



El futuro digital  
es de todos

MinTIC

## Ciclo 3:

## Sprints de evaluación.



Universidad  
Pontificia  
Bolivariana

Vigilada MinEducación

Misión  
TIC 2022



## IMPORTANTE:

La información contenida en esta presentación es de carácter pedagógico, el material presentado obedece a situaciones que simulan el desarrollo de un proyecto en un entorno organizacional a partir de una metodología ágil como lo es SCRUM.

En este sentido, no se exigirá dominar los artefactos, herramientas y cargos de la metodología, pero si establecer acuerdos para llevar a buen termino el proyecto.

Cada equipo deberá:

1. Elegir un escenario o sector productivo en el cual se enmarca su proyecto. Ejemplo: Aeroespacial, Analítica de datos, Recursos Humanos, Venta de productos, etc.
2. Definir una funcionalidad diferencial para su proyecto, que sea factible y sirva como una característica de valor agregado transversal a los sprints.
3. Verificar la información entregada en el enunciado del sprint. Diversificar los esfuerzos y realizar las tareas según las capacidades y acuerdos del equipo de trabajo.
4. Entregar las actividades a través de la plataforma, en el espacio de auto calificación de código.
5. Validar la calificación asignada por el tutor acompañante.



## Product Backlog:

Historias de usuario:

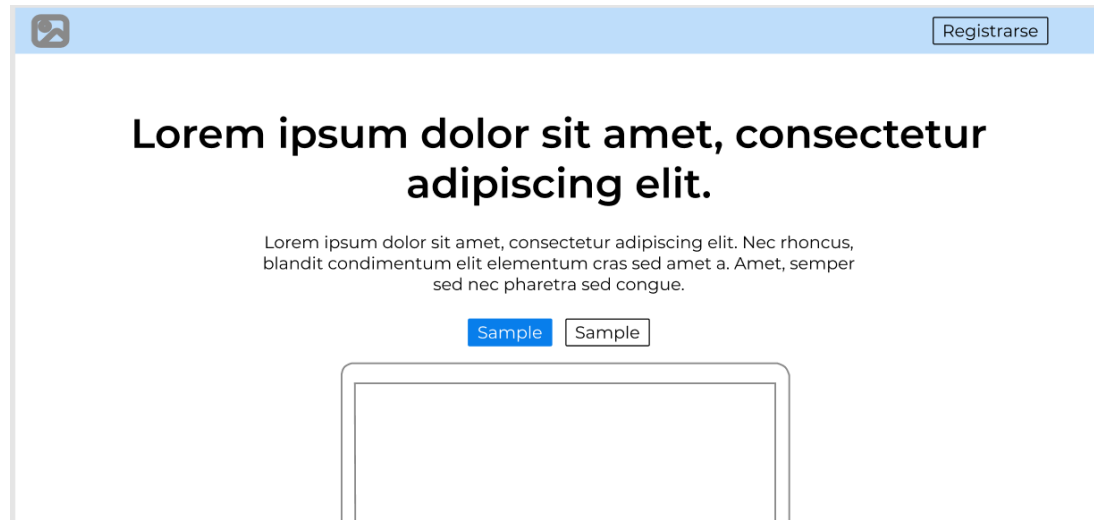
1. Yo como administrador quiero una interfaz gráfica para navegador de escritorio.
2. Yo como administrador quiero un botón para que los usuarios puedan realizar su registro.
3. Yo como administrador quiero un formulario para que los usuarios puedan diligenciar sus datos de registro.



## Sprint Backlog:

### Historia de usuario

Yo como administrador quiero una interfaz gráfica para navegador de escritorio.



### Actividades

- Cree una página de inicio con una descripción de su proyecto, además la interfaz gráfica debe diseñarse pensando en una aplicación de escritorio, ya sea web o móvil. Esta página estará en el archivo **index.html**
- Esta página debe contar con una barra de navegación **horizontal** ubicada en la parte superior de la página. Para esto utilice la etiqueta `<nav>` cuyo atributo **id** debe ser “**navegacion**”.
- Dentro de la barra de navegación debe haber un logo pequeño alusivo al proyecto. Para esto utilice la etiqueta `<img>` cuyo atributo **id** debe ser “**logo**”

## Sprint Backlog:

### Historia de usuario

Yo como administrador quiero un botón para que los usuarios puedan realizar su registro.

### Actividades

- En la barra de navegación, agregue un botón para que el usuario pueda ir a una página de registro. Utilice la etiqueta `<button>` cuyo atributo **id** debe ser **“btn\_registroDeUsuarios”**.
- Agregue una etiqueta `<a>` cuyo atributo **id** sea **“a\_registroDeUsuarios”**, de forma que cuando el usuario de click sobre el **btn\_registroDeUsuarios** debe abrirse una **nueva pestaña del navegador** con la página de registro de usuarios.



## Sprint Backlog:

### Historia de usuario

Yo como administrador quiero un formulario para que los usuarios puedan diligenciar sus datos de registro.

### Actividades

- En un nuevo documento **registro.html** debe crear un formulario de registro de usuarios. Para esto utilice la etiqueta `<form>` cuyo atributo **id** debe ser **“registrar\_usuario\_form”**.
- El formulario debe contar con los siguientes tres campos:
- Un `<input>` para ingresar el nombre de usuario, su **id** debe ser **“nombre\_usuario”**.
- Un `<input>` de tipo numérico para ingresar el año de nacimiento del usuario, su **id** debe ser **“anoNacimiento\_usuario”**. Además, debe hacer una validación de que el valor ingresado en este campo no sea inferior a 1900 ni mayor a 2021 **usando html**.
- Un `<input>` para ingresar la contraseña, su **id** debe ser **“contrasena\_usuario”**.
- Finalmente, debe haber un botón para enviar el formulario. Utilice la etiqueta `<button>` cuyo atributo **id** debe ser **“enviar\_registro”**.

## Entrega:

1. Los archivos entregados deben llamarse exactamente **index.html registro.html estilos.css**, de lo contrario no se calificará. Puede encontrar estos archivos en la carpeta del proyecto asociado a la interfaz gráfica diseñada.
2. Es muy importante que las etiquetas y atributos id de los elementos que use sean **exactamente iguales** que los que se indican en las actividades de cada historia de usuario.
3. No se evaluará la funcionalidad de la interfaz, para la calificación de este reto solo se tendrá en cuenta el aspecto gráfico.



[www.upb.edu.co/es/mision-tic](http://www.upb.edu.co/es/mision-tic)  
#MisiónTICSomosTodos