1ª Lista de Exercícios – POO

Programação básica em JAVA: tipos primitivos, controle de fluxo, entrada de dados via teclado, vetores e Strings

- 1. Desenvolva um programa que leia preço de custo de um produto qualquer, calcule e exiba o preço de venda sabendo que as percentagens de lucro e de impostos são respectivamente 12% e 26,95%.
- 2. Desenvolva um programa que leia através do teclado o sexo ("m" ou "f") e a altura, calcule e exiba o seu peso ideal em função (atribuídos às respectivas variáveis), de acordo com as fórmulas:
 - P/homem peso ideal = 72.7*.altura 58
 - P/ mulher peso ideal = 62.1*altura 44.7
- 3. Desenvolva um programa que exiba todos os números divisíveis por 3 e 4 entre 1 a 1000.
- 4. Desenvolva um programa que some todos os números divisíveis por 2, 5 e 7 ao mesmo tempo de 1 a 1000 e exiba o resultado.
- 5. Desenvolva um programa que inicialize um vetor de 10 números inteiros com seguintes números {5, 7, 9, 11, 6, 4, 8, 16, 13, 1} e exiba os números localizados nas posições ímpares (lembre-se que num vetor de 10 posições os índices são entre 0 e 9).
- 6. Desenvolva um programa que leia através do teclado uma matriz 4x4 de valores inteiros e exiba a soma dos elementos da diagonal principal.
- 7. Desenvolva um programa que conte quantas vogais fazem parte da frase "Bacharelado em Ciência da Computação" e exiba este valor.
- 8. Desenvolva um programa que retire todas as vogais da frase "Bacharelado em Ciência da Computação" e exiba-a novamente.
- 9. Desenvolva um programa que leia através do teclado uma frase e exiba-a de forma invertida (troque a posição de suas letras primeira passa ser a última).