多盟无限网络技术(北京)有限公司

(Version:3.3.5)

(更新时间:2016-10-26)

iOS IndependentVideo SDK 使用手册

1. 必要条件

- 1. 使用 Xcode 6 或更高版本
- 2. 运行环境为 iOS 7.0 或更高版本

2. SDK 简述

- 文件方面,SDK 包含一个静态库 libIndependentVideoSDK.a、一个头文件 IndependentVideoManager.h、一个资源文件包 IndependentVideoBundle.bundle。
- API 方面, SDK 提供 IndependentVideoManager 对象, 用于展现视频积分墙

3. 视频 SDK 的使用

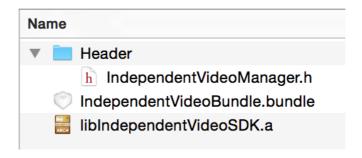
3.1 获取 Publisher ID

如果想要在 App 中使用多盟的视频 SDK 功能,首先需要获得一个 Publisher ID。 具体的获取方法请参考《UserGuide.pdf》。

3.2 将 SDK 添加到项目中

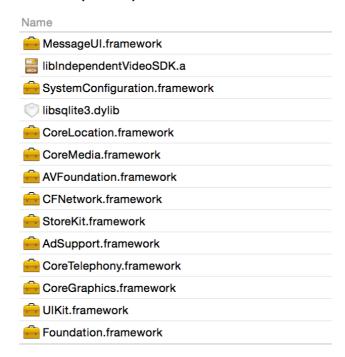
视频 SDK 的发布版本中需要添加到项目中的文件包括一个静态库 libIndependentVideoSDK.a、一个头文件 IndependentVideoManager.h 以及一个 Bundle 文件 IndependentVideoBundle.bundle。

1. 将上述文件,添加到您的项目中。建议直接将"IndependentVideo"文件夹添加到项目中。 包含的内容,如下图:

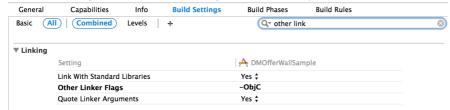


2. 若要 SDK 正常工作,并添加一些库,如下图:

▼ Link Binary With Libraries (14 items)



3. Build Settings 中 other link flags 选项添加-ObjC, 如下图:



3.3 视频 SDK API 使用

3.3.1 添加 SDK

若要在应用中添加视频广告,只需要简单的几步:

- 导入 IndependentVideoManager.h 头文件。
- 声明一个 Independent Video Manager 的实例。
- 实现 IndependentVideoManagerDelegate。
- 使用您从多盟官网获得的 PublisherId 来初始化 Independent Video Manager。
- 设置 Independent Video Manager 的代理。

下面的的代码片段, 简要的描述了这个过程:

```
@implementation ViewController

- (void)viewDidLoad
{
        [super viewDidLoad];
        // 设置实现了 IndependentVideoManagerDelegate 协议的对象,一般为 self。
        _manager = [[IndependentVideoManager alloc] initWithPublisherID:@"申请的
publishId" andUserID:nil];
        _manager.delegate = self;
}
```

关于_manager 的释放:

```
- (void)dealloc {
    // IndependentVideoManager 建议的释放方式:
    _manager.delegate = nil;
    [_manager release];
    _manager = nil;
    [super dealloc];
}
```

实现 Independent Video Manager Delegate:

您可以通过实现 Independent Video Manager Delegate 中定义的方法,来跟踪视频生命周期的各个阶段。所有这些方法也都定义在 Independent Video Manager In 中,如下:

```
#pragma mark - video present callback 视频展现回调
  (void)ivManagerDidStartLoad:(IndependentVideoManager *)manager;
// 加载完成。
  (void)ivManagerDidFinishLoad:(IndependentVideoManager *)manager fin-
  ished: (BOOL) is Finished:
// 加载失败,可能的原因由 error 提供,如网络连接失败、被禁用等。
- (void)ivManager:(IndependentVideoManager *)manager
            failedLoadWithError:(NSError *)error;
// 当视频要被呈现出来时,回调该方法
- (void)ivManagerWillPresent:(IndependentVideoManager *)manager
// 视频播放完成。
  (void)ivManagerCompletePlayVideo:(IndependentVideoManager *)manager;
- (void)ivManagerPlayIndependentVideo:(IndependentVideoManager *)manager
                             withError:(NSError *)error
// 当视频被关闭。
  (void)ivManagerDidClosed:(IndependentVideoManager *)manager
// 检查视频状态的回调
  (void)ivManager:(IndependentVideoManager *)manager
isIndependentVideoAvailable:(B00L)available;
```

当前用户生命周期内的激活都会记录在这个用户上,直到用户退出并登陆其它用户时,需要销毁之前的积分墙实例并重新创建新的实例,带入新的用户名(User ID)。注: userid 需符合正则表达式[0-9a-zA-Z@._-]{1,64}

3.3.2显示和检测视频

积分墙视图会通过弹出的方式显示在界面的顶层:

● 检查是否有视频广告可以播放:

```
- (IBAction)checkVideoAvailable {
    [_manager checkVideoAvailable];
}
```

● 设置是否在播放完成后弹出弹框, 默认为 NO, 为弹出:

```
_manager.disableShowAlert = YES;
```

● 设置在 4G 网络是否直接下载,默认 YES,为下载(表示不弹出提示):

```
_manager.should4GDownload= YES;
```

● !注意: 仅非激励视频(unreawding video)使用 开发者配置的视频展现时间,激励视频不需要配置!

```
_manager.unrewardingTime= 10;
```

● 视频的显示:

```
- (void)showWithModal:(id)sender {
    [_manager presentIndependentVideo];
}
- (void)showWithModalWithViewController:(id)sender {
    [_manager presentIndependentVideoWithViewController:(UIViewController*)controller];
}
```

4. 其他

更多接口信息,请参考 SDK 包中的头文件中包含的信息。

更详细的使用方法,请参考发行文件中的 Sample 程序。 如还有疑问,欢迎随时发邮件到 support@domob.cn 获得更多帮助。