



MANTENEDORA DO CENTRO UNIVERSITÁRIO EURÍPIDES DE MARÍLIA – UNIVEM

## 4ª. Lista de Exercícios

(Exercícios utilizando Estrutura de Repetição)

Disciplina: Introdução à Programação de Computadores

## Profa. Renata

- 1. Elabore um programa para mostrar os números de 1 a 100.
- 2. Elabore um programa para mostrar os números pares de 1 a 100.
- 3. Escreva um programa que peça um nome e o imprima 10 vezes.
- 4. Escreva um programa que peça a Nota 1 (N1) e a Nota 2 (N2) de 10 alunos e a cada aluno mostre a média M, onde M=(N1+N2)/2.
- 5. Escreva um programa para ler 10 números do usuário e calcular a soma dos números pares e a soma dos números ímpares.
- 6. Igual ao exercício anterior, mas pedir antes do laço a quantidade de números a serem lidos.
- 7. Escreva um programa que gere um conjunto de 20 números inteiros aleatórios entre 1 e 50 e mostre qual foi o maior e o menor valor gerado.
- 8. Elabore um programa para mostrar a série:

1000 997 994 991 988 985 ... 199

9. Elabore um programa para mostrar a sequência dos N primeiro números da série de Fibonacci:

1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 ....

Sempre o próximo elemento é a soma dos dois anteriores, assim, no exemplo o próximo é 144.

- 10. Faça um programa para ler 2 valores, calcular e escrever a soma dos inteiros existentes entre os 2 valores lidos (incluindo os valores lidos na soma). O programa deve validar que o 1º valor informado seja menor que o 2º valor. O programa deve permitir que o usuário possa executá-lo novamente.
- 11. O número 3025 tem a seguinte característica:

30 + 25 = 55

 $55^2 = 3025$ 

Elabore um programa para mostrar todos os números de 4 algarismos que possuem esta mesma característica.

## UNIVEM

## FUNDAÇÃO DE ENSINO "EURÍPIDES SOARES DA ROCHA"

MANTENEDORA DO CENTRO UNIVERSITÁRIO EURÍPIDES DE MARÍLIA – UNIVEM

- 12. Elabore um programa que calcule N! (fatorial de N), sendo que o valor inteiro de N é fornecido pelo usuário.
- 13. Construa um programa que verifique se um número fornecido pelo usuário é primo ou não.
- 14. Uma forma de verificar se um número é um quadrado perfeito é calculando a soma dos números ímpares, veja:

```
1 → quadrado perfeito

1+3=4 → quadrado perfeito

1+3+5=9 → quadrado perfeito

1+3+5+7=16 → quadrado perfeito

1+3+5+7+9=25 → quadrado perfeito

1+3+5+7+9+11=36 → quadrado perfeito

E assim por diante...
```

Elabore um programa que leia um número inteiro e verifique se ele é ou não quadrado perfeito.

15. Crie um programa em que peça um número inteiro ao usuário, e imprima a seguinte tabela:

...