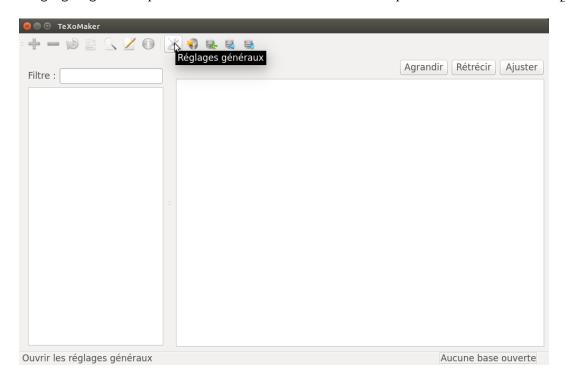
TEXOMAKER 3 MANUEL D'UTILISATION

1 Créer une base

1.1 Exécutables LETEX

 $Cliquer sur \ \texttt{R\'eglages} \ \ \texttt{g\'en\'eraux} \ pour \ \texttt{v\'erifier} \ si \ \texttt{TeXoMaker} \ a \ bien \ trouv\'e \ l'emplacement \ des \ \texttt{ex\'ecutables} \ \ \texttt{ETeX}.$



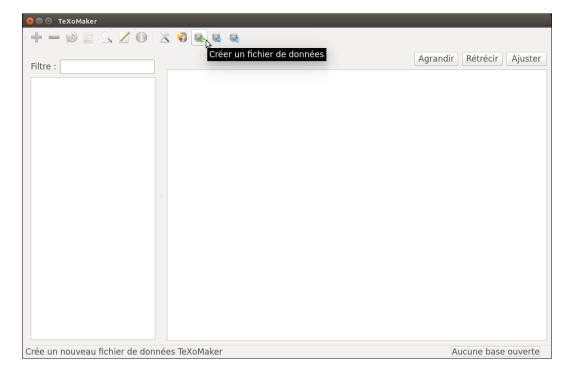
Si le programme a trouvé les exécutables (ce qui doit être le cas avec la distribution TeXLive normalement), on doit obtenir une fenêtre comme ci-dessous :



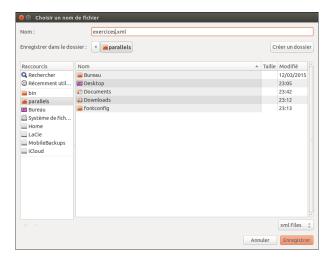
1.2 Création de la base

Cliquer sur Créer une base:

Version 3.0.1 1 / 4



Choisir un emplacement et un nom :



On arrive alors à une fenêtre pour configurer la base. On peut ajouter des métadonnées (Année, Source, ...) :



On doit surtout ajouter le préambule \LaTeX qui sera utilisé pour compiler les exercices :

Version 3.0.1 2 / 4

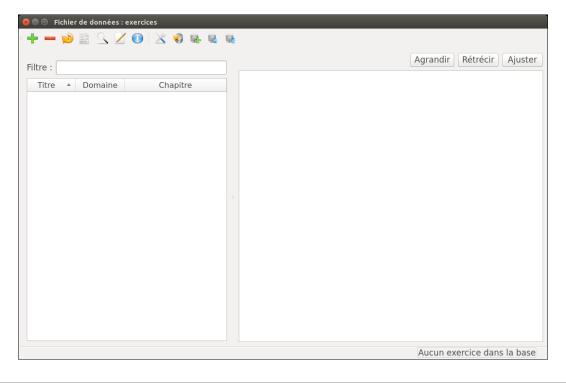


Par exemple:



Enfin l'onglet Options de compilation permet de choisir la manière de compiler les exercices (latex, pdflatex ou tex).

Une fois cliqué sur Accepter, on arrive alors sur la base vide :



Version 3.0.1 3 / 4

2 Gérer les exercices

2.1 Ajouter un exercice

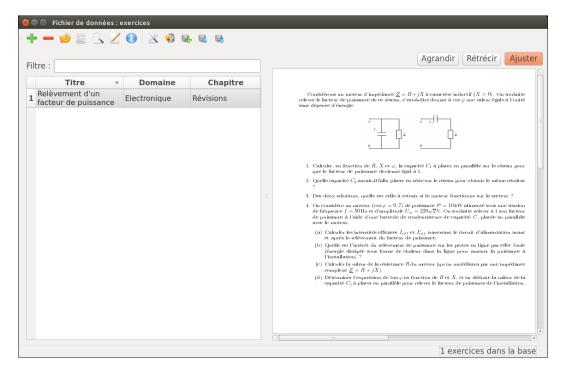
Prenons l'exemple de l'exercice suivant :



On voit que la spécificité d'un exercice pour TeXoMaker réside dans l'en-tête dans laquelle on ajoute la liste des métadonnées désirées. Dans le cas où il y a des fichiers de figure, il faut les déclarer également afin de permettre la sauvegarde et l'exportation des bases TeXoMaker.

Pour ajouter un exercice il suffit de cliquer sur le signe + vert du menu. Et de choisir le fichier .tex désiré. On peut également sélectionner plusieurs fichiers d'un même dossier en même temps.

Si la compilation se passe bien, on arrive alors à :



Si la compilation échoue, une fenêtre s'ouvre avec les erreurs rencontrées. Un fichier nom-de-fichier-preview.tex est alors présent dans le répertoire du fichier d'exercice, il peut être utiliser pour tester la compilation. La majorité des échecs de compilation proviennent de l'absence d'un package.

Version 3.0.1 4 / 4