Отчет по лаборатоной работе №2

Основные конструкции языка С#.

Цель лабораторной работы: изучение основных конструкций языка С#.

Задание:

Разработать программу для решения биквадратного уравнения.

- 1. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке С#.
- 2. Программа осуществляет ввод с клавиатуры коэффициентов А, В, С, вычисляет дискриминант и корни уравнения (в зависимости от дискриминанта).
- 3. Если коэффициент А, В, С введен некорректно (не приводится к действительному числу), то необходимо проигнорировать некорректное значение и ввести коэффициент повторно.
- 4. Корни уравнения выводятся зеленым цветом. Если корней нет, то сообщение выводится красным цветом.
- 5. Коэффициенты A, B, C задаются в виде параметров командной строки. Если они не указаны, то вводятся с клавиатуры в соответствии с пунктом 2. Проверка из пункта 3 в этом случае производится для параметров командной строки без повторного ввода с клавиатуры.

Текст программы

```
Roots root = new Roots();

root.get_coef();

root.calculate_roots();

root.printres();

class Roots
{
    private double coef_a;
    private double coef_b;
    private double coef_c;
    private HashSet<double> root;
```

```
public Roots()
{
       coef_a = 0;
       coef_b = 0;
       coef_c = 0;
       root = new HashSet<double>();
}
public Roots(double coef_a, double coef_b, double coef_c, HashSet<double> root)
{
       this.coef_a = coef_a;
       this.coef_b = coef_b;
       this.coef_c = coef_c;
       this.root = root;
}
public void get_coef()
{
       string coef;
       Console.WriteLine("Введите коэффицинент при x^4");
       while (true)
       {
              coef = Console.ReadLine();
              if (double.TryParse(coef, out double numericvalue))
              {
                      coef_a = numericvalue;
                      break;
              }
              else Console.WriteLine("Неверный ввод!");
```

```
Console.WriteLine("Введите коэффицинент при x^2");
       while (true)
       {
              coef = Console.ReadLine();
              if (double.TryParse(coef, out double numericvalue))
              {
                     coef_b = numericvalue;
                     break;
              }
              else Console.WriteLine("Неверный ввод!");
       }
       Console.WriteLine("Введите коэффицинент при x^0");
       while (true)
       {
              coef = Console.ReadLine();
              if (double.TryParse(coef, out double numericvalue))
              {
                     coef_c = numericvalue;
                     break;
              }
              else Console.WriteLine("Неверный ввод!");
       }
}
public void calculate_roots()
{
       double D = Math.Pow(coef_b, 2) - 4 * coef_a * coef_c;
```

}

```
if (D \ge 0)
             {
                    double x1 = ((-coef_b - Math.Sqrt(D)) / 2 * coef_a), x2 = ((-coef_b +
Math.Sqrt(D)) / (2 * coef_a));
                    if (x1 >= 0)
                    {
                            root.Add(Math.Sqrt(x1));
                            root.Add(-Math.Sqrt(x1));
                    }
                    if (x2 >= 0)
                    {
                            root.Add(Math.Sqrt(x2));
                            root.Add(-Math.Sqrt(x2));
                    }
             }
     }
     public void printres()
     {
             switch (root.Count)
             {
                    case 0:
                            Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Red;
                            Console.WriteLine("Корней нет");
                            break;
                    case 1:
                            Console.Write("Один корень");
                            Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Green;
```

```
Console.WriteLine(root.ElementAt(0));
                           break;
                    case 2:
                           Console.Write("Два корня");
                           Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Green;
                           Console.WriteLine("{0}, {1}",root.ElementAt(0), root.ElementAt(1));
                           break;
                    case 3:
                           Console.Write("Три корня");
                           Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Green;
                           Console.WriteLine("{0}, {1}, {2}", root.ElementAt(0),
root.ElementAt(1),root.ElementAt(2));
                           break;
                    case 4:
                           Console.Write("Три корня");
                           Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Green;
                           Console.WriteLine("{0}, {1}, {2}, {3}", root.ElementAt(0),
root.ElementAt(1), root.ElementAt(2), root.ElementAt(3));
                           break;
             }
             Console.ResetColor();
      }
}
Примеры выполнения программы
Введите коэффицинент при х^4
```

Введите коэффицинент при х^2

Введите коэффицинент при х^0

Два корня 0,8555996771673521, -0,8555996771673521

```
Введите коэффицинент при х^4
2
Введите коэффицинент при х^2
-2
Введите коэффицинент при х^0
1
Корней нет
Введите коэффицинент при х^4
-2
Введите коэффицинент при х^2
0
Введите коэффицинент при х^0
0
Один корень 0
```

Вывод

Я изучил основные конструкции языка С#.