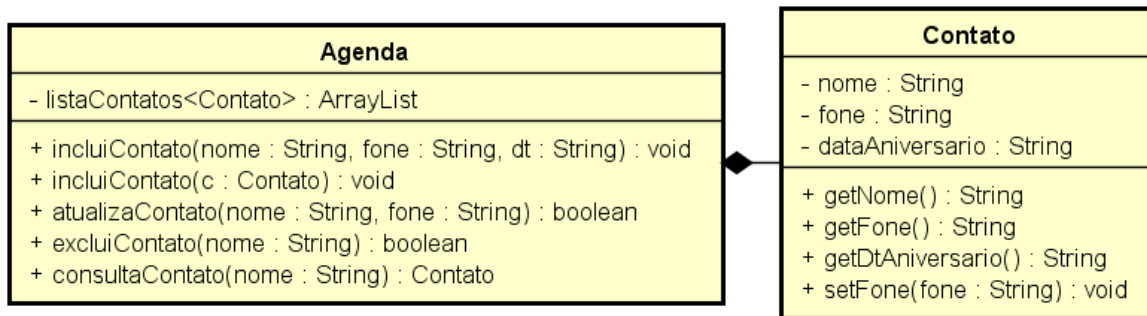


## POO - Lista de Exercícios 4 – Prof. Adriano Nakamura

### Listas

1. Implemente as classes baseado no diagrama a seguir:



powered by Astah

A classe **Contato** deve possuir os métodos:

- método **construtor** deve receber como parâmetro valores para iniciar todos os atributos;
- para cada atributo programe um método para retornar o seu valor.
- **setFone** atualiza o fone

A classe **Agenda** possui como atributo uma lista de objetos **Contato** e os métodos:

- método **construtor** cria o objeto listaContato;
- **incluiContato** (sobrecarregado): na primeira versão recebe os dados do contato, cria o objeto e adiciona na lista; na segunda versão recebe um objeto e adiciona na lista;
- **atualizaContato**: recebe o nome e novo telefone, localiza o contato na lista e atualiza o seu telefone;
- **excluiContato**: recebe o nome do contato a ser excluído, localiza na lista e o exclui;
- **consultaContato**: recebe o nome do contato a ser consultado, localiza na lista e o retorna;

Implemente a classe **Principal** programando o método **main** da seguinte forma:

- declare e crie o objeto **agenda** da classe **Agenda**;
- crie um “loop” exibindo o menu a seguir e programe as opções.

```
Agenda
1 - Cadastrar
2 - Consultar
3 - Atualizar
4 - Excluir
5 - Finalizar
Opção:
```

- **OBS.:** para cada opção programe um método estático passando como parâmetro o objeto agenda para realizar a operação.