih njiva. Može biti pretvoren u druge zgrade. |  |  |
| Farma II | Može biti pretvoren u druge zgrade. |  |  |
| Njiva I | Može biti izgrađena pored Naselja I ili II. Njive koje nisu povezane sa naseljem I ili II postaju zapuštene. Daje hranu. Ako je više njiva jedna do druge, efikasnost raste. Može biti pretvoren u druge zgrade bez dodatnih troškova. |  |  |
| Njiva II | Može biti pretvoren u druge zgrade bez dodatnih troškova. |  |  |
| Lovačka kuća | Povećava efikasnost lova u okolnim šumama. Može biti pretvoren u druge zgrade. |  |  |
| Kamp drvoseča I | Povećava efikasnost seče drveća u okolnim šumama. Može biti pretvoren u druge zgrade. |  |  |
| Kamp drvoseča II | Može biti pretvoren u druge zgrade. |  |  |
| Rudnik I | Povećava efikasnost rudarenja u okolnim kamenjarima. Može biti pretvoren u druge zgrade. |  |  |
| Rudnik II | Može biti pretvoren u druge zgrade. |  |  |
| Kasarna | Služi za obučavanje ljudi. Pravi vojnike. |  |  |
| Zid | Dodaje se na postojeće građevine. Povećava odbranu. |  |  |
| Kula |  |  |  |
| Škola I | Omogućava sva istraživanja, ali posebno naučna. |  |  |
| Škola II |  |  |  |
| Univerzitet |  |  |  |
| Biblioteka | Povećava efikasnost istraživanja. |  |  |
| Istraživački centar |  |  |  |
| Trgovačka kuća | Omogućava prva ekonomska istraživanja. Povećava proizvodnju novca. |  |  |
| Trgovačka četvrt |  |  |  |
| Fabrika |  |  |  |
| Dvor/Vlada |  |  |  |
| Ministarstvo |  |  |  |
| Banka |  |  |  |
| Hram I | Omogućava društvena i duhovna istraživanja. |  |  |
| Hram II |  |  |  |
| Hram III |  |  |  |
| Park I | Omogućava prva društvena istraživanja. Može biti unapređen u školu ili crkvu. Može biti pretvoren u druge zgrade. |  |  |
| Spomenik |  |  |  |
| Fontana |  |  |  |
| Groblje |  |  |  |
| Muzej |  |  |  |

# Resursi

Raspoloživi resursi:

* Hrana
* Ljudi
* Građa
* Energent
* Novac

Ljudi su glavni resurs i predstavljaju br. Ljudi koji žive na našim plotovima, bilo oni bili izgrađeni ili ne. Ljudi su neophodni za zidanje, ratovanje i istraživanje. Te aktivnosti upošljavaju određeni br. ljudi. Lčjudi nisu resurs koji se troši, ali zahtevaju održavanje. Da bi ljudi preživeli i množili se, potrebni su im resursi. Dakle, ljudi pasivno troše određene resurse: hranu i energent. Da bi se nešto napravilo na plotu, neophodno je potrošiti gradju, energent i novac.

Na početku. Svaki plot je prazan. Prazan plot može da bude šuma, livada ili kamenjar. Kada se na plotu izgradi nešto, okolni plotovi daju hranu, građu i energente zavisno od tipa plota:

Šuma -> građu i energent ili hranu i energent (zavisno od broja okolnih plotova)

Livada -> hranu

Kamenjar -> gradju

Plotovi koji imaju sazidano nesto na sebi mogu da daju određene resurse, ali to zavisi od same građevine. Izgrađeni plotovi su jedini način da se dobiju ljudi i novac.