



XAKATOH





Лидеры цифровой трансформации Краснодарский край

Задача: Система видеодетекции объектов нестационарной незаконной торговли

Команда Al



План работы







- 1. Подготовка датасета
- 2. Подбор и обучение модели
- 3. Создание алгоритма отслеживания скорости объекта
- 4. Создание веб-приложения
- 5. Диплой модели в веб-сервис



Подготовка, обработка данных











2

3

Предоставленные данные, размеченные вручную



Снимки уличных торговцев, найденные самостоятельно и размеченные вручную



Датасет из свободного доступа размещенный на кадрах с камер наблюдения









Выбранный датасет содержит снимки уличных торговцев крупным планом.

Поскольку в нашей задаче торговцы обычно расположены на удалении от камеры, датасет был доработан следующим образом:

Изображение из датасета добавлялось на кадр с камеры наблюдения в случайное место. Таким образом датасет имитирует присутствие уличных торговцев, снятых на удалении





Используемые технологии











YOLOv8

Модель основана на алгоритмах нейронных сетей и отличается высокой скоростью работы и одним из лучших показателей точности среди аналогов



IoU

Для отслеживания перемещения обнаруженных объектов был разработан алгоритм на базе Intersection Over Union, способный определить, насколько быстро перемещается объект







Одной из особенностей уличных торговцев и нелегальных рекламщиков является то, что они:

- либо стоят на месте
- либо медленно передвигаются от одного человека к другому

Первая часть модели обнаруживает на видео объекты, визуально похожие на уличных торговцев

Вторая часть использует алгоритм, который рассчитывает, стоит обнаруженный объект на месте или движется, и с какой скоростью

Такой подход помогает отсечь ложные срабатывания на случайных прохожих, которые похожи на торговцев, но не стоят на месте, а движутся по своим делам



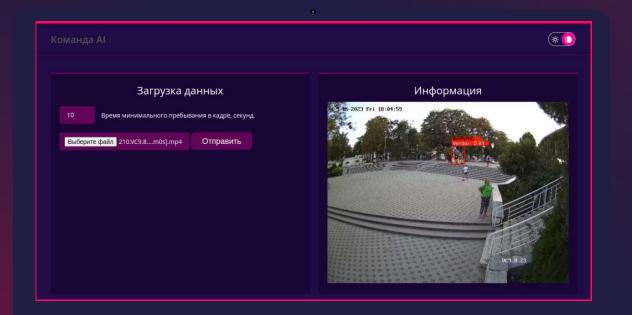
Веб интерфейс

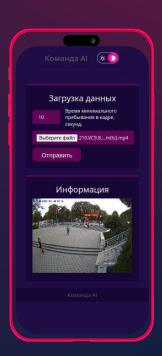






Веб интерфейс позволяет загружать видео. А также позволяет задать временной промежуток, в течение которого найденный объект является малоподвижным, что уменьшает ложные срабатывания







Стек технологий: Python (OpenCV, YOLOv8, Aiohttp), javaScript HTML, CSS



Проделанная работа







- 1. Составлен план проекта
- 2. Найдены, собраны и подготовлены необходимые данные
- 3. Создана модель детекции на основе
 - нейросети YOLO
 - алгоритмической обработки
- 4. Создано веб-приложение для компьютерной и мобильной версии, позволяющее использовать детектор















Команда Al

Команда Al

Артём Качалкин

Капитан, DS @anarakinson +7 925 062 58 53

Данил Романов

BackEnd

@romanov9617

Алексей Домненко

DS, fullstack

@domnenko_a_n

+7 9276 925 921







Спасибо за внимание!