#### 元组与列表的区别

## 不可变类型 (不能增删改查,排 序和复制等》 内存占用少 (sizeof) 运行效率高(1亿次 创建(1,2,3,4,5)花费 1.55秒(四舍五人) (timeit)

列表

可变类型 可以增删改查,排序和 复制等) 内存占用多 (sizeof) 运行效率低(1亿次创建 [1,2,3,4,5]花费7.15秒(四 舍五入) 结论: 各有利弊 (timeit)

# 需要学的

查询>	index (索引)	count
下面是需要学的:		
通用>	in	not in
创建>	直接赋值	tuple
索引	切片	遍历

元祖 列表 VS 不可变类型 可变类型 Domy-Py (可以增删改查,排序和复制 (不能增删改查,排序和复制 结论 等) 等) 内存占用少 (sizeof) 内存占用多 (sizeof) 各有 运行效率低(1亿次创建 运行效率高(1亿次创建 利弊 [1,2,3,4,5]花费7.15秒 (四舍五 (1,2,3,4,5) 花费1.55秒 (四舍 入), timeit) 五入), timeit) index (索引) 查询--> count 下面是需要学的: 通用--> in not in 创建--> 直接赋值 tuple 索引 遍历 拆包

# 创建

第一种方法:直接赋值

tuplename = (元素1,元素2,元素n.....)

tuplename:要创建的元组名称

注意事项

如果为1个元素,要在元素后加一个逗号,,否则不是元组

第二种方法:tuple方法创建空元组

tuplename = tuple(\*字符串等)

tuplename:要创建的元组名称

\*字符串:一个字符是一个元素(可选)

注意事项

tuple()创建的为空元组

### count方法

简介:查找一个值在元祖 内有几个

name = tuplename.count(类 型)

name:接受的名字(print ()等其他也可以)

tuplename:元祖名字

类型:如字符串等(可变 类型:如字符串等(可变

类型和不可变类型)

简介:查找一个值在元祖 内的索引

name = tuplename.index(类 型)

name:接受的名字(print

()等其他也可以)

tuplename:元祖名字

类型和不可变类型)

name = tuplename[索引1][索引2][索引n]..... name:接受的名字(print()等其他也可以 tuplename; 元组名字 索引n:最少为索引1,最大无限,如果索引数 大于1,则索引x(x不为1)是一个元祖内一个 类型的索引

## 切片

name = tuplename[索引1][索引2][索引n].....[开始:结束:步长]

name:接受的名字(print()等其他也可以)

tuplename:元组名字

索引n:最少为索引1,最大无限,如果索引数大于1,则索引x

(x不为1)是一个元祖内一个类型的索引

[开始]:开始,可选,默认为0(从0(第一个元素)开始)

::第一个:必须写上(pep8规定,但是不写也不会报错),第二个可写也可不写

[结束]:结束,可选,默认为最后一个(从开始值开始,最后一个值结束)

[步长]:步长,指间隔几个输出一个,可选,默认为1(开始值到结束值全输出)

for str in tuple:

执行体 str:字符串

tuple:元组

执行体必须含有str

