

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Curso Superior de Ciência da Computação

Laboratório de Desenvolvimento para Dispositivos Moveis: CRC Inventory - Sprint 1

Ângelo Gabriel de Freitas Marques Domynic Barros Lima Juan Pablo Ramos de Oliveira Vinícius Figueiredo Ferreira

Sprint 1 – Especificações do Projeto

Nome do Projeto:

CRC Inventory

Componentes do Time:

- Ângelo Gabriel de Freitas Marques: ----- Gerente de Projeto
- Domynic Barros Lima: ----- Desenvolvedor Front-End / Designer UX/UI
- Juan Pablo Ramos de Oliveira: ----- Desenvolvedor Back-End
- Vinícius Figueiredo Ferreira: ----- Desenvolvedor Back-End

Link para o Github:

• https://github.com/DomynicBl/CRC_Inventory

Proposta de Desenvolvimento:

- Objetivo do App:
 - O CRC Inventory é um aplicativo mobile voltado para a gestão e controle de estoque das máquinas e recursos pertencentes ao Centro de Recursos Computacionais (CRC). Ele permite o cadastro, consulta e atualização das informações de cada máquina individualmente por meio da leitura de seu patrimônio (código de identificação). Além do controle de localização, o app auxilia na gestão de troca e atualização dos equipamentos, armazenando dados detalhados sobre hardware, histórico de atualizações de software e permitindo a abertura de chamados para eventuais manutenções em máquinas específicas. O objetivo é facilitar o monitoramento dos recursos do CRC nos diferentes laboratórios e salas, abrangendo todos os prédios e unidades da PUC Minas, garantindo um controle eficiente e atualizado do inventário.
- Público alvo do App:
 - O aplicativo será utilizado por funcionários responsáveis pelo controle de patrimônio do CRC, permitindo que realizem auditorias e atualizações presenciais nos laboratórios de maneira ágil e organizada.
- Principais Funcionalidades:
 - <u>Cadastro de Máquinas</u>: Permite a inserção de novos equipamentos no sistema, com detalhes sobre especificações de hardware e software.
 - Gerenciamento de Estoque: Listagem e busca de máquinas registradas, com informações como unidade, prédio e laboratório/sala.

- Indicação de Equipamentos Fora de Uso: Registro de máquinas inativas, sucateadas ou em manutenção.
- Consulta por Escaneamento de Código de Barras: Atualização da localização e status dos
 equipamentos por meio da leitura do código de patrimônio.
- o <u>Abertura de Chamados para Manutenção</u>: Solicitação de manutenção para máquinas específicas diretamente pelo app.
- Gestão de Troca e Atualização: Controle sobre substituições e atualizações de hardware e software das máquinas.
- <u>Histórico de Alterações</u>: Registro de movimentações, trocas e atualizações realizadas em cada equipamento.
- <u>Interface Intuitiva</u>: Design simples e funcional para facilitar a utilização pelos funcionários do
 CRC e tornar o controle de estoque mais ágil.

Rascunho das telas do App:

- Link dos WireFrames (Figma):
 - https://www.figma.com/design/nbayqoQplmsfHXIHsNJAtw/CRC-Inventory?node-id=0-1&t=KdH52kLVoSWq3Q5J-1
- Prototipo Interativo dos WireFrames (Figma):
 - https://www.figma.com/proto/nbayqoQplmsfHXIHsNJAtw/CRC-Inventory?node-id=7-4&p=f&t=d1SH9teb8gJyx47T-0&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&pageid=0%3A1&starting-point-node-id=7%3A4







Tela de Login

Tela de Seleção de Idioma

Tela de Cadastro



Tela de Chamados



Tela de Chamados Informações do Dispositivo



Menu Rapido



Tela de Scanner



Tela de Scanner Informações do patrimônio Escaneado



Tela de Scanner Abertura de Chamado Sobre o Patrimôneo Escaneado



Tela de Pesquisa



Tela de Pesquisa Resultados da Pesquisa



Tela de Pesquisa Informações do patrimônio



Tela de Pesquisa no Mapa da Instituição



Tela de Pesquisa no Mapa da Instituição Resultado da Pesquisa



Tela de Pesquisa no Mapa da Instituição Informações do patrimônio

- Funcionalidades das Telas:
 - o <u>Tela de Login</u>: Ela permite o usuário acessar o aplicativo. Nela, também podemos selecionar o idioma do app, solicitar um reset de senha e ser redirecionado para a tela de cadastro.
 - O <u>Tela de Cadastro</u>: Nela, o usuário pode solicitar o seu cadastro no aplicativo. Como o app é para uso interno, essa solicitação está condicionada à aprovação de outro usuário com privilégios de administrador.
 - <u>Tela de Chamados</u>: Nela, o usuário vê um feed com todos os chamados, agrupados em chamados em aberto e chamados fechados, respectivamente aqueles que ainda precisam ser atendidos e aqueles que já foram encerrados. Nessa tela, o usuário pode clicar em cada chamado para ver suas informações e requisitos, podendo aceitar o chamado, comprometendose a realizá-lo, ou sair da tela.
 - <u>Tela de Scanner</u>: Nessa tela, é aberto um recurso do aplicativo câmera do dispositivo. Quando apontado para uma etiqueta de patrimônio no formato de código de barras, são exibidas as informações do respectivo patrimônio, permitindo abrir chamados de diversas categorias para a máquina em questão ou atualizar seu status para controle de estoque e qualidade internos ao CRC. O uso dessa ferramenta está sujeito à autorização prévia do usuário para o acesso à câmera do dispositivo.
 - <u>Tela de Pesquisa</u>: Nessa tela, o usuário pode pesquisar uma determinada máquina através do seu número de patrimônio. Também é possível refinar a pesquisa com filtros, como tipo de dispositivo (Ex.: Micros, Firewall, Roteadores etc.), marcas (Ex.: Dell, HP, Lenovo etc.) e localidades (Ex.: Prédio X, Laboratório Y, Sala Z etc.). Nos casos de localidade, são exibidos todos os dispositivos presentes no local.
 - O <u>Tela de Mapa</u>: Nessa tela, é exibido um mapa da unidade, permitindo que o usuário selecione um prédio específico. Posteriormente, será exibida uma lista com todas as salas e laboratórios da localidade escolhida e, em seguida, outra lista com todos os dispositivos dessa localidade.