

Relatório de Desenvolvimento do Aplicativo BK Future

Ravi Dornelas e Silva

Introdução

Este relatório documenta o processo de criação do BK FUTURE: aplicativo móvel para a empresa Burger King, direcionado a seus funcionários, com objetivo de reforçar os valores de sua cultura organizacional.

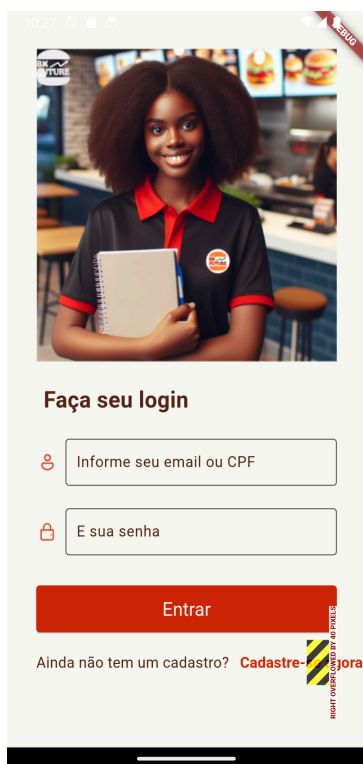
O programa utilizado é o Flutter.

O projeto foi iniciado no dia 6 de maio e segue uma metodologia ágil, com revisões e ajustes contínuos baseados em feedback de design e funcionalidade.

Abaixo, descrevo o progresso e as soluções implementadas para desafios encontrados ao longo do caminho.

9 de Maio Discussão de Design

Iniciamos o projeto no mobile com uma reunião de design para discutir o que seria possível realizar dentro das limitações técnicas e de tempo. Apresentei referências como os aplicativos Duolingo e Mappa (um app escoteiro) para exemplificar funcionalidades e estilos visuais desejados. Essa conversa foi crucial para alinhar expectativas e definir um ponto de partida concreto para o desenvolvimento.

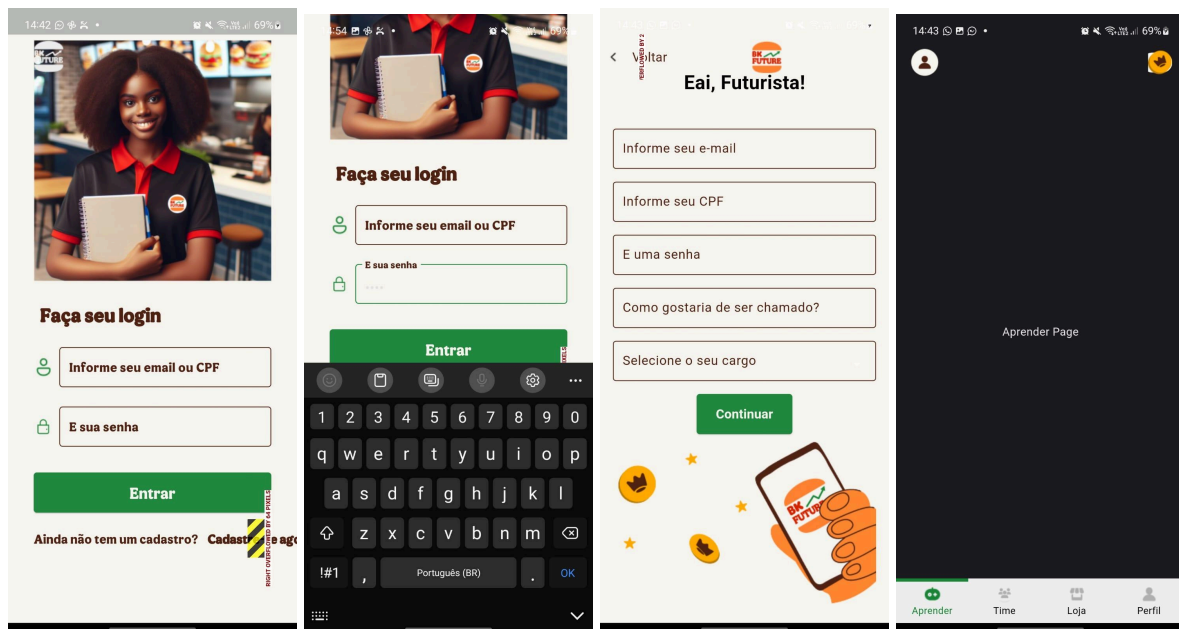


11 de Maio Início do Desenvolvimento e Tela de Login

Comecei o desenvolvimento com a criação da tela de login. Adicionei e posicionei todas as imagens necessárias, escrevi os textos correspondentes e inseri o botão de login. No entanto, houve algumas diferenças em relação ao design original. Especificamente, a imagem da funcionária do Burger King não ocupou toda a largura da tela porque foi posicionada como filho do widget Padding.

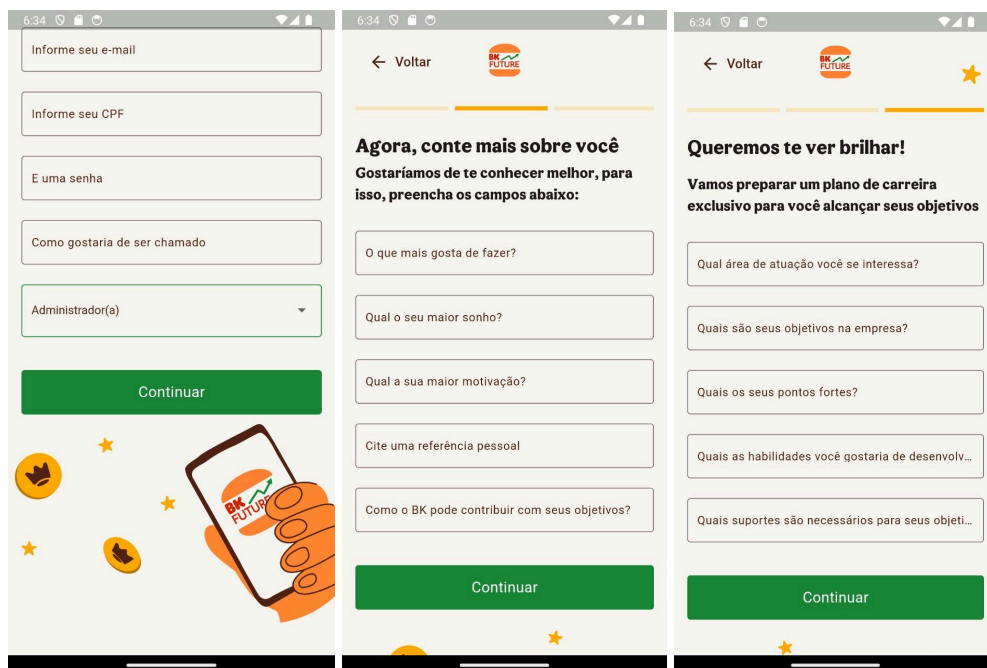
14 de Maio Ajustes na Tela de Login e Avanço para Tela de Cadastro

Realizei ajustes na tela de login, incluindo a adição da fonte correta para os textos e a correção das cores das imagens conforme as especificações do design. O botão "Cadastre-se" agora navega para a próxima página. O TextField foi atualizado para alterar a cor da borda para verde quando selecionado. No entanto, ainda não consegui resolver a questão da imagem e do rótulo que não mudava de cor para verde ao ser selecionado. Para evitar atrasos, avancei para a tela de cadastro, onde adicionei a logo do projeto e o botão de voltar na AppBar, definindo-a como transparente. Notei que, ao centralizar a imagem da logo, ela não ficava na posição desejada. Também comecei a implementar a lógica de navegação pós-login, utilizando uma Row com quatro Columns e um traço verde como Stack.



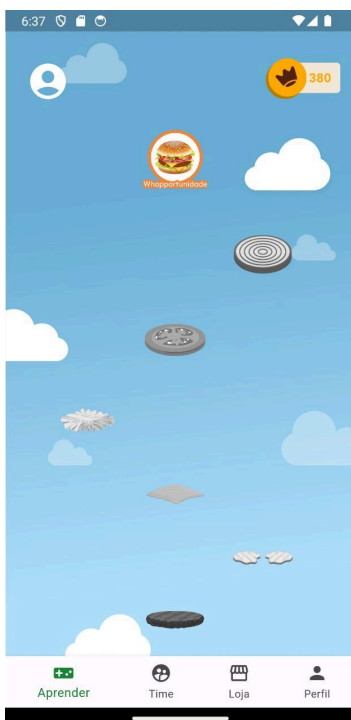
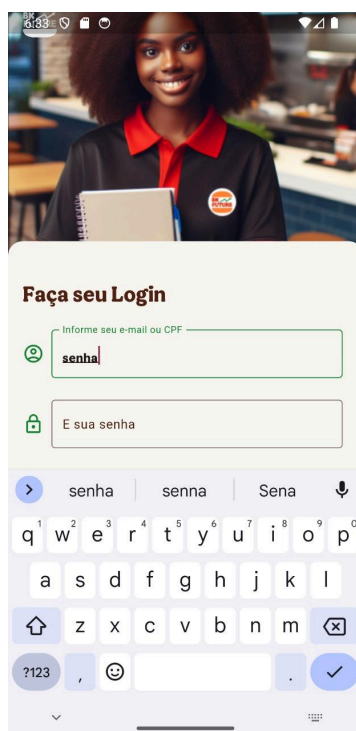
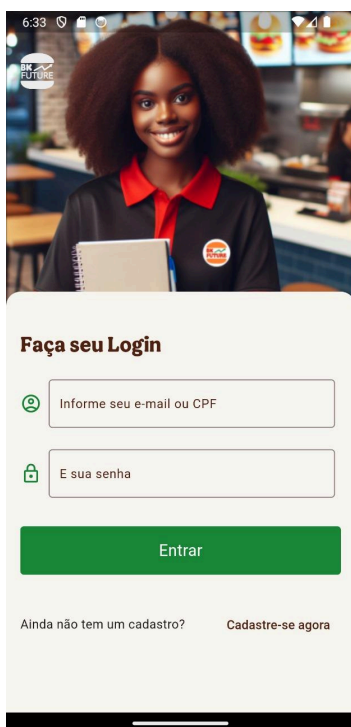
15 de Maio Cadastro, Componentização e Testes de API

Identifiquei que o código estava se tornando extenso e confuso, então decidi componentizar elementos como TextField, DropdownButtonFormField e o botão verde. Isso permitiu criar as telas de cadastro mais rapidamente e implementar a navegação entre elas. Utilizei Stack para centralizar o botão de voltar e a imagem da logo adequadamente, e SingleChildScrollView para permitir a rolagem. Baixei a API de cadastro fornecida pelo backend e a testei no Insomnia. Notei que mesmo passando uma rota sem nada, o retorno foi "ok" quando deveria ser um erro 404. Comuniquei este problema ao backend para correção.



16 de Maio Ajustes Finais na Tela de Login e Integração de API

Terminei de ajustar a tela de login para ficar igual à tela que o design desenhou. Troquei o TextField pelo componente criado que tem o label que vira verde quando selecionado, assim como a borda, e configurei a senha como obscureText para omitir a senha enquanto está sendo digitada. Fiz alguns ajustes na fonte também. Consegui integrar localmente a API de login e a primeira tela de cadastro. Assim, é possível criar uma conta e logar.

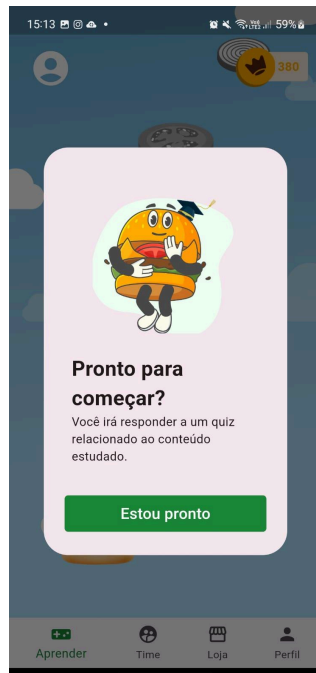
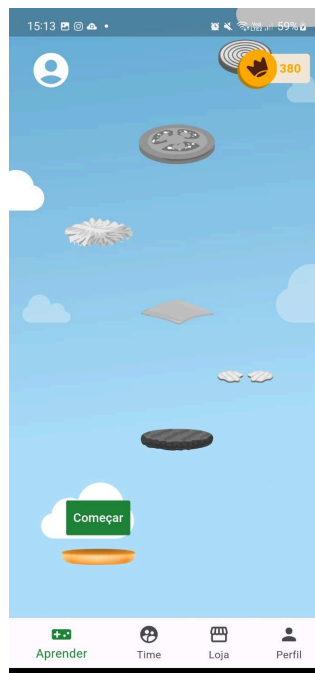
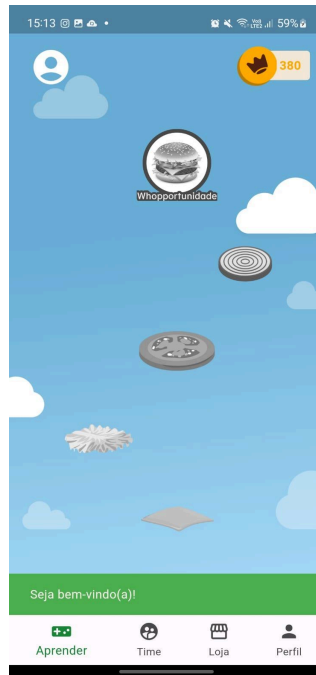
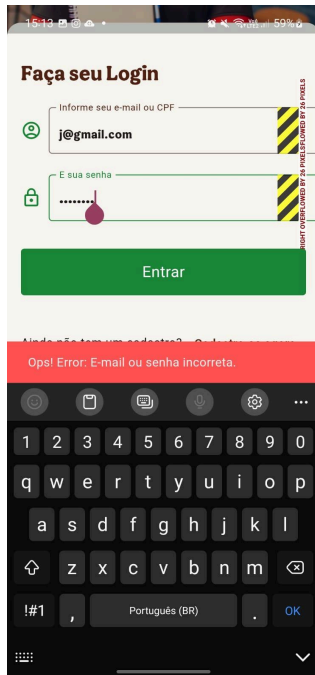


17 de Maio Desenvolvimento da Tela de Mapa e Ajustes no Menu

Graças às mentorias de mobile com Lalli e Pedro Laviola, consegui montar a tela do mapa e posicionar os elementos conforme desejado. A solução foi criar uma lista que organiza as imagens na posição X variando de 0 a 0.5, conforme exemplo apresentado durante a mentoria (disponível aqui). Alterei o menu para um BottomNavigationBar, uma dica valiosa recebida durante a mentoria. Também conversei com o time de backend sobre a API das questões e para guardar o nível do usuário.

18 de Maio Mensagens da API e Primeiras Funcionalidades do App

A tela já mostra verificações e exibe mensagens na tela para erros e sucesso na primeira tela de cadastro e no login melhorando a experiência do usuário . Entrando no app, é possível clicar no botão de "Começar a Fase", que abre um componente widget personalizado que exibe uma caixa de diálogo (AlertDialog). Por fim, comecei a 'mockar' a parte do quiz após o clique em "Estou Pronto".



19 de Maio Mockagem das Páginas de Quiz e Telas de Resultado

Como ainda não tinha recebido o material do backend para puxar as questões, montei as páginas de quiz 'mockadas' para que exista a funcionalidade e funcione mesmo sem a API. Nessas telas, consegui aproveitar bastante material que já estava componentizado, facilitando o desenvolvimento. Adicionei ainda uma lógica de acertos e montei telas diferentes para cada resultado, garantindo uma experiência completa para o usuário durante os testes.



20 de Maio - Integração da API de Questões do Quiz e Atualizações

Por volta das 11h, uma atualização foi disponibilizada da API. No entanto, durante o horário de almoço, ao testar a API, percebi que não estava funcionando corretamente.

Imediatamente entrei em contato com a equipe de backend para relatar o problema. Além disso, compartilhei que a API de login também estava apresentando falhas, resultando em um erro 404 mesmo para usuários cadastrados. Às 13:40, recebi um trecho de código para corrigir o problema localmente, o que permitiu que a API voltasse a funcionar corretamente.

Durante a comunicação com o backend, sugeri uma alteração na estrutura da API de cadastro. A rota POST estava enviando todas as informações do cadastro de uma vez, o que poderia causar problemas de desempenho e usabilidade. Propus que as informações fossem enviadas separadamente, começando com as primeiras cinco questões do formulário de cadastro e, em seguida, as seis restantes. Isso evitaria que o usuário ficasse preso em verificações de campos vazios ao preencher uma página e não conseguir prosseguir para a próxima. À noite, quando a API foi disponibilizada online, testei novamente.

21 de Maio - Integração da API de Questões do Quiz e Atualizações