Terminal MaTouch Rotary 2.1" – BUILD Processus (validé)

Création Projets & Environnements

Arduino

Création dossier pour le projet « ESP » contenant :
   /libraries
   / »Nom sketch »

Exemple : « …/Arduino/**MaTouch1**/…

Carte : ESP32S3 Dev Module
Boards ESP32:
   Arduino ESP32 Boards (Arduino) : 2.0.13
   esp32 (Espressif Systems) : 2.0.6
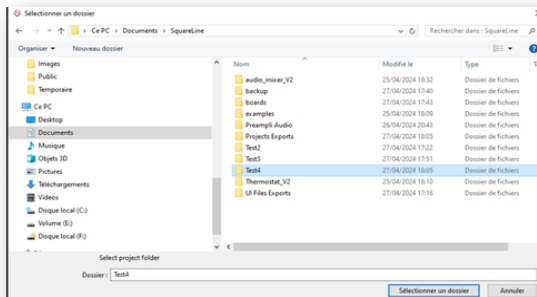**Lib** :
   GFX Library for Arduino : 1.3.1

Paramètres (principaux) :
   Erase All Flash Before Sketch Upload: "Enabled"
   Flash Size "16MB (128Mb)"
   Partition Scheme: "16M Flash CMB APP,'9.9M8
   PSRAM: "OPI PSRAW

Récupérer le sketch template « .ino » et le copier dans le dossier « Nom Sketch »

Lancer IDE Arduino, dans « setting », changer le dossier de travail (…/Arduino/**MaTouch1)**

Installer la librairie : GFX Library for Arduino : 1.3.1
Paramétrer selon infos

SquareLine Studio

Créer le dossier (vide) du futur projet Squareline : « Test »
Dans l'arborescence du type : « …/Squareline/Test «

Créer un dossier dédié aux fichiers « ui » à intégrer au projet
«Arduino : : « …/Squareline/Projects Exports «

Créer le projet sous Squareline Studio

Board group : Arduino
Board : Arduino with TFT_ESPI
Version v1.1.1
LVGL : 8.3.3

projet « Arduino
Nom : « test »
Localisation : « …Documents/Squareline/test
Résolution : 480x 480
Forme : Circle
Color deep : 16
LVGL version : 8.3.6
Theme : Dark

Arduino_MaTouch_ESP32_Rotary_Term_2 › libraries

Nom	Modifié le
GFX_Library_for_Arduino	01/05/2024 07:58
lvgl	01/05/2024 08:48
ui	01/05/2024 08:48
lv_conf.h	01/05/2024 09:48
readme.txt	09/11/2023 02:42

Copier dans « …/libraries » du projet Arduino tous les fichiers et dossiers sauf « TFT_eSPI ».

SquareLine › Projects Exports › Test3 › libraries

Nom	Modifié le
lvgl	27/04/2024 17:51
TFT_eSPI	27/04/2024 17:51
ui	27/04/2024 17:51
lv_conf.h	27/04/2024 17:59
readme.txt	09/11/2023 02:42

Créer une première version de l'IHM
Créer « Template projet »

Terminal MaTouch Rotary 2.1" – BUILD Processus

Développements

Développement IHM

Modifier l'IHM
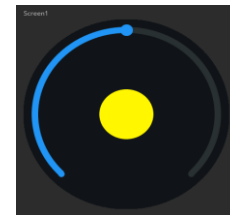Exporter les fichiers « Export UI Files »

Copier dans « .../libraries » du projet Arduino les fichiers et dossiers « ui » et lv_conf.h »

Compilation et téléchargement sur MaTouch Term

Démarrer IDE Arduino
Ne pas MAJ les libraires
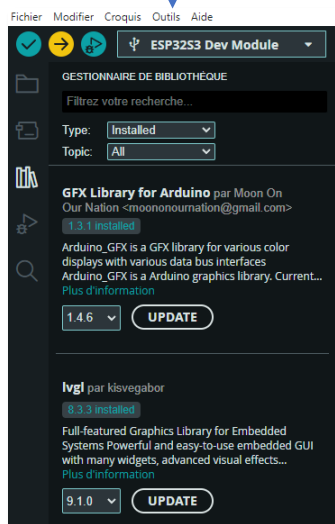
Modifier le code

Compiler & télécharger

```
while (1)
{
    if (digitalRead(BUTTON_PIN) == 0)
    {
        USBSerial.println("Button Press");
        screen_index++;
        if (screen_index % 3 == 0)
        {
            _ui_screen_change(&ui_Screen1, LV_SCR_LOAD_ANIM_FADE_ON, 500, 0, NULL);
        }
        else if (screen_index % 3 == 1)
        {
            _ui_screen_change(&ui_Screen2, LV_SCR_LOAD_ANIM_FADE_ON, 500, 0, NULL);
        }

        else if (screen_index % 3 == 2)
        {
            _ui_screen_change(&ui_Screen3, LV_SCR_LOAD_ANIM_FADE_ON, 500, 0, NULL);
        }

        while (digitalRead(BUTTON_PIN) == 0)
        {
            vTaskDelay(100);
        }
    }
}
```