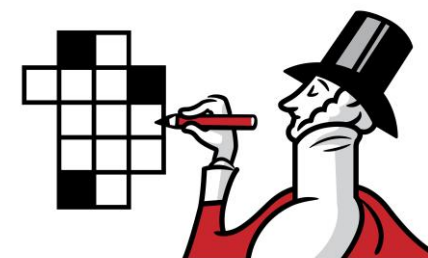


CROSSWORD

นายพลพัฒน์ รัตนทิพย์ 6530300937

อาจารย์ กุลวดี สมบูรณ์วิวัฒน์
รายวิชา การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น II (256502)
ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2565
คณะ วิศวกรรมศาสตร์ สาขา คอมพิวเตอร์และสารสนเทศ





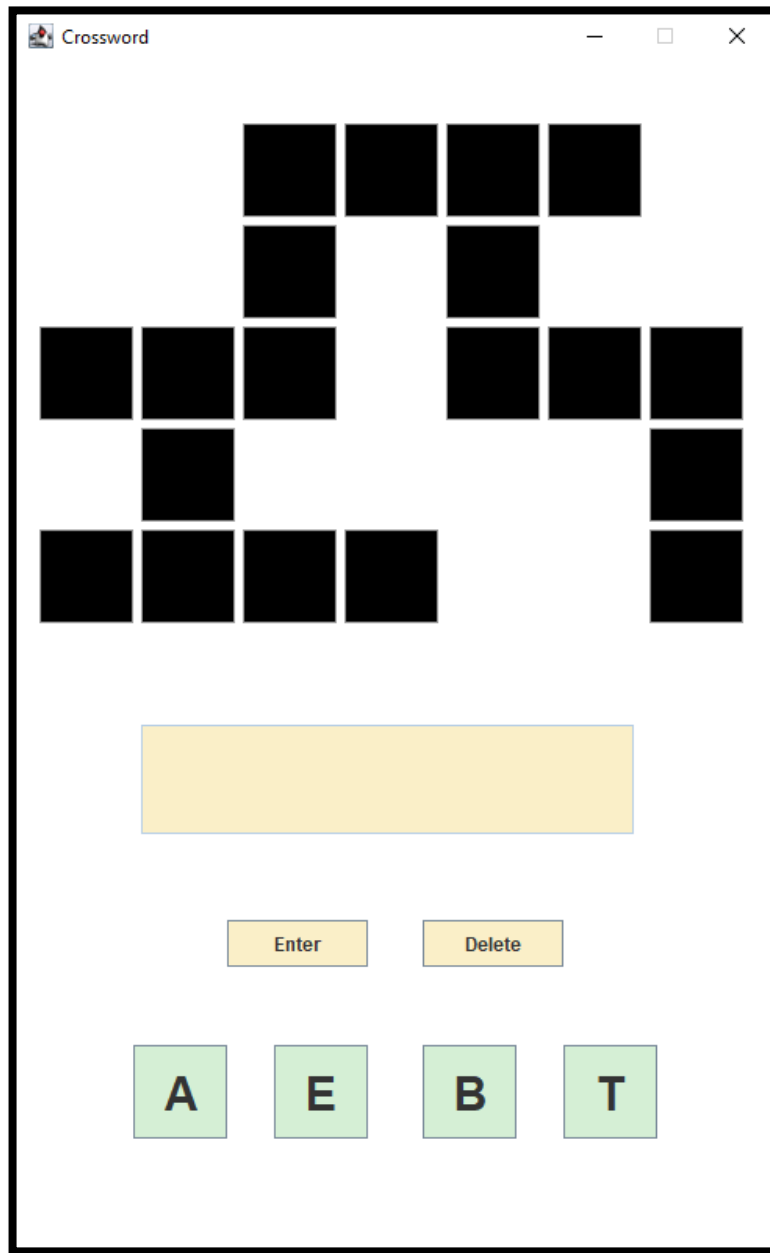
CROSSWORD คืออะไร ?

- **Crossword Puzzle** คือ เกมพ็ซเซิลที่เล่นโดยการเติมคำตามช่องว่างในตารางตามคำใบ้ โดยประกอบไปด้วยตารางบนแนวนอนและแนวตั้ง ซึ่งแต่ละช่องจะมีตัวอักษรใบ้เพื่อช่วยให้ผู้เล่นนำเอาคำที่ต้องการใส่ลงไปในตารางได้อย่างถูกต้อง
- เกมนี้มีประโยชน์ในการทดสอบความรู้และความชำนาญในการใช้คำศัพท์ภาษาอังกฤษต่างๆที่อาจจะได้ใช้ในชีวิตประจำวัน

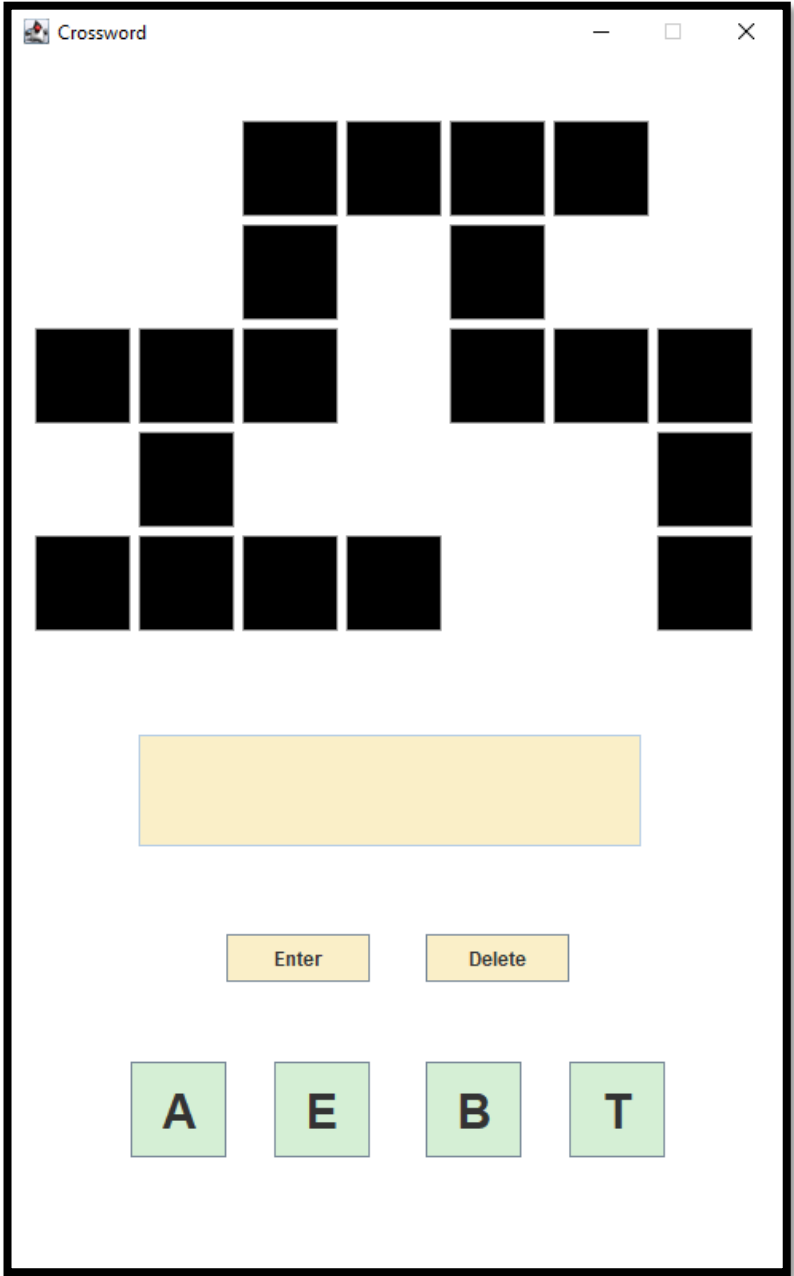


CROSSWORD

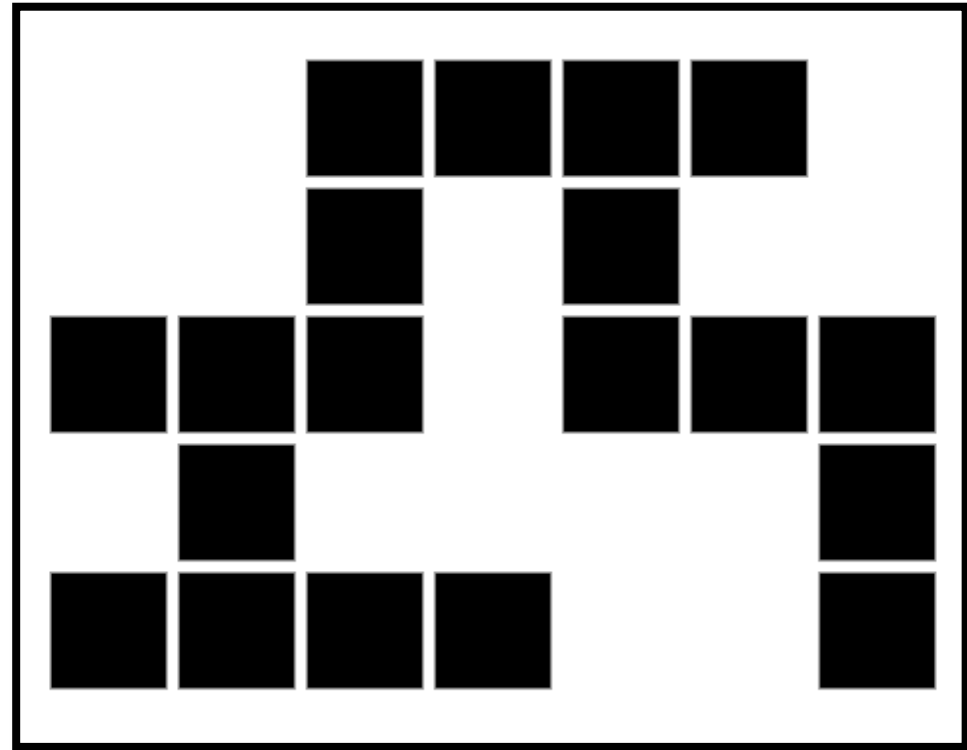




UI



Jbutton



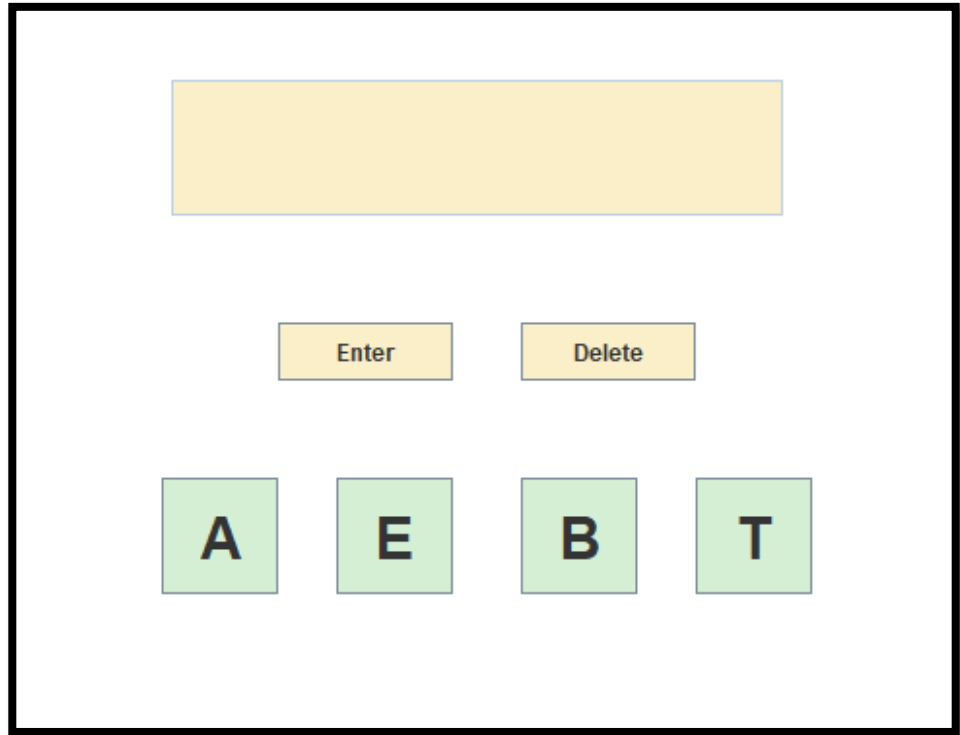
//สร้างปุ่มโจทย์ กดไม่ได้

```
c1 = new JButton (text:""); c1.setBackground(black);  
c2 = new JButton (text:""); c2.setBackground(black);  
c3 = new JButton (text:""); c3.setBackground(black);  
c4 = new JButton (text:""); c4.setBackground(black);  
c5 = new JButton (text:""); c5.setBackground(black);  
c6 = new JButton (text:""); c6.setBackground(black);  
c7 = new JButton (text:""); c7.setBackground(black);  
c8 = new JButton (text:""); c8.setBackground(black);  
c9 = new JButton (text:""); c9.setBackground(black);  
c10 = new JButton (text:""); c10.setBackground(black);  
c11 = new JButton (text:""); c11.setBackground(black);  
c12 = new JButton (text:""); c12.setBackground(black);  
c13 = new JButton (text:""); c13.setBackground(black);  
c14 = new JButton (text:""); c14.setBackground(black);  
c15 = new JButton (text:""); c15.setBackground(black);  
c16 = new JButton (text:""); c16.setBackground(black);  
c17 = new JButton (text:""); c17.setBackground(black);  
c18 = new JButton (text:""); c18.setBackground(black);  
c19 = new JButton (text:""); c19.setBackground(black);
```

```
c1.setFont(font); c1.setEnabled(b:false);  
c2.setFont(font); c2.setEnabled(b:false);  
c3.setFont(font); c3.setEnabled(b:false);  
c4.setFont(font); c4.setEnabled(b:false);  
c5.setFont(font); c5.setEnabled(b:false);  
c6.setFont(font); c6.setEnabled(b:false);  
c7.setFont(font); c7.setEnabled(b:false);  
c8.setFont(font); c8.setEnabled(b:false);  
c9.setFont(font); c9.setEnabled(b:false);  
c10.setFont(font); c10.setEnabled(b:false);  
c11.setFont(font); c11.setEnabled(b:false);  
c12.setFont(font); c12.setEnabled(b:false);  
c13.setFont(font); c13.setEnabled(b:false);  
c14.setFont(font); c14.setEnabled(b:false);  
c15.setFont(font); c15.setEnabled(b:false);  
c16.setFont(font); c16.setEnabled(b:false);  
c17.setFont(font); c17.setEnabled(b:false);  
c18.setFont(font); c18.setEnabled(b:false);  
c19.setFont(font); c19.setEnabled(b:false);
```

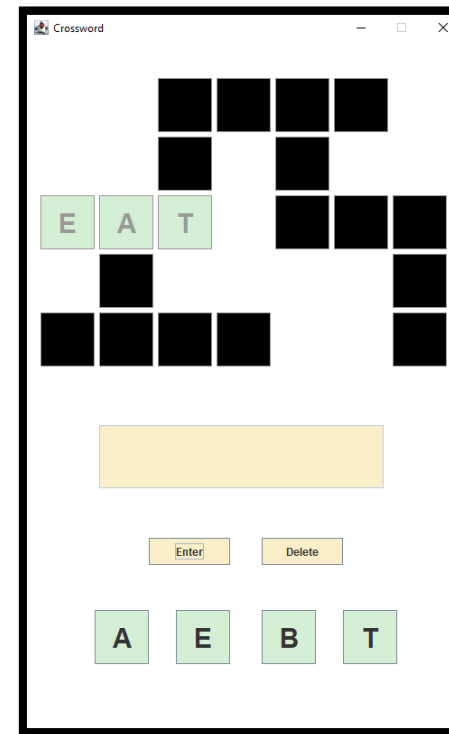
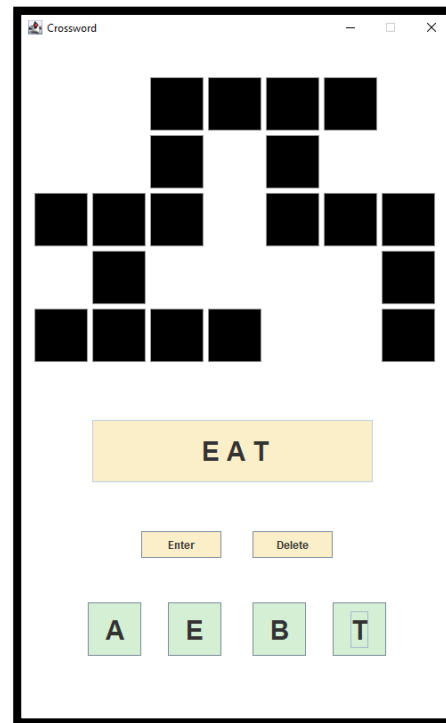

Action Event

If



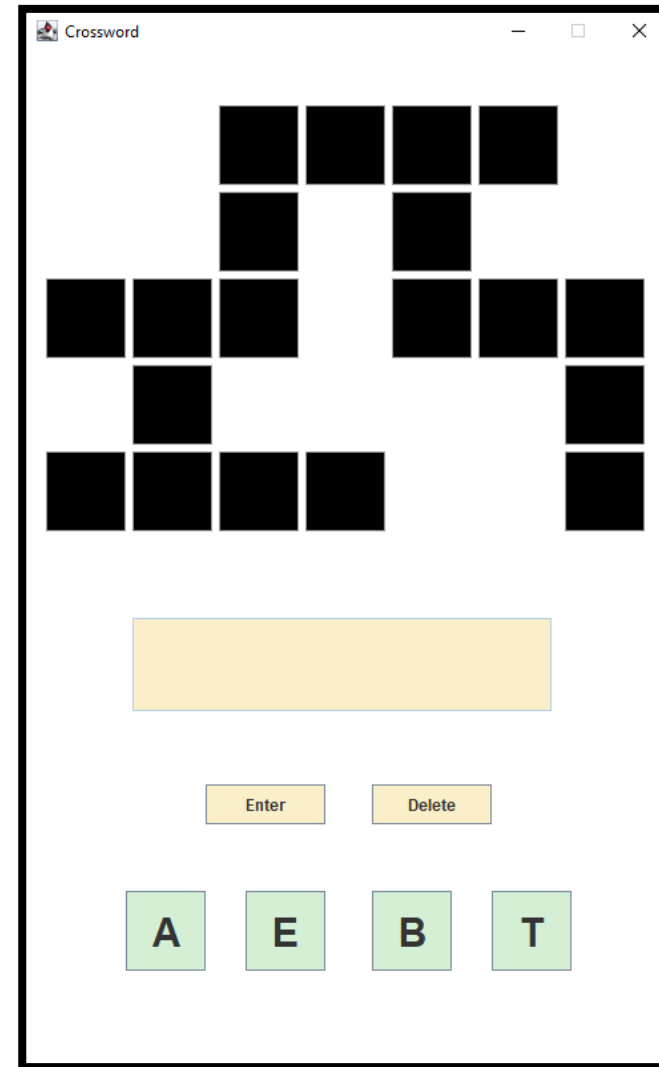
```
enter.addActionListener(new ActionListener() {  
    public void actionPerformed(ActionEvent e){  
        String word = text.getText();  
        if(word.equals(anObject:" B E T A")){  
            c1.setText(text:"B"); c1.setBackground(color);  
            c2.setText(text:"E"); c2.setBackground(color);  
            c3.setText(text:"T"); c3.setBackground(color);  
            c4.setText(text:"A"); c4.setBackground(color);  
        }  
        if(word.equals(anObject:" B A T")){  
            c1.setText(text:"B"); c1.setBackground(color);  
            c5.setText(text:"A"); c5.setBackground(color);  
            c9.setText(text:"T"); c9.setBackground(color);  
        }  
    }  
});
```

```
if(word.equals(anObject:" E A T")){  
    c7.setText(text:"E"); c7.setBackground(color);  
    c8.setText(text:"A"); c8.setBackground(color);  
    c9.setText(text:"T"); c9.setBackground(color);  
}
```



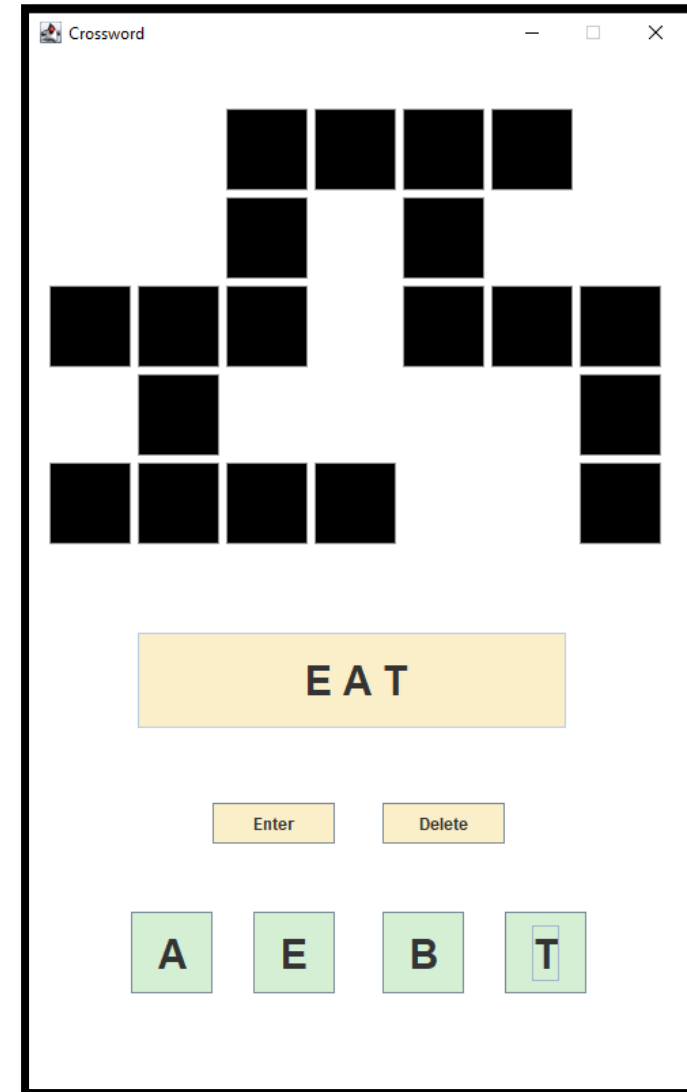
วิธีใช้งาน

- 1) เลือกตัวอักษรมาต่อกันให้เป็นคำที่มีความหมาย
- 2) กดปุ่ม **Enter** เมื่อมั่นใจในคำตอบ
กดปุ่ม **Delete** เมื่อต้องการคำใหม่
- 3) ดูผลลัพธ์ ถ้าคำตอบถูกต้องกระดาศอักษรจะมีการเปลี่ยนแปลง



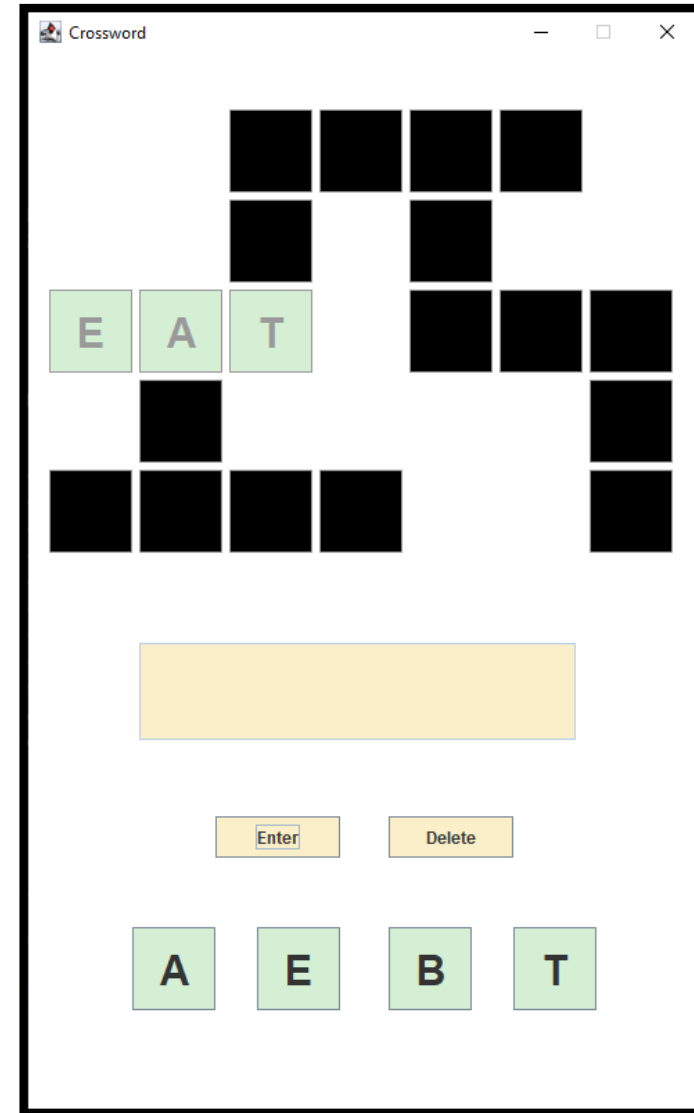
วิธีใช้งาน

- 1) เลือกตัวอักษรมาต่อกันให้เป็นคำที่มีความหมาย

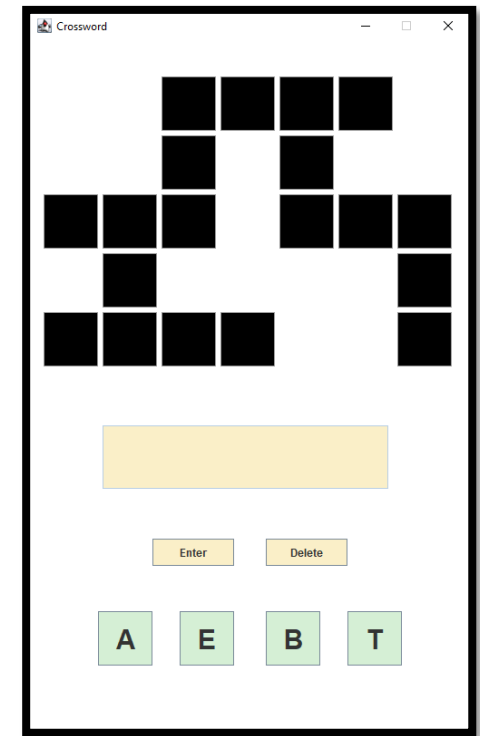
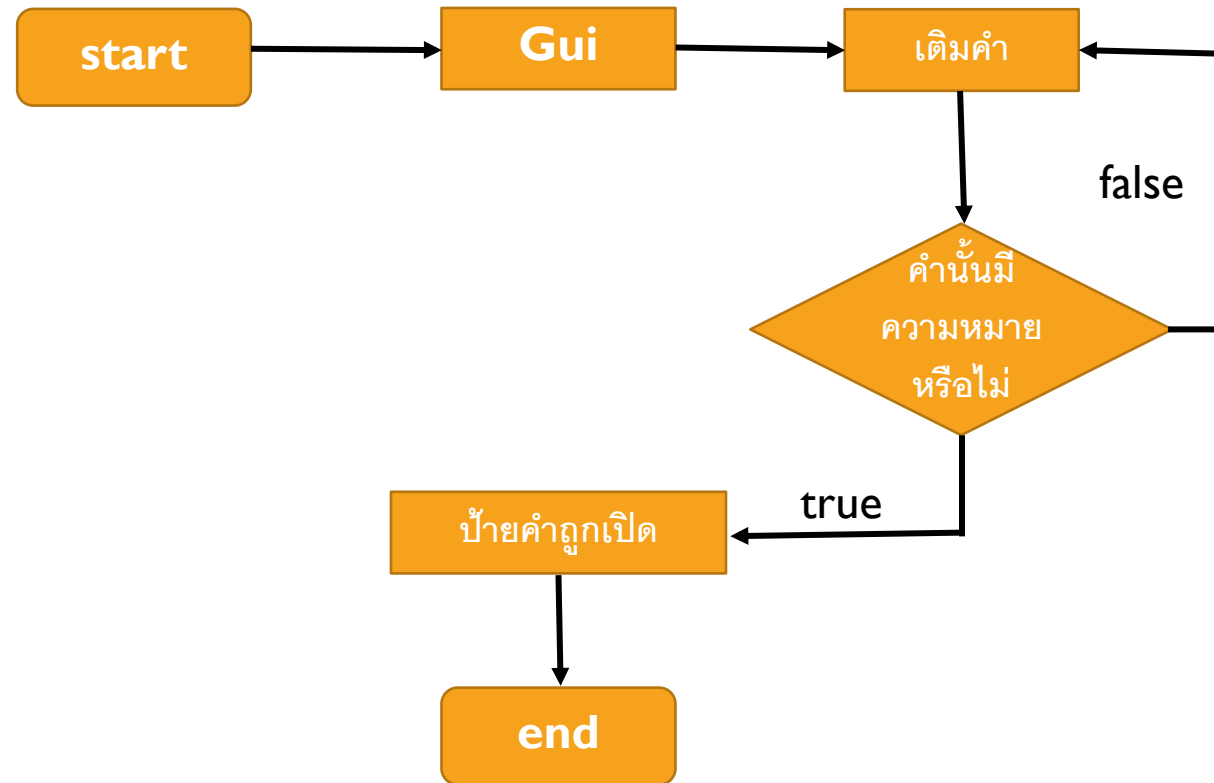


วิธีใช้งาน

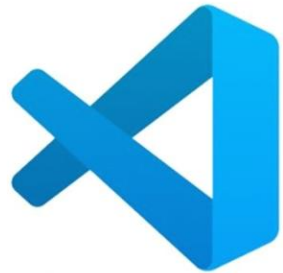
- 2) กดปุ่ม **Enter** เมื่อมั่นใจในคำตอบ
กดปุ่ม **Delete** เมื่อต้องการคำใหม่
- 3) ดูผลลัพธ์ ถ้าคำตอบถูกต้องกระดาศอักษรจะมีการเปลี่ยนแปลง



FLOWCHART



วิธีการติดตั้งโปรแกรม



Visual Studio Code



Java™
Development Kit

วิธีการติดตั้งโปรแกรม



- 1) ดาวน์โหลด **Visual Studio** จากเว็บไซต์ของ **Microsoft** โดยไปที่ <https://visualstudio.microsoft.com/downloads/> และ เลือกเวอร์ชันของ **Visual Studio** ที่ต้องการติดตั้ง
- 2) เมื่อดาวน์โหลดไฟล์ติดตั้งเสร็จสิ้น คลิกที่ไฟล์ติดตั้งเพื่อเริ่มต้นการติดตั้ง
- 3) กด "Install" เพื่อเริ่มต้นการติดตั้ง **Visual Studio**
- 4) รอจนกว่าการติดตั้งจะเสร็จสิ้น ซึ่งอาจใช้เวลาขึ้นอยู่กับขนาดของแพคเกจติดตั้ง
- 5) เมื่อการติดตั้งเสร็จสิ้นแล้ว คุณสามารถเปิด **Visual Studio** และเริ่มใช้งานได้เลย

วิธีการติดตั้งโปรแกรม



- 1) ดาวน์โหลด JDK จากเว็บไซต์ของ Oracle โดยไปที่เว็บไซต์
- <https://www.oracle.com/java/technologies/javase-downloads.html>
- 2) เลือกดาวน์โหลด JDK สำหรับระบบปฏิบัติการที่คุณใช้งาน เช่น Windows เป็นต้น
- 3) ติดตั้ง JDK โดยใช้ไฟล์ติดตั้งที่ดาวน์โหลดมา

THANK YOU

- <https://github.com/Domtaoz/src.git>
- <https://youtu.be/rEPlxD34pAU>