



MANTENEDORA DO CENTRO UNIVERSITÁRIO EURÍPIDES DE MARÍLIA - UNIVEM

## 8<sup>a</sup>. Lista de Exercícios

(Exercícios utilizando Listas - Matriz)

Disciplina: Introdução à Programação de Computadores Profa. Renata

- 1. Escreva um programa em Python que gere uma matriz M[10][10] com números aleatórios de 1 a 50, peça um número de uma linha qualquer, entre 0 e 9, e copie os elementos dessa linha para um vetor. Imprima a matriz e o vetor.
- 2. Faça um programa em Python que gere uma matriz M[10][10] com números aleatórios de 1 a 50 e copie para um vetor de 10 elementos, os números da diagonal principal. Imprima a matriz e o vetor.
- 3. Faça um programa em Python que gere uma matriz 5x5 com valores entre 1 e 50. Imprima a matriz e troque uma linha por outra linha coluna informada pelo usuário. Mostre a matriz após a troca.
- 4. Faça um programa em Python que gere uma matriz 5x5 com valores entre 1 e 50. Imprima a matriz e troque uma linha por uma coluna informada pelo usuário. Mostre a matriz após a troca.
- 5. Escreva um programa em Python que gere uma matriz M[5][5], com números aleatórios entre 1 e 50. Imprima a matriz. A seguir, troque os elementos da diagonal principal com os elementos da diagonal secundária. Imprima a nova matriz.
- 6. Faça um programa em Python que gere uma matriz 10x3 com números aleatórios de 1 a 9, onde cada linha representa os lados de um triangulo. Imprima para cada linha, qual tipo ele é: equilátero (todos lados iguais), isósceles (2 lados iguais) ou escaleno (3 lados diferentes). Não precisa validar se forma um triângulo.
- 7. Faça um programa em Python que gere as 5 notas (de 0 a 10) de 10 atletas em uma competição. Armazene em uma matriz 10x5. Após, calcule a média de cada atleta descartando a maior e menor nota obtida e diga qual atleta venceu a competição, ou seja, o número da linha.
- 8. Os elementos de uma matriz M quadrada de ordem 5x5 são dados aij, onde:

i\*j, se i ≠ j i+j, se i=j

Faça um programa em Python que determine e imprima M.

9. Elabore um programa em Python que gere uma matriz aleatória (9x9), com números entre 0 e 10, imprima-a. Após, peça o quadrante desejado e imprima os elementos desse quadrante.



## FUNDAÇÃO DE ENSINO "EURÍPIDES SOARES DA ROCHA" MANTENEDORA DO CENTRO UNIVERSITÁRIO EURÍPIDES DE MARÍLIA – UNIVEM

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
0									
1									
2									
3									
4									
5 6									
6									
7									
8									